

## 導入フェイズ

## ● 黒い霧に覆われて……

T提督…では、早速ですがセッションを始めていきたいと思います。まずは導入フェイズです。  
一同…わくわく、わくわく。

導入フェイズは、艦娘たちがなぜこの事件に関わるようになったのか、また、事件の背景などを説明するフェイズだ。

T提督…みなさんは色々な理由から、それぞれ別々に鉄底海峡を訪れました。  
翔鶴…「瑞鶴う——」

明石…ああ、《待機》できないんだ（笑）。

伊58改…では、服務規定に反した艦娘たちを処分する場所に護送中では。

武蔵…一人称、でちなんですわ。

伊58改…でちの一人称はでちで。

那珂…あざとい……。

T提督…ところが、鉄底海峡に向かう途中、突如、空が黒い霧のようなものに覆われます。

武蔵…この霧……ヤツか？

T提督…黒い霧は、すごい勢いで広がっていきます。黒い霧に巻き込まれると、みなさんの艦装は停止し、

意識がフェイドアウトしていきます。

伊58改…待つでち。艦装が止まると沈んじゃうんじゃないでちか？

T提督…はい。みなさんは、海の中に消えていきます。

一同…ええええ——ッ!?

T提督…そして数年の月日が流れました。

一同…うええええええ——ッ!?

提督の突然の発言に大声が上がる。

T提督………というのは冗談ですが、気がつく、とある島の浜辺に打ち上げられていました。

那珂…結局、どれくらいの時間が経ってたんでしょう？

T提督…さて。それこそ数年なのか、それとも数日なのか。よく分かりません。

伊58改…船が浜辺に打ち上げられてるわけか。

翔鶴…ど、ど、どうすればいいんでしょう？

明石…提督に質問したりして、状況をもう少し見極めましょう。

T提督…あ、それなら目が覚める順番をサイコロで決めましょうか。みなさん、サイコロを一個振ってもええですか？

サイコロを振った結果、翔鶴が6、明石と那珂が5、伊58改が4、武蔵が1となった。まずは、翔鶴が目覚めますことに。

T提督…翔鶴が目覚めると、自分が砂浜に横たわっているのが分かります。



護送中 その目は倦み疲れ、いっさいの光がなかった。

でちでち 繰り返すと、なんだかトゲトゲのハンマーでステーキを殴っているような……ありていに言えば肉を殴っている音のような趣がある。

ヤツか？ なにか特徴的なキーワードが出てきたら、とりあえず使っておく的なセリフ。整合性は無視か提督に丸投げ。黒い霧を湧かせるヤツは、たいてい悪いヤツなので、恐ろしくなにか気づいているようなふりをして問題ない。

数年の月日が流れました 画面に大きな白抜き文字で「数年後」と出てきた。

順番をサイコロで決めましょうか ルールやシナリオで決まっているわけではない。こーやってどうでもいいことをサイコロに決めてもらうことで、お話しが生まれることもある。

砂浜に横たわっている 開いた目の前を力二が横切っていた。ハサミで肉を切り取りに来ないので、まだ死んでいないと分かる。

翔鶴…ここは……？

提督…知らない場所ですね。水平線の向こう側には、黒い霧が広がっているのが見えます。

翔鶴…えっと。えっと……。

提督…周りには数人の艦娘が自分と同じように横たわっています。

翔鶴…あ。瑞鶴はいないでしょうか？

提督…なるほど。では、練習も兼ねて、判定をしてみましようか。

翔鶴…はんてい？

提督…はい。『艦これRPG』の、もともと基本となるルールです。ゲーム中、艦娘たちが何かをしたとき、それが成功したか、それとも失敗したのかを決めるルールになります。

