

導入フェイズ

● 黒い霧に覆われて……

「提督」では、早速ですがセッションを始めていきたいと思います。まずは導入フェイズです。

一同・わくわく、わくわく。

導入フェイズは、艦娘たちがなぜこの事件に関わるようになったのか、また、事件の背景などを説明するフェイズだ。

T提督・みんなさんは色々な理由から、それぞれ別々に鉄底海峡を訪れました。

翔鶴・瑞鶴

明石・ああ、『待機』できない人だ（笑）。

伊58改・では、服務規定に反した艦娘たちを処分する場所に護送中でち。

武藏・一人称、でちなんですね。

伊58改・でちの一人称はでちでち。

那珂・あざとい……。

T提督・ところが、鉄底海峡に向かう途中、突如、空が黒い霧のようなものに覆われます。

武藏・この霧……ヤツか？

T提督・黒い霧は、すごい勢いで広がっていきます。黒い霧に巻き込まれると、みんなさんの艦装は停止し、

意識がフェイドアウトしていきます。

伊58改・待つでち。艦装が止まると沈んじやうんじやないでちか？

T提督・はい。みなさんは、海の中に消えていきます。

一同・ええええ——ツ！

T提督・そして数年の月日が流れました。

一同・うええええええええ

ツ？

提督の突然の発言に大声が上がる。

T提督・……というのは冗談ですが。気がつくと、とある島の浜辺に打ち上げられていました。

那珂・結局、どちらの時間が経つてたんだしよう？

T提督・さて。それこそ数年なのか、それとも数日なのか。よく分かりません。

伊58改・船が浜辺に打ち上げられるわけか。

翔鶴・ど、ど、どうすればいいんでしょう？

明石・提督に質問したりして、状況をもう少し見極めましょうか。みなさん、サイコロを一個振つてもらえますか？

サイコロを振った結果、翔鶴が6、明石と那珂が5、伊58改が4、武藏が1となつた。まずは、翔鶴が目を覚ますことに。

T提督・翔鶴が目を覚ますと、自分が砂浜に横たわっているのが分かります。



護送中 その日は倦み疲れ、いつさいの光がなかった。どちらかトゲトゲのハンマーでステーキを殴打しているような……ありついに言えば肉を殴っている音のような趣がある。

ヤツか？ なにか特徴的なキーワードが出てきたら、とりあえず使っておくか的なセリフ。整合性は無視か提督に丸投げ。黒い霧を湧かせるヤツは、たいてい悪いヤツなので、恐らくなにかついているようなふりをしても問題ない。

でちでち 繰り返すと、なんだかトゲトゲのハンマーでステーキを殴打しているような……ありついに言えば肉を殴っている音のような趣がある。



数年の月日が流れました 画面に大きな白抜き文字で「数年後」と出てきた。

順番をサイコロで決めましょつか ルールやシナリオで決まっているわけではない。こうやってどうでもいいことをサイコロに決めてもらうことで、お話し生成されることもある。

砂浜に横たわっている 開いた目の前をカニが横切って行った。ハサミで肉を取りに来ないので、まだ死んでいないと分かる。

翔鶴..ここは……?

T提督..知らない場所ですね。水平線の向こう側には、黒い霧が広がっているのが見えます。

翔鶴..えっと。えっと……。

T提督..周りには数人の艦娘が自分と同じように横たわっています。

翔鶴..あ。瑞鶴はいないでしょうか?

T提督..なるほど。では、練習も兼ねて、**判定をしてみましょうか**。

翔鶴..ほんて?

T提督..はい。『艦これRPG』の、**もつとも基本となるルール**です。ゲーム中、艦娘たちが何かをしたとき、それが成功したか、それとも失敗したのかを決めるルールになります。

翔鶴..なるほど。要するにサイコロを二つ振って、高い目を出せばいいんですね。

T提督..そうなります。今回の判定は瑞鶴を探すためのものです。心配な妹を探す判定なので、個性は

『面倒見』にしましょうか。

T提督..(個性リストを見ながら)『面倒見』持つてます!

