人物

ランドメイカー	ジョブ	逸材	ジョブ	《モンスターの民》	数
ランドメイカーの合計数		逸材の合計数		《モンスターの民》の合計数	

一時的素材置き場

肉	牙	鉄	魔素	機械
3	4	5	6	7
衣料	**木**	**火薬**	**情報**	**革**
8	9	10	11	12

輸送を行った素材を記入する。ここに書かれた素材は、セッションが終了すると、すべて0個になる。

MEMO

王国フェイズにできること

国力の効果

〔生活レベル〕： 予算会議で入手できるアイテムの価格の上限、繰り越せる予算、作成できる日常アイテムの価格の上限
〔文化レベル〕： 逸材の使用回数、作成できる回復アイテムの価格の上限
〔治安レベル〕： 人口の増加率、作成できる探索アイテムの価格の上限
〔軍事レベル〕： 人口の消耗率、収容人数の上限、作成できる武具アイテムの価格の上限

《民の声》

▶セッション開始時は［5＋〔治安レベル〕］点（最大値を超えることはない）
▶最大値は［10＋王国レベル］点

王国災厄表を使用する条件

▶《民の声》の値が［自国の王国レベル］以上のとき、［自国の王国レベル］未満になった
▶《民の声》の値が［自国の王国レベル］未満のとき、《民の声》を消費 ・ 減少する効果が発生した

予算会議にできること

▶アイテムの購入
　価格が〔生活レベル〕以下のアイテムを1個購入できる
▶施設の建設
　［その施設の価格］MGの《予算》を消費すると、施設を建設できる
▶施設の発展
　［その施設の価格＋次のレベル］MGの《予算》を消費すると、施設のレベルを1点上昇できる。また自国の《民》を［発展に使った《予算》］人獲得する
▶通路の購入
　1MGで通路を伸ばすことができる
▶施設や通路の破壊
　1MGで施設や通路、【入り口】を破壊することができる
▶領土購入
　終了フェイズのみ行える。［5＋入り口から通路でつながっている未探索の部屋の数］MGの《予算》を消費すれば、冒険したマップを自国の領土にできる。ただし、そのマップの支配者に勝利しているか、支配者からマップをゆずり受けていなければならない

シナリオの目的達成時の収入

［《民の声》現在値×1/2＋自国の王国レベル］MG

維持費の算出方法

目的を達成：［（経過したターン数＋再挑戦した回数）×自国の土地の数］MG
目的を未達成： 上記に［宮廷の数］MGを追加

※自己使用に限り複製を許可します。　2021 © Adventure Planning Service