そう言うって、提督は一通り判定に関するルールを説明する。

翔鶴…なるほど。要するにサイコロを二つ振って、高い目を出せばいいんですね。

提督…そうなります。今回の判定は瑞鶴を探すためのものです。心配な妹を探す判定なので、個性は《面倒見》にしましょうか。

翔鶴…（個性リストを見ながら）《面倒見》、持ってます！

提督…なら、目標値は5ですね。

翔鶴…2D6で、5以上が出ればいいんですね。

提督…そういうことです。振ってみてください。

翔鶴…とう！（コロコロ）……あーん、2です。

武蔵…すげえ、開幕ファンブル。

伊58改…さすが、不幸艦でも（笑）。

翔鶴…え？ え？ え？

提督…え———つと。1のソロ目が出ると、ファンブルと言って、何かアクシデントが起きる大失敗になってしまうんです。

翔鶴…アクシデントお———（涙）。

提督…「アクシデント表」を使って、どんな事故が起きたのかを決めます。1D6を振ってもらえますか？

翔鶴…（コロコロ）……2です。

提督…（アクシデント表を読み上げつつ）「意外な手応え。その判定に使った個性の属性が反対になる」

翔鶴…え？ それって……。

伊58改…《面倒見》が弱点になったでち。

翔鶴…あ———ん（涙）。

笑いが起きるなか、提督はしばし考えた。

提督…では、ですね。翔鶴は、倒れた艦娘たちの中に瑞鶴を見つけます。

翔鶴…本当ですか！「瑞鶴！ 瑞鶴ッ!!」と言って駆け寄ります。

提督…そこには、変わり果てた姿の瑞鶴が倒れています。

翔鶴…えええええええッ!? 抱き上げますよ！ 瑞鶴！ 瑞鶴ッ!!

提督………翔鶴は、変わり果てた姿になった瑞鶴——まるで、那珂ちゃんみたいになり果てた瑞鶴を抱きしめ、号泣します。

那珂…ん？

翔鶴…「瑞鶴ッ———」って、あれ？（笑）

判定をしてみましようかと

りあえず判定させてみることで、慣れてもらう算段だ。これで面白い展開になったから、そこから話を広げて行こうと考えている。

5以上が出ればいい この手のセリフには呪術的効果があるという迷信が存在する。出なくなるのだ。

開幕ファンブル 初テーブルトークRPGの初判定で初ファンブル。その確率は約3%。

那珂ちゃんみたいになり果てた瑞鶴 面影はない。魚雷とか積んでるし。



↑提督…翔鶴は、瑞鶴を心配するあまり、那珂ちゃんを自分の妹艦と見間違えたようです。

翔鶴…あれ？ 那珂…ちゃん？ (笑)