T提督..なら、**目標値**は5ですね。

翔鶴..2D6で、**5以上が出ればいい**んですね。

T提督..そういうことです。振つてみてください。

翔鶴..とう! (コロコロ)あーん、2です。

武藏..すげえ、**開幕ファンブル**。

伊58改..さすが、不幸艦でち (笑)。

判定してみましょうかと
りあえず判定させてみてみることで、慣れてもらっ段だ。これで面白い展開になったら、そこでから話を広げて行こうと考えている。

5以上が出ればいい この手のセリフには呪術的効果があるという迷信が存在する。出なくなるのだ。

開幕ファンブル 初チーズ
ルート一ヶ月RPGの初判定で初ファンブル。その確率は約3%。

那珂ちゃんみたいに変わり果てた瑞鶴 面影はない。
魚雷とか積んでるし。

翔鶴..あーん (涙)。

翔鶴..え? え? え?
T提督..え———つと。**1のゾロ目**が出ると、ファンブルと言つて、何かアクシデントが起きる大失敗になつてしまふんです。

翔鶴..アクシデントお——— (涙)。

T提督..「**アクシデント表**」を使って、どんな事故が起きたのかを決めます。1D6を振つてもらえますか?

翔鶴..(コロコロ)2です。

T提督..(アクシデント表を読み上げつつ)「**意外な手応え**。その判定に使つた個性の属性が反対になる」

翔鶴..え? それつて……。

伊58改..『面倒見』が弱点になつたでち。

翔鶴..あ——— ん (涙)。

笑いが起きるなか、提督はしばし考えた。

T提督..では、ですね。翔鶴は、倒れた艦娘たちの中に瑞鶴を見つけます。

翔鶴..本当ですか! 「瑞鶴! 瑞鶴ッ!!」と言つて駆け寄ります。

T提督..そこには、変わり果てた姿の瑞鶴が倒れています。

翔鶴..ええええええええッ!? 抱き上げますよ! 瑞鶴! 瑞鶴ッ!! 抱きしめ、号泣します。

那珂..ん?

翔鶴..瑞鶴う———! つて、あれ? (笑)





T提督：翔鶴は、瑞鶴を心配するあまり、那珂ちゃんを自分の妹艦と見間違えたようです。

翔鶴：あれ？ 那珂ちゃん？（笑）
那珂：わたしって瑞鶴だけ？……そう言われると、そうだったような気がする。

明石：ああああ、記憶喪失の人だつた（笑）。
那珂：そういうえば七面鳥が食べたい。

翔鶴：忘れてくださいー！
伊58改：ファンブル怖いでち（笑）。

●砂浜の奇人たち

自分を瑞鶴だとと思い込んだ那珂を、翔鶴が必死で説得する一方。

明石も目を覚ましていた。

明石：立ち上がって、翔鶴さんと那珂ちゃんが騒いでるのを遠目に、周囲の見回りをしますよ。
T提督：基本的には、さつき翔鶴さんに言つたのと同じなんですが……周囲には伊58改と武藏が倒れていますよ。

