片道勇者TRPG One Way Heroics

伝説シートアペンド

プレイヤー名

キャンペーン名

特徴

特徴名	条件	ページ	アンロック
呼吸法	100伝説P	171	□
炎の血液	130伝説P	171	□
装備の達人	130伝説P	171	□
命中技法	100伝説P	171	□
金貨狩り	80伝説P	171	□
あの曲再生	100伝説P	171	□
うっかりもの	50伝説P	171	□
目が悪い	50伝説P	171	□
痛覚がない	100伝説P	171	□
強敵だらけ	150伝説P	171	□
闇が速い	150伝説P	171	□
特徴なし	なし	171	■

アンロックされたクエスト

クエスト

クエスト名	条件	ページ	アンロック	追加ルール概要
集う世界	なし	194	■	「探索」で幽霊に出会う、出目 3 でもファンブル
闇が速い世界	なし	196	■	夜行動の【ST】消費 +2、【レベル】3 スタート
成長しない世界	なし	198	■	【経験値】は最大 1、アイテム半額
敵が二倍強い世界	なし	200	■	敵の【LIFE】2 倍、ドロップ選択可能
最終戦争の世界	なし	202	■	敵の数が 2 倍、ドロップ武具に付与つき
最強すぎる世界	なし	204	■	【最強の】敵のみ、【レベル】10 で【最強の】獲得
経験値二倍の世界	なし	206	■	【経験値】2 倍、アイテム入手と使用で【ST】-1
お金だけの世界	なし	208	■	アイテムドロップがシルバに、非売品購入可
狭すぎる世界	なし	210	■	北と南エリアなし、「水泳」「登山」の消費【ST】+1
吹き飛ぶ世界	なし	212	■	属性なしダメージ +1D6、魔王戦の消費【ST】+1
癒されない世界	なし	214	■	【LIFE】回復量は最大 1、【LIFE】2 倍スタート

転生の思い出