那珂…わたしって瑞鶴だっけ？ ……そう言われると、そうだったような気がする。

明石…ああああ、記憶喪失の人だった (笑)。

那珂…そうか、わたしは瑞鶴。五航戦の正規空母…。

翔鶴…違うの、違うの！ たぶんあなたは那珂ちゃん！

那珂…そういえば七面鳥が食べたい。

翔鶴…忘れてくださいーい！

伊58改…フアンブル怖いでち (笑)。

## ●砂浜の奇人たち

自分を瑞鶴だと思い込んだ那珂を、翔鶴が必死で説得する一方。

明石も目を覚ましていた。

明石…立ち上がって、翔鶴さんと那珂ちゃんが騒いでるのを遠目に、周囲の見回りをしますよ。

↑提督…基本的には、さっき翔鶴さんに言ったのと同じなんです…周囲には伊58改と武威が倒れていきますよ。

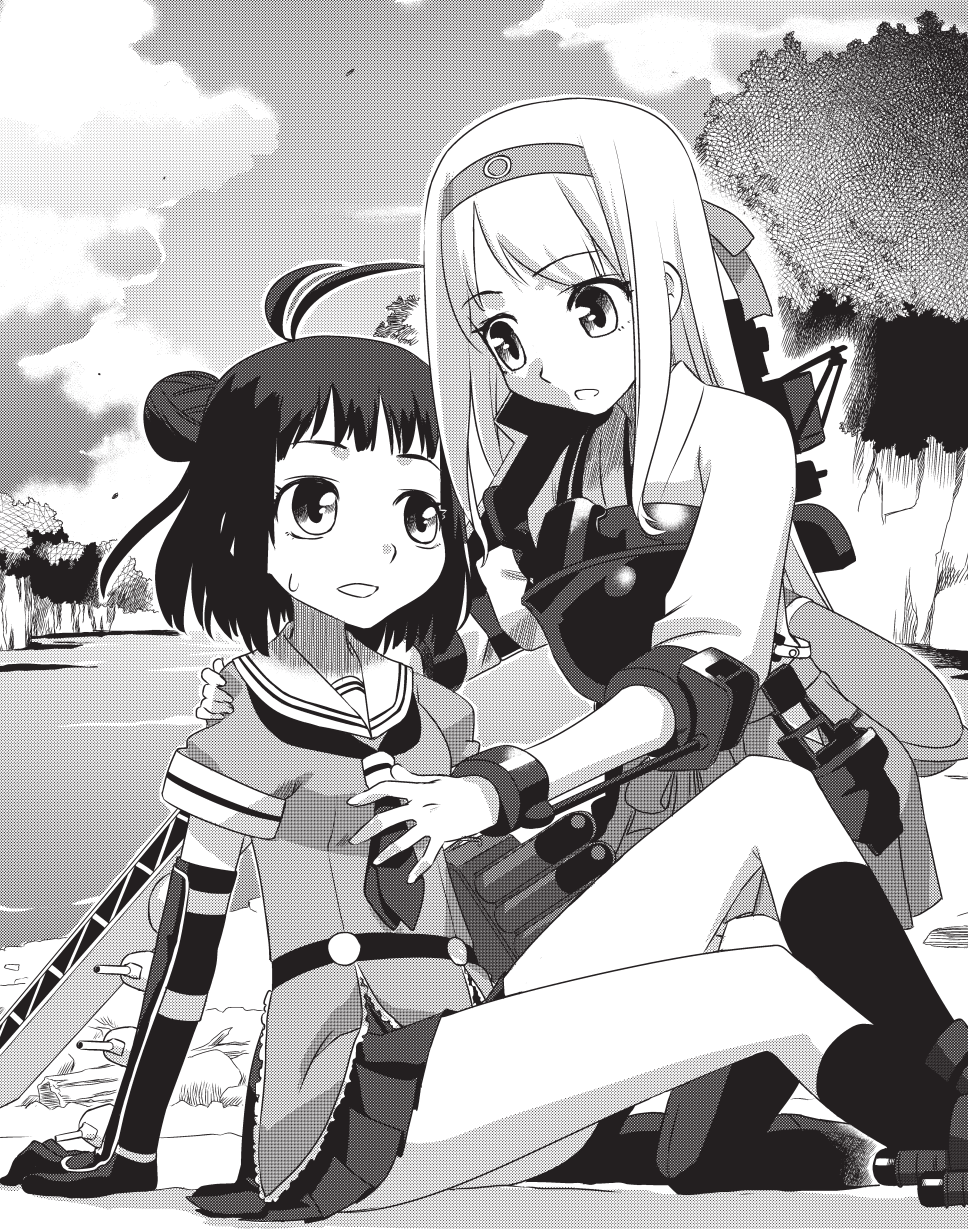
明石…(よだれをふく仕草をしつつ)じゅるり。

伊58改…おい！ (笑)

