キャラクター名／プレイヤー名

種族　　年齢　　性別

種族特徴

SW2.5 RPG

冒険者レベル

誉れ　　点

誉れ称号

経歴、プロフィール

生まれ

経験点　　穢れ

自動失敗数:□□□□□ □□□□□ □□□□□

基礎能力値	能力値補正	成長	能力値	能力値ボーナス
技	A	⚀	器用度	÷6
	B	⚁	敏捷度	÷6
体	C	⚂	筋力	÷6
	D	⚃	生命力	÷6
心	E	⚄	知力	÷6
	F	⚅	精神力	÷6

技能	レベル

※判定パッケージ　※技能がなければ0

□侍(△)
□忍者(スカウト)
□忍者(レンジャー△)
技能レベル

+器用度ボーナス= 技巧
+敏捷度ボーナス= 運動
+知力ボーナス= 観察
+知力ボーナス= 知識

□呪術師(△)
□巫覡(△)
技能レベル

言語	会話	読文
龍骸諸島語	○	○
地方語(　　)		
神紀文明語	ー	
魔法文明語		
魔動機文明語		
妖精語		ー

魔神語		ー

戦闘特技	
1	11
3	13
5	15
7	自動習得など
9	

支援行動表

1d	行動	対象	前提	消費	時間	効果値	内容
1～2						1	
3～4						2	
5						3	
6						4	

練技、呪歌、騎芸など

□呪術師(△)
□巫覡(△)
技能レベル +知力ボーナス= ※魔物知識

□侍
□忍者
技能レベル +敏捷度ボーナス= ※機先力

※の数値は技能がなければ0

制限移動 3 m

移動力 敏捷度 m ×3= 全力移動 m

□侍　□巫覡(△)　□
□忍者　□　技能レベル
+器用度ボーナス=
+筋力ボーナス=
※基本命中力:
※追加ダメージ:

移動力の強化など

得物名／備考	用法	必筋 威力	射程 ②	③	④	命中修正 ⑤	⑥	合計命中力 ⑦	間合い修正(0／1／2／3) ⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加D	合計追加D
			＊													
			＊													
			＊													
			＊													

命中力、追加ダメージの強化など

部位	装飾品の名称、効果
頭	
顔	
耳	
首	
背中	
右手	
左手	
腰	
足	
その他	

□侍　□巫覡(△)
□忍者　□　技能レベル
+敏捷度ボーナス= ※基本回避力

防具名／備考	必筋	回避修正	防護点
鎧			
盾			
その他			

※魔力(呪術師or巫覡技能レベル+知力ボーナス)など

技能名　技能名　技能名

合計回避力　合計防護点

回避力、防護点の強化など

HP　　生命抵抗力

MP　　精神抵抗力

HP＝冒険者レベル×3＋生命力　MP＝(呪術師＋巫覡)技能レベル×3＋精神力　生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス　精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	＊	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
5	＊	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	＊	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
15	＊	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8
20	＊	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	＊	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10
30	＊	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	＊	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	＊	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	＊	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	＊	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

所持アイテムなど

■旅装一式
背負い篭、水袋、麻布、たいまつ6本
火口箱、麻縄10m、小型ナイフ

消耗品チェック欄
[　　]□□□□□□
[　　]□□□□□□
[　　]□□□□□□
[　　]□□□□□□

所持金／預金／借金

「ソード・ワールド2.5サプリメント 泡沫世界 龍骸剣刃譚」キャラクターシート Ver.1.0 ©2025 GROUP SNE / KADOKAWA