

# サリク

「ぼ、僕と一緒にいっても……いいの？  
が、頑張るよ！」



イラストレーション：so-bin

### ○キャラクター

成人したばかりのシャドウの少年です。拳闘士の技を独学で磨いていましたが、その力を何かに役立てたいと思い、冒険者となりました。内気で物静かな少年ですが、ドラゴンに対する憧れが強く、いつか自分も竜と友達になれたら、と考えています。

### ○運用について

グラップラーとしての適性は高く、作成直後としてほぼ完成された強さを持ちます。強い敵には命中しやすい(ハードノッカー)、一撃の威力を重んじるなら(スタンパー)、連携で仲間を有利にするなら(投げ)と、目的に応じて武器を使い分けましょう。

レンジャー技能では菓草、ポーションによる回復もできますので、MPの減った仲間に(魔香草)などを使ってあげましょう。

### ○成長の指針

能力値は何を上げてお助けになりますので、特別にこだわる必要はないでしょう。

技能はグラップラー技能をメインとし、レンジャー技能はそれを追いかける形がベターです。新たな技能に興味があれば、それらを習得するのもよいでしょう。

キャラクター名 <b>サリク</b>		プレイヤー名	
種族 <b>シャドウ</b>	性別 <b>男</b>	年齢 <b>15</b>	生まれ <b>拳闘士</b>
能力値	成長	機用度	能力値
技 <b>14</b>	A <b>6</b>	<b>20</b>	<b>3</b>
体 <b>8</b>	B <b>4</b>	<b>18</b>	<b>3</b>
心 <b>5</b>	C <b>6</b>	<b>14</b>	<b>2</b>
	D <b>9</b>	<b>17</b>	<b>2</b>
	E <b>5</b>	<b>10</b>	<b>1</b>
	F <b>7</b>	<b>12</b>	<b>2</b>
		HP <b>23</b>	MP <b>12</b>
経験点 <b>500</b>	冒険者レベル <b>2</b>	戦術特長 <b>【武器習熟/格闘】</b> <b>《追加攻撃》</b> <b>《投げ攻撃》</b>	
種族特長 <b>【暗視】 【月光の守り】</b>		所持金 現金 <b>20</b> G	
技能 グラップラー <b>2</b> レンジャー <b>1</b>		魔法(魔力=技能レベル+知力ボーナス) レベル 魔力 <b>なし</b>	
経歴、その他メモなど		所持品、所持アイテムなど <b>〈水袋〉</b> <b>〈魔香草〉</b>	
自動失効チェック: <input type="checkbox"/>		威力表 [0][1][2][3][4][5][6][7][8][9][10][11][12][13][14][15] [0] * 0 0 0 1 2 2 3 3 4 4 4 [10] * 1 1 2 3 3 4 4 5 5 6 7 [20] * 1 2 3 4 4 5 6 7 8 9 10 [30] * 2 4 4 6 7 8 9 10 10 10 [40] * 4 5 6 7 9 10 11 11 12 13 [50] * 4 6 8 10 10 12 12 13 15 15	