明石…いや失敬。私の使命は、この海域の上質の資材を味わうことなんです。この艦娘たちって、解体して

五航戦の正規空母 なにげに詳しい。ひょっとしたら艦これ博士以上かもしれない。

七面鳥 瑞鶴には七面鳥呼ばわりされた暗い過去がある。那珂ちゃんにはない。





いいのかなあ。

武蔵…我々を喰うつもりか（怯）。

明石…手近な人から近寄って、息があるか確かめます。

T提督…艦娘って、息してるのかな？ とりあえず息はあります。

明石…生きてるかあ（残念そう）。

T提督…そんな感じで明石さんにべたべた触られると、伊58改さんが目を覚まします。

伊58改…はい。

T提督…太陽を背景にぼんやりとにじんだシルエツトが、べたべたと触ってる（笑）。

明石…そのシルエツトからは、あちこちからクレーンが伸びている。

武蔵…（ナレーション風に）「曖昧な輪郭の中に浮かぶ凶暴な二つの目。それは、捕らえた獲物を見る狩人の目だった」

翔鶴…こわい（笑）。

伊58改…慌てて飛び起きて魚雷を投げつけるよ。

明石…飛んできた。魚雷をしゅったつと（チヨキのボーズから人差し指と中指を閉じる）。

提督…伊58改…なんだおまえ（笑）。

武蔵…今、人差し指と中指で魚雷を止めましたよね。

翔鶴…かつこい——（笑）。

伊58改…「お、お前何者で何か？ 追っ手で何か？」

明石…「私は一介のアイテム屋ですよ。無害無害」

T提督…うそくせえ。越後のちりめん問屋並みに信用できねえ（笑）。

伊58改…ちなみに両手は手錠で拘束されてただけど。打ち上げられた衝撃で壊れます。

武蔵…なんですか、七十年代の劇画みたいな。

伊58改…うるせーでち。

T提督…あと、起きてないのは武蔵だけですかね。

武蔵…ですね。こっちはスケキヨ的に砂浜に突き刺さってますよ。

明石…そうだったのッ!?（笑）

伊58改…この状態じゃ、シリアスになりやうがないので、まずこいつを起こそう。

伊58改と明石は、砂浜に突き刺さった武蔵を起こすことにする。

明石…ばかでかい人をクレーンで起こそう。ぐい——ん。

武蔵…近づくと、ぶう——ん、ぶう——んって、蠅がたかつて。

明石…あれ？ 死んでる？（笑）

武蔵…そう思っただけよく見ると、【零式水上艦載機】。

明石…生きてるか。背中からクレーン伸ばして、ひっかけて引き上げよう。「よっこいしょつと」

那珂…便利だなー。

翔鶴…なんでもできる。

伊58改…武蔵のことだから超重いでち。

武蔵…引き上げられると、腕組みした状態で、くわつと目を見開きます。そして……。

一同…そして……？

武蔵…目が3の形になって、「眼鏡、眼鏡」と慌てます。

一同…（笑）

伊58改…眼鏡キャラだ。

明石…「これですか？」と言っ、クレーンで眼鏡を引き上げよう。

我々を喰うつもりか ホ  
ラー小説では、主治医がシリアルキラーだったという展開はよくある。

チヨキのボーズから人差し指と中指を閉じる 矢を掴んで投げ返す興義。この興義を持った明石に魚雷で戦うのは無謀だ。

越後のちりめん問屋並み悪徳商人や不正を働く有力者ごしらめすることに特化した職業。僕も大きくなったらちりめん問屋になる！私は税理士！ 私は警察官！

七十年代の劇画 囚人の表現としてボビュラーなもの。両手の手錠。

スケキヨ的『大神家の一族』（著…横溝正史／刊…KADOKAWA）に登場する登場人物、大神佐清のこと。その死体は、湖に頭から突っ込み、足だけが突き出た姿で発見された。置き換えると、砂浜から、黒いニートックスの足だけが二本つき立っていたことになる。ちなみに武蔵はミニスカート。もう一度言う。武蔵はミニスカートだ。