明石：（よだれをふく仕草をしつつ）じゅるり。
伊58改：おい！（笑）

明石：いや失敬。私の使命は、この海域の上質の資材を味わうことなんで。この艦娘たちって、解体して

五航戦の正規空母 なにげに詳しい。ひょとしたら艦これ博士以上かもしだい。
七面鳥 翔鶴には七面鳥呼ばわりされた暗い過去がある。那珂ちゃんにはない。

武藏

かしや。眼鏡を装着して、やつと理性が戻った目で周囲を見回す。

伊58改

貴艦は……？」

武藏：「私の名前は大和型二番艦、戦艦武藏。モンスターと評された耐久性を持つ世界最強の戦艦……」

（と）重低音で艦娘設計書の解説を読み上げ始める

翔鶴：「あははははは（笑）。

伊58改：「おい、艦これ博士！」（笑）

武藏：「……野生味あふれる戦闘スタイルが持ち味、だ」（急に明るい声になつて）「これはどーですか？」

明石：「それ、起動するたびに言うの？」

武藏：「モンスターと評された耐久性を持つ……」（再び解説を読み上げ始める）

伊58改：「同じことしか言わないでち。」

明石：「この武藏に、全てまかせておけ」（今度はリアクション表を読み上げ始める）

翔鶴：「あはははははは（笑）。

とりあえず、伊58改たちは翔鶴たちと合流。互いに簡単な自己紹介をして、敵意がないことを確認する。

貴艦は？」

那珂：「語尾の割にしつかりしてる（笑）。

翔鶴：「わたしは翔鶴型一番艦、正規空母の翔鶴と申します。自分の僚艦を探しているところ、黒い霧に遭遇して……ここに流れ着いてきました」

伊58改：海軍式の敬礼をして。「では、呉鎮守府所屬、巡潜乙型改一二三番艦。潜水空母の伊58改でち。」

貴艦は？」

翔鶴：「だから、違いますつて（笑）。『軽巡洋艦の那珂さん』のようですが、どうやら記憶を失っているようだ……」

那珂：「う。頭が割れるように痛い。でもなんか、真ん中にいると落ち着く。」

伊58改：本当に記憶喪失でちか？ こいつも追つ手かも知れないでち……。

T提督：「あ、そういえば、伊58改は意識を失う前に水に、那珂ちゃんが深雪と一緒にいたのを見たような気がしましたよ。」

伊58改：「お？」

那珂：「あれ？ そうなの？」

武藏：「深雪とは？」

明石：「特型駆逐艦の一人ですね。必殺ワザは、深雪スペシャル。」

武藏：「深雪スペシャル……ふふふ、面白い。武藏アメイジングで返り討ちにしてくれる。」

T提督：「深雪を探すと、那珂ちゃんの記憶が戻るかもしませんよ。」

那珂：「おおおおおお。深雪ちゃんを探そう。」

武藏：「そう言えば、自己紹介がまだだつたな。私の名前は大和型二番艦、戦艦武藏。モンスターと評された……」（再度解説を読み上げ始める）

翔鶴：「あ、もう大体知つてるので（笑）。」

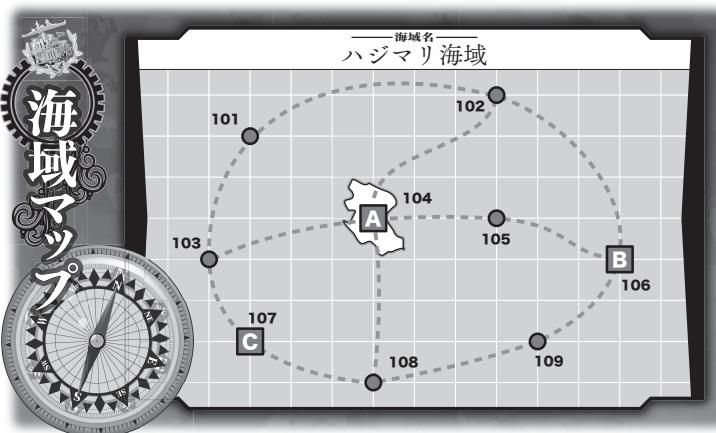
明石：「私は工作艦の明石です。那珂さんと、武藏さんは診た方がよさそうですね」

那珂：「なんか食べられそうでや。」

武藏：「私も遠慮しよう。」

リアクション表 原作でその艦娘がしゃべるセリフが六種類書かれたもの。サイコロを振ることで、セリフをランダムに決めることができます。

壊れちゃつたかな？ 脳が儀装の修理は可能だが、艦娘の脳が修理可能かどうかは明らかではない。



個人での使用に限り、複製を許可します。©2014 DMM.com/KADOKAWA GAMES All Rights Reserved. ©2014 Tochiro Kawashima / Adventure Planning Service

