

■誤りと訂正

『迷宮キングダム 基本ルールブック』の中に、記述のエラッタ（誤り）が存在したことが発覚いたしました。こちらに誤りと、本来の正しい記述をまとめました。該当する記述を修正して遊んでいただけますよう、よろしくお願いたします。

みなさまに、大変ご迷惑をおかけしたことをお詫びいたします。

(2021年06月10日更新)

- ・このテキストは、内容を改変しない限り、自由に再配布して頂いてかまいません。

- ・ここに掲載されている箇所以外で誤りと思われる箇所がございましたら、
<https://goo.gl/forms/zHiNJ21dfJxcFJwI3>
までご一報いただければ幸いです。

文責：株式会社KADOKAWA ドラゴンブック編集部

(C)河嶋陶一郎／冒険企画局 (C)KADOKAWA

【2021年06月10日更新分】

*****35ページ・武勲の効果の文末に以下を追加
この効果は累積しない。

*****81ページ・王国変動表6の2行目
誤：良好
正：友好

*****81ページ・王国変動表7の2行目
誤：増える。
正：増える（最大100人）。

*****101ページ・衣装の効果の文末に以下を追加
この効果は累積しない。

*****105ページ・楽器の効果の1行目
誤：振る直後
正：振った直後

*****108ページ・軍配の効果の文末に以下を追加
この効果は累積しない。

*****129ページ・大通りのタイプ

誤：常駐

正：計画

*****134ページ・手抜き工事の効果6行目

誤：同じ部屋にある施設すべて同じ効果が

正：同じ部屋にある施設すべてに同じ効果が

*****136ページ・名所の設備

誤：部屋

正：追加

*****179ページ・ヴォーパルバニーのスキル4行目

誤：「致命傷」を使用せず、

正：「痛打表」を使用せず、

【2020年3月19日更新分】

*****70ページ・探索ハプニング表結果9の1行目

誤：敵の疲労攻撃！

正：敵の奇襲攻撃！

*****71ページ・才覚イベント表結果6の3行目

誤：消費した《気力》と合計値だけ

正：消費した《気力》の合計値だけ

*****79ページ・単体6～10レベル／ないしは合計10～15レベルのお宝表の結果4

誤：ランダムに回復アイテム1種を選ぶ

正：ランダムに回復アイテム1種を選び、それを手に入れる。

*****89ページ・未知の土地決定表結果7の2行目

誤：「相場表」を使って、その【特産物】の素材が何なのかを

正：「素材表」を使って、その【特産物】の素材が何なのかを

*****89ページ・未知の土地決定表結果10の2行目

誤：「相場表」を使って、その【特産物】の素材が何なのかを

正：「素材表」を使って、その【特産物】の素材が何なのかを

*****99ページ・石弓の効果の4行目

誤：複数のキャラクターがいる

正：この武器を使って、複数のキャラクターがいる

*****99ページ・鉄砲の効果の3行目

誤：複数のキャラクターがいる

正：この武器を使って、複数のキャラクターがいる

*****99ページ・拳銃の効果の3行目

誤：複数のキャラクターがいる

正：この武器を使って、複数のキャラクターがいる

*****103ページ・復活薬の効果の3行目

誤：このセッションで死亡した

正：このセッションで死亡している

*****108ページ・魔法の鞍の効果の5行目

誤：使用には《希望》を消費する

正：モンスタースキルを使用するには《希望》を消費する

*****109ページ・喇叭銃の効果の3行目

誤：攻撃が命中すると

正：この武器を使った攻撃が命中すると

*****111ページ・射貫く者の効果の5行目

誤：複数のキャラクターがいる

正：この武器を使って、複数のキャラクターがいる

*****114ページ・全軍突撃!!の効果の4行目

誤：1D6点上昇することができる。

正：1D6点上昇することができる（消費できる《希望》は〔武勇〕の値まで）。

*****115ページ・好きこそ上手の目標

誤：本分参照

正：本文参照

*****178ページ・どろぼう猫のスキル

誤：【すりぬけ（モ）】

正：【すりぬけ（迷）】

*****179ページ・群狼のスキル

誤：その判定が絶対成功したとき、「致命傷表」を使用せず、

正：その判定が絶対成功したとき、「痛打表」を使用せず、

*****181ページ・ベヒモスのスキル

誤：【突撃（モ）】

正：【突撃（肉）】

*****202ページ・飛行石のスキル

誤：【鉄腕（モ）】

正：【鉄腕（肉）】

*****205ページ・河童のスキル

誤：【軽業（モ）】 【すりぬけ（モ）】 【鉄腕（モ）】

正：【軽業（迷）】 【すりぬけ（迷）】 【鉄腕（肉）】

*****214ページ・怪物との関係

誤：ヴァララカール

正：バルゴール

【2018年12月05日更新分】

*****189ページ・僵尸のスキル

誤：【軽業（肉）】

正：【軽業（迷）】

*****201ページ・取立人イラストレーター

誤：YOSHI TOHRU

正：HUGO HALL

【2018年12月04日更新分】

*****016ページ・施設決定表の各項目の文末

誤：その施設を1件建設する。

正：その施設を1軒建設する。

*****026ページ・運営の9行目

誤：その施設の管理者は

正：その施設の責任者は

*****047ページ・語り部のジョブデータ

誤：能力値ボーナス

正：能力値

*****075ページ・イラスト内・右キャプション2行目

誤：進路妨害

正：進軍妨害

*****096ページ・アイテム特記表・スロットnの項目2行目

誤：アイテム2個分として扱う。

正：アイテムn個分として扱う。

*****097ページ・アイテムのタイプ表・装備の項目1行目

誤：特に発動している

正：発動している

*****120ページ・抗魔式の判定の項目

誤：〔才覚〕／7+スキルを修得しているキャラクターの【魅力】

正：〔才覚〕／7+スキルを修得しているキャラクターの〔魅力〕

*****126ページ・設備が追加・文末に以下の文章を追加

この処理を連鎖破壊と呼びます。

*****126ページ・レベル1以上の施設の破壊・文末に以下の文章を追加

ただし、連鎖破壊には破壊チェックは発生しません。同じ部屋にある設備欄が「追加」の施設のレベルにかかわらず、破壊チェックは行わず、その施設は破壊されます。

*****152ページ・お菓子の家にレベルを追加

正：LV2

*****164ページ・援軍の注釈6行目

誤：モンスターに数と、

正：モンスターの数と、

*****167ページ・以下のスキルを追加

蟲の王 Abaddon

タイプ：割り込み

目標：敵軍

判定：なし

自分が〔魔力〕の判定のサイコロを振った直後に使用できる。その達成値を2点上昇する。PCは、このスキルを修得できない。また、このスキルを修得しているモンスターは、【化神】と【魔気】を修得しているものとして扱う。

*****255ページ・ま行食る者の下に追加
蟲の王..... 167

*****表4
http://fujimi-trpg-online.jp/archives/001/201811/01chara_1C.pdf
上記URLのものに差し替え

【2018年11月22日更新分】

*****083ページ・再訓練の14行目から20行目
削除

*****124ページ・音霊の効果の2行目
誤：名から1語を
正：中から1語を

*****124ページ・音霊の効果の7行目
誤：揚音は含み、
正：拗音は含み、

【2018年11月20日更新分】

*****108ページ・魔法の絨毯のルビ
誤：じゅたん
正：じゅうたん

*****169ページ・天敵・縁者の2行目
誤：天敵が、バトルフィールドに
正：天敵が、戦場シートに