武蔵…かしや。眼鏡を装着して、やつと理性が戻った目で周囲を見回す。

伊58改…「貴艦は……？」

武蔵…「私の名前は、大和型三番艦、戦艦武蔵。モンスターと評された耐久性を持つ世界最強の戦艦……」  
（と、重低音で艦娘設計書の解説を読み上げ始める）

翔鶴…あはははは（笑）。

伊58改…おい、艦これ博士！（笑）

武蔵…「……野生味あふれる戦闘スタイルが持ち味、だ」（急に明るい声になって）「……は？ですか？」

明石…それ、起動するたびに言うの？

武蔵…「モンスターと評された耐久性を持つ……」（再び解説を読み上げ始める）

伊58改…同じことしか言わないで。

武蔵…「この武蔵に、全てまかせておけ」（今度はリアクション表を読み上げ始める）

明石…流されたせいで、壊れちゃったかな？

翔鶴…あはははははは（笑）。

とりあえず、伊58改たちは翔鶴たちと合流。

互いに簡単な自己紹介をして、敵意がないことを確認する。

伊58改…海軍式の敬礼をして。「では、呉鎮守府所属、巡潜乙型改二、三番艦。潜水空母の伊58改でち。貴艦は？」

那珂…語尾の割にしっかりしてる（笑）。

翔鶴…「わたしは翔鶴型一番艦、正規空母の翔鶴と申します。自分の僚艦を探しているところ、黒い霧に遭遇して……ここに流れ着いてきました」

那珂…「瑞鶴ちゃんだよー」

翔鶴…だから、違いますって（笑）。「軽巡洋艦の那珂さんのようですが。どうやら記憶を失っているようで……」

那珂…う。頭が割れるように痛い。でもなんか、真ん中にいると落ち着く。

伊58改…本当に記憶喪失でちか？ こいつも追っ手かも知れないでち……。

提督…あ、そういえば、伊58改は意識を失う前に水に、那珂ちゃんが深雪と一緒にいたのを見たような気がしましたよ。

伊58改…お？

那珂…あれ？ そうなの？

武蔵…深雪とは？

明石…特型駆逐艦の一人ですね。必殺ワザは、深雪スペシャル。

武蔵…深雪スペシャル……ふふふ、面白い。武蔵アメイジングで返り討ちにしてくれる。

提督…深雪を探すと、那珂ちゃんの記憶が戻るかもしれませんよ。

那珂…おおおお。深雪ちゃんを探そう。

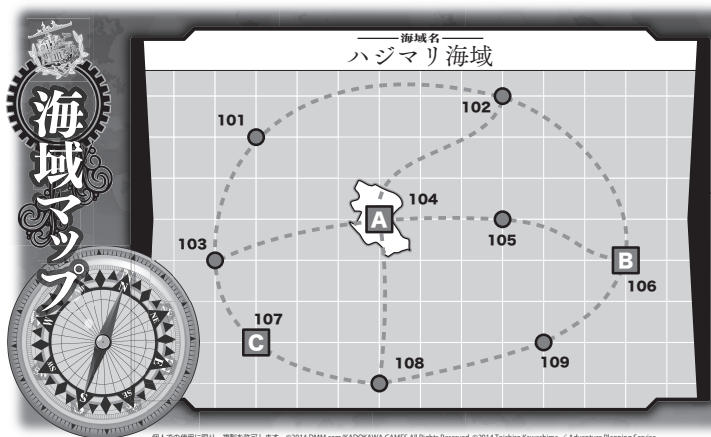
武蔵…「そう言えば、自己紹介がまだだったな。私の名前は、大和型二番艦、戦艦武蔵。モンスターと評された……」（三度解説を読み上げ始める）

翔鶴…あ、もう大体知ってるので（笑）。

明石…「私は工作艦の明石です。那珂さんと、武蔵さんは診た方がよさそうですね」

那珂…なんか食べられそうでや。

武蔵…私も遠慮しよう。



個人での使用に限り、複製を許可します。©2014 DMM.com/KADOKAWA GAMES All Rights Reserved. ©2014 Tocho Kowashima / Adventure Planning Service