●艦隊結成！

T提督：「とりあえず、そんな感じでみなさんが鉄底海峡にある島に流れ着いたところから、セッションは

始まります。

武藏：周辺の情報とか分かりません？

T提督：みんなさんの航空機や電探で調べたところ、こんな感じです（と言つて、海域マップを広げる）。

一同：おおおおおおおお。

伊58改：ハジマリ海域……でちか？

T提督：はい。今、みなさんは、このAの地点にいます。

一同：ふむふむ。

艦隊これくしょん 一艦これ 艦これRPG 出撃ノ書

T提督：というわけで、このキャンペーンの全体の任務は、「Jの海域から脱出する」とになります。

明石：なるほど。

T提督：各自、色々使命はあるでしょうが、とりあえずこの五人で協力して、鉄底海峡から脱出する方法を探すことになります。

翔鶴：はい！ がんばります！！

武藏：はじつこまで行けば、脱出できるのかな？

那珂：ちなみに、このチェックポイントの間の距離って、どの位離れてるんですかね？

T提督：そうですねえ。海域マップの縮尺によつても差があるので、何とも言いがたいんですけど。武藏が装備している【46cm三連装砲】という主砲があるじゃないですか。

武藏：うむ。

T提督：これの最大射程が、四十二キロメートルということなんで。恐らく百キロくらいは離れているんじゃないかな。

武藏：そんな届くんだ！

明石：海戦って、結構豪快なスケールで行われるんですね。

武藏：むむむ。では、ここで言つておこう。「落ち着け、みんな。次の目標まで、かなり距離がある。木を探してイカダを作ろっ」

一同：（笑）

武藏：「イカダを使って島に行こう。泳いでいくのは危険だ」

伊58改：「とりあえず、おまえが落ち着くべし。おまえの背中についているJはなんでもちか（カンカンカ

ンと叩く仕草）。

武藏：そうだ！ そう言えば、私は船たつた!! （笑）

T提督：そうですね。艦娘は、海上を移動できます。船は必要ありません。

武藏：艦これ博士、一つ勉強になりました。

とりあえず、艦隊を組むということで、旗艦を決めることになつた。

T提督：旗艦は艦隊のリーダーになります。誰にします？

伊58改：艦の格的には、戦艦の武藏か、正規空母の翔鶴でちかね？

那珂：武藏さん以外なら誰でもいいです（笑）。

明石：賛成。

翔鶴：分かりました。わたしが、旗艦を務めさせていただきます！

武藏：（突如、サイコロを振り出し）……「えらいぞ！」

深雪：艦娘の一人。史実では、衝突事故にあり、活躍する機会を失つた。

そなな届くんだ！ 具体的には東京駅から熱海駅ぐら

いまでの距離である。そん

なに。

木を探してイカダを作ろっ

呪術的側面のあるセリフ。

これを言うと、ちよつとい

い木を探している間に変な

動物に襲われる。

一つ勉強になりました

これ博士は後のインタ

ビューで「全てを知つたと

思つても、常にその先があ

る。人生とは、常に勉強で

す」ところをまわしながら

うだや顔で応えた。

リプレイ 「艦これ博士とハジマリの島」

39

明石…リアクション表ですね。変なのがでなくてよかつた。

T提督…その艦娘のセリフをランダムに決めることができます。セリフに詰まつたときなどに使うと面白いかかもしれません。

翔鶴…便利ですねえ。

明石…私も振つてみよう。（コロコロ）……「提督も修理ですか？」

那珂…提督いないし。

明石…「いや、いたし。**あそこ**の木陰で笑つてたし！」

T提督…こんな感じでバグる」とも多いんで。乱用は禁物でち。

翔鶴…分かりました（笑）。

