



キャラクターシート

クラス 剣士

名前

性別

能力値

レベル	LIFE	ST	筋力	敏捷	生命	知力	意志	魅力	所持重量	修得スキル	必要経験値
1	11	10	2	2	1	0	0	0	4	【覚醒】	
2			+1								1
3					+1					【強打】	3
4	+2							+1			6
5			+1							【ベルセルク】	10
6				+1							15
7	+2						+1			【大激震】	21
8			+1								28
9				+1	+1						37
10	+2					+1					46
合計値										--	--

特徴

特徴名	効果

LIFE現在値

ST現在値

経験値

スキル

スキル名	修得レベル	消費ST	効果
覚醒	1	なし	
強打	3	2	
ベルセルク	5	0	
大激震	7	常駐	

装備

	アイテム名	ダメージ/属性	重量	追加効果
武器				
防具				
追加装備				

フォース

フォース名

好意

キャラクター名

好意	

アイテム

アイテム名

重量

アイテム名	重量

所持金

重量合計