リアクション表 原作でその艦娘がしゃべるセリフが六種類書かれたもの。サイコロを振ることで、セリフをランダムに決めることができる。

壊れちゃったかな？ 脳が

艦装の修理は可能だが、艦娘の脳が修理可能かどうかは明らかではない。

## ●艦隊結成！

**T提督**…とりあえず、そんな感じでみなさんが鉄底海峡にある島に流れ着いたところから、セッションは始まります。

**武蔵**…周辺の情報とか分かりませんか？

**T提督**…みなさんの航空機や電探で調べたところ、こんな感じです（と言って、海域マップを広げる）。

**一同**…おおおおおおお。

**伊58改**…ハジマリ海域……でちか？

**T提督**…はい。今、みなさんは、このAの地点にいます。

**一同**…ふむふむ。

**T提督**…というわけで、このキャンペーンの全体の任務は、「この海域から脱出せよ」と「この海域」になります。

**明石**…なるほど。

**T提督**…各自、色々使命はあるでしょうが、とりあえずこの五人で協力して、鉄底海峡から脱出する方法を探すことになります。

**翔鶴**…はい！ がんばります!!

**武蔵**…はじつこまで行けば、脱出できるのかな？

**T提督**…さあ？ ただ、黒い霧に巻き込まれると、艦装は停止してしまつたため、それらの謎を解かないと脱出は難しそうですね。

**那珂**…ちなみに、このチェックポイントの間の距離って、どの位離れてるんですかね？

**T提督**…そうですね。海域マップの縮尺によっても差があるので、何とも言いがたいんですが。武蔵が装備している【46cm三連装砲】という主砲があるじゃないですか。

**武蔵**…うむ。

**T提督**…この最大の射程が、四十二キロメートルということなんで。恐らく百キロくらいは離れているんじゃないかと。

**武蔵**…そんな届くんた！

**明石**…海戦って、結構豪快なスケールで行われるんですね。

**武蔵**…むむむ。では、ここで言っておこう。「落ち着け、みんな。次の目標まで、かなり距離がある。木を探してイカダを作ろう」

**一同**…（笑）

**武蔵**…「イカダを使って島に行く」。泳いでいくのは危険だ

**伊58改**…とりあえず、おまえが落ち着くでち。おまえの背中についているこれはなんでちか（カンカンカんと叩く仕草）。

**武蔵**…そうだ！ そう言えば、私は船だった!!（笑）

**T提督**…そうですね。艦娘は、海上を移動できます。船は必要ありません。

**武蔵**…艦これ博士、一つ勉強になりました。

とりあえず、艦隊を組むということで、**旗艦**を決めることになった。

**T提督**…旗艦は艦隊のリーダーになります。誰にします？

**伊58改**…艦の格的には、戦艦の武蔵か、正規空母の翔鶴でちかね？

**那珂**…武蔵さん以外なら誰でもいいです（笑）。

**明石**…賛成。

翔鶴…分かりました。わたしが、旗艦を務めさせていただきます！

**武蔵**…（突如、サイコロを振り出し）……「えらいぞー」。

**深雪** 艦娘の一人。史実では、衝突事故にあい、活躍する機会を失った。

**そんな届くんた！** 具体的には東京駅から熱海駅ぐらいまでの距離である。そんなに。

**木を探してイカダを作ろう** 呪術的側面のあるセリフ。これを言うと、ちよんどの木を探している間に変な動物に襲われる。

**これ** 艦装のこと。艦装の力によって艦娘は水上を移動することができる。

**一つ勉強になりました** 艦これ博士は後のインタビュで「全てを知ったと思つても、常にその先がある。人生とは、常に勉強です」ところをまわしながらトヤ顔で応えた。

明石…リアクション表ですね。変なのがなくてよかったです。  
 T提督…その艦娘のセリフをランダムに決めることができます。セリフに詰まったときなどに使うと面白いかもしれません。

翔鶴…便利ですねえ。

明石…私も振ってみよう。(コロコロ)……「提督も修理ですか？」

那珂…提督いないし。

明石…「いや、いたし。あその木陰で笑ってたし！」

伊58改…こんな感じでバグることも多いんで。乱用は禁物でち。

翔鶴…分かりました(笑)。

T提督…じゃあ、次は艦隊名を決めましょうか。みんなで決めることもできますが、サイコロでランダムに決めることもできます。

翔鶴…あ、じゃあランダムで(笑)。

旗艦である翔鶴が「艦隊名決定表」を使用した結果、9が出て、「修飾表+特殊表+チーム表」で艦隊名を決めることになった。

T提督…では、那珂さん。「修飾表」でD66を振ってみてください。

那珂…(コロコロ)……14。

T提督…「夢見る」ですね。次、明石さん、「特殊表」をお願いします。

明石…はい。(コロコロ)……15。

T提督…「青春」

一同…(笑)