T提督…じゃあ、次は艦隊名を決めましょうか。みんなで決めることもありますが、サイコロでランダム

に決める事もできます。

翔鶴…あ、じゃあランダムで（笑）。

旗艦である翔鶴が「**艦隊名決定表**」を使用した結果、9が出で、「修飾表+特殊表+チーム表」で艦隊名を決める事になった。

T提督…では、那珂さん。「修飾表」でD66を振つてみてください。

那珂…（コロコロ）……14。

T提督…「夢見る」ですね。次、明石さん、「特殊表」をお願いします。

明石…はい。（コロコロ）……15。

T提督…「青春」

一同…（笑）

那珂…さわやかだなあ。

T提督…では、伊58改さん、「チーム表」を。

伊58改…（コロコロ）26。「軍団」でち（笑）。

T提督…「夢見る青春軍団」ですね。

伊58改…悪くないでち（笑）。

T提督…では、武藏さんと翔鶴さん。どこか、ここは変えたいなと思うところがあれば、一箇所だけ振り直すことができますよ。

武藏…いいんじゃないですか？

翔鶴…もう少し、乙女らしくいきたいので、軍団を振り直してもいいですか？

伊58改…どうぞどうぞ！

翔鶴…（コロコロ）……36です。

T提督…「天女」です。ご期待通り、乙女らしいですね。

明石…「夢見る青春天女」……レディースかな？（笑）

那珂…武藏さんはかなりレディースっぽいと思う。

武藏…（イラストを改めて見て）……ほんとだー！

翔鶴…サラシですしね（笑）。

武藏…この背中の46cm砲とか、かなり気合いが入つてますね。

伊58改…バリバリでち。

武藏…武藏は気に入りました。「えらいぞ！」（笑）

艦隊名も決まり、改めて自己紹介をしてもらうことになる。

あそこの木陰で笑つてた
し… 目と口が縫についているおかっぱ頭の提督が、まるで動かない口元から騒々しい音を発していた。明石以外にはその姿が見えなかつたようだ。

じゃあランダムで この一言で始まつた悲喜劇は数知れない。ご利用は計画的に。

夢見る青春軍団 甲子園に
行きたい。

レディース 女性を中心構成された暴走族。女性用衣料品のことではない。

サラシ 腹部や胸部に巻く包帯みたいなやつ。医療用品ではなく衣服だ。

T提督..「まずは旗艦の翔鶴さん、お願ひします。」

翔鶴..「はい。「わたしは翔鶴型一番艦正規空母、翔鶴と申します」

一同..（息を飲む）

明石..「さ、さすが、本物ですね。」

那珂..「すげー。」

伊58改..「なんか、嬉しいでち。」

翔鶴..「みなさんの指揮を務めさせてもらいます。よろしくお願ひします」

那珂..「この後にやるのはプレッシャーですが。瑞鶴……じゃなくて、川内型三番艦、軽巡洋艦の那珂ちゃんです。よろしくお願ひします。」

明石..「名前、思い出せたんだ。」

那珂..「名札ついてた。」

武藏..「刺青が入っていて、「おまえの名前は那珂だ」とか書いてある。」

那珂..「明石には気をつけろ」とか（笑）。」

T提督..「十分間しか記憶を保てない人が、やりがちな行動ですね。」

伊58改..「そんなにいないと思うでち。」

明石..「工作艦、明石です。資源にはちょっとうるさいです」修理能力もあるよ。」

伊58改..「なんか触られたくないでち。」

T提督..「あ。でも、このシナリオでは重宝するかもしませんよ。何と言つても、最初の資材は0個から始まりますし。」

伊58改..「ゲゲエ——。」

明石..「クレーンとか、溶接トーチとか、他の船が持つてない道具をいっぱい持つてます。」

伊58改..「脱走兵の伊58改でち。火のついた棒とかをくわえてるでち。」