那珂…さわやかななあ。

T提督…では、伊58改さん、「チーム表」を。

伊58改…(コロコロ) 26。「軍団」でち(笑)。

T提督…「夢見る青春軍団」ですね。

伊58改…悪くないでち(笑)。

T提督…では、武蔵さんと翔鶴さん。どこか、ここは変えたいなと思うところがあれば。一箇所だけ振り直すことができますよ。

武蔵…いいんじゃないですか？

翔鶴…もう少し、乙女らしくいきたいので、軍団を振り直してもいいですか？

伊58改…どうぞどうぞ！

翔鶴…(コロコロ)……36です。

T提督…「天女」です。ご期待通り、乙女らしいですね。

明石…「夢見る青春天女」……「レディースかな？」(笑)

那珂…武蔵さんは、かなりレディースっぽいと思う。

武蔵…イラストを改めて見て)……ほんとだー！

翔鶴…サラシですしね(笑)。

武蔵…この背中の46cm砲とか、かなり気合いが入ってますね。

伊58改…バリバリでち。

武蔵…武蔵は気に入りました。「えらいぞ！」(笑)

艦隊名も決まり、改めて自己紹介をしてもらうことになる。

あその木陰で笑ってたし！ 目と口が縦についているおかつは頭の提督が、まるで動かない口元から騒々しい音を発していた。明石以外にはその姿が見えなかったようだ。

じゃあランダムで この一言で始まった悲喜劇は数知れない。ご利用は計画的に。

夢見る青春軍団 甲子園に行きたい。

レディース 女性を中心に構成された暴走族。女性用衣料品のことではない。

サラシ 腹部や胸部に巻く包帯みたいなやつ。医療用品ではなく衣服だ。

ト提督…まずは旗艦の翔鶴さん、お願いします。

翔鶴…はい。「わたしは翔鶴型一番艦正規空母、翔鶴と申します」

一同…(息を飲む)

明石…さ、さすが、本物ですね。

那珂…すげー。

伊58改…なんか、嬉しいでち。

翔鶴…「みなさんの指揮を務めさせてもらいます。よろしくお願いします」

那珂…この後にやるのはプレッシャーですが、**瑞鶴……じやなくて、川内型三番艦、軽巡洋艦の那珂ちゃ**んです。よろしくお願いします。

明石…名前、思い出せたんだ。

那珂…名札ついてた。

武蔵…刺青が入っていて、「おまえの名前は那珂だ」とか書いてある。

那珂…「明石には気をつけろ」とか(笑)。

ト提督…十分間しか記憶を保てない人が、やりがちな行動ですね。

伊58改…そんなにいないと思うでち。

明石…「工作艦、明石です。資源にはちよつとうるさいです」修理能力もあるよ。

伊58改…なんか触られたくないでち。

ト提督…あ、でも、このシナリオでは重宝するかもしれませんよ。何と言っても、最初の資材は0個から始まりますし。

伊58改…ゲゲエー。

明石…クレールとか、溶接トーチとか、他の船が持っていない道具をいっぱい持ってます。

伊58改…脱走兵の伊58改でち。火のついた棒とかをくわえてるでち。

武蔵…火のついた棒!?

伊58改…これをふかすと、タービンがよくまわるでち。

ト提督…なるほど。では最後に武蔵さん、お願いします。

武蔵…ざざーんと海の音がして、満天の星空をみながら武蔵はかつこつて、言いました。

一同…夜?

武蔵…「私は大和型一番艦、戦艦武蔵」

ト提督…聞いたことが…。

武蔵…「モンスターと評された耐久性を持つ世界最強の戦艦…」

那珂…はあ。

武蔵…「世界最強、絶対無敵、敗北を知らない無敵の戦艦。野生味あふれる戦闘スタイルが持ち味だ。しかし、私には仇敵と呼ぶべき深海棲艦がいる。以前の戦いで敗北を喫しており…。」

那珂…負けてるじゃないですか。

武蔵…絶対無敵なの!

伊58改…がんばれ、武蔵(笑)。

武蔵…私は敗北を喫したヤツの存在を許せない。ヤツを消さねば!

翔鶴…あ、あれですよ。まだ決着はついていない。勝負はこれからだってやつですよ!

武蔵…そう! それ!!

明石…うちの旗艦は優しいなあ(ほろり)。

ト提督…では、最後にみなさん、誰か一人を選んで、【感情値】を1点とってください。

導入フェイズの最後に、各PCは誰かへの【感情値】を1点上昇させることができる。

瑞鶴……じやなくて、プレイヤーも染まらせている瞬間。

十分間しか記憶を保てない人 前向き健忘という記憶障害の一種。「メモント」監督・クリストファー・ノーラン…という映画にそんな主人公が登場する。その状態で奥さんを殺した犯人を捜し当てて制裁しろ! すごい無理ゲーだ!

火のついた棒 決してタバコではない。断じて無い。アニメ版「エイトマン」の主人公がくわえているような、強化剤の一種である。ちなみに酒保(売店)で買える。伊58改が好きな銘柄は「ほまれ」。

絶対無敵なの! 無敵バリアー! これで武蔵ボディは傷つかないぞ! 無敵キャンオン! 深海棲艦は死ぬ!

ヤツを消さねば! 最終的に勝ちさえすれば、負けはなかったことになるのか。深遠な哲学的命題だ。セルフィメージと現実がズレた艦娘は果たして救われるのか、待て次回!

【感情値】相手のことをどれだけ強く思っているかを表す数値。0~5の値で表される。





明石…私は伊58改にしよう。「あの魚雷の腕、できる……」

伊58改…あ、そんなこともあったでちね。

明石…属性は「できる」で（笑）。

翔鶴…あれ？ そんな属性ありましたっけ？

↑提督…【感情値】の属性は、自分で自由に決めてもいいんですよ。

那珂…それにしても、どんな感情なんだ。「できる」って？（笑）

伊58改…では、那珂ちゃんにとるでち。属性は「怪しい」でち。

那珂…なんですか？

伊58改…いや。記憶喪失とか怪しいでち。もしかすると、追っ手かもしれないでち。

那珂…そんなことないですよー、と断言できない。本当は、そうなのかな（考え込む）。

翔鶴…那珂さん、いろいろ染まりやすいんで。不用意な言動はやめましょう。

明石…元はいえは、翔鶴さんのせいな気もしますが……？

那珂…おねえーちゃん（笑）。

翔鶴…ごめんなさい、ごめんなさい。

武蔵…私は、そんな翔鶴にとろう。属性は「しんばい」。あまり行方不明になった艦のことを探しすぎると、ひっぱられるぞ。

明石…「ひしゃくを貸せえ」と言って近づいてくる深海棲艦が……。

↑提督…それは船幽霊です。

翔鶴…わたしは、武蔵さんにとりましょう。属性は……うーん。「ざんねん」かな？（笑）

武蔵…「この武蔵に、全てまかせておけ」

翔鶴…まかせておけなさそうな戦艦です。

武蔵…「えらいぞ！」（にっこり）

那珂…那珂ちゃんは、明石にとろう。属性は「食べ物」で。

明石…ええッ!? 喰われる？（笑）

那珂…いや。なんか食べ物くれそうだし。

↑提督…では、互いに対する気持ちも決まったところで、導入フェイズは終了になります。休憩を挟んで、

次からいよいよゲーム本編に入ります！

一同…はい！

できる 武術の腕前が高い、というような意味。それに對する尊敬や、戦ってみたいという好奇心が入り交じった複雑な感情だ。

船幽霊 ひしゃくを渡すと船に水を注がれて沈没、渡さないと言われて沈没する妖怪。幽霊船子級（嘘）。新装備「14cmの穴の開いた単装柄杓」が無いと撃退できない（これも嘘）。

喰われる？ 食べ物というワードで感情を取られたら誰だっけと思う。

なんか食べ物くれそうだし どういうイメージなんだろう。