武藏..「火のついた棒?!」

伊58改..「これをふかすと、タービンがよくまわるでち。」

T提督..「なるほど。では最後に武藏さん、お願ひします。」

武藏..「ざざーんと海の音がして、満天の星空をみながら武藏はかつこつけて、言いました。
一同..「夜?」

武藏..「私は大和型二番艦、戦艦武藏」
T提督..「聞いたことが……。」

武藏..「モンスターと評された耐久性を持つ世界最強の戦艦……」

那珂..「あ。」

武藏..「世界最強、絶対無敵、敗北を知らない無敵の戦艦。野生味あふれる戦闘スタイルが持ち味だ。しかし、私には仇敵と呼ぶべき深海棲艦がいる。以前の戦いで敗北を喫しており……」

那珂..「負けるじゃないですか。」

武藏..「絶対無敵なの！」

伊58改..「がんばれ、武藏（笑）。」

武藏..「私は敗北を喫したヤツの存在を許せない。ヤツを消さねば！」

翔鶴..「あ、あれですよ。まだ決着はついていない。勝負はこれからだつてやつですよ！」

武藏..「そう！ それ!!」

明石..「うちの旗艦は優しいなあ（ほろり）。」

導入フェイズの最後に、各PCは誰かへの【感情値】を1点上昇させることができる。



瑞鶴..「じゃなくて、ブレイヤーも染まりかけている瞬間。」

人 前向性健忘という記憶障害の一種。『メント』監督：クリストファー・ノーラン』という映画にそんな主人公が登場する。その状態で奥さんを殺した犯人を捜し当てる制裁いろ！ すごい無理ゲーだ！

十分間しか記憶を保てない

人 前向性健忘という記憶障害の一種。『メント』監督：クリストファー・ノーラン』という映画にそんな主人公が登場する。その状態で奥さんを殺した犯人を捜し当てる制裁いろ！ すごい無理ゲーだ！

火のついた棒 決してタバコではない。断じて無い。アニメ版『エイトマン』の主人公がくわえているような強化剤の一種である。ちなみに酒保（売店）で買える伊58改が好きな銘柄は「ぼまれ」。

ヤツを消さねば！ 最終的に勝ちさえすれば、負けは傷つかないぞ！ 無敵キヤノン！ 深海棲艦は死ぬ！

【感情値】 相手のことをどうだけ強く思っているかを表す数値。0~5の値で表される。

明石 私は伊58改にとろう。「あの魚雷の腕、できる……」

明石…属性は「できる」で（笑）。

翔鶴 ..あれ？ そんな属性ありましたつけ？

「提督」・【感情値】の属性は、自分で自由に決めてもいいんですよ。

那珂…それにしても、どんな感情なんだ、「できる」って? (笑)
伊58改…でちは、那珂ちゃんにとるでち。属性は「怪しい」でち。

那珂　なんでです？

伊58改 ..いや。記憶

那珂 そんなことないですよ! と断言できない。本は、そうなん

明石：元はといえば、翔鶴さんのせいな気もしますが……？

那珂 おねえーちゃん（笑）。

翔鶴 ごめんなさい、ごめんなさい。

武高・利はるんた美鶴はとみ
と、ひっぱられるぞ。

明石：「ひしゃくを貸せえ」と言つ

「それは船底艤です。」

武藏 「わたしは 武藏さんにとっておけ」

翔鶴「まかせておけなさそくな戦艦です。」

武藏：「えらいぞ！」（につこり）

那珂 ……那珂ちゃんは、明石にとろう。属性は「食べ物」で。

明石 …ええッ!? 嘸われる?
(笑)

「提督」では、互いに対する気持ちも決して

次からいよいよゲーム本編に入ります！

一 同 は い

喰われる? 食べ物とじつ
ワードで感情を取られた方が
誰だつてそう思ひ。

できる 武術の腕前が高い
といふような意味。それに
対する尊敬や、戦ってみた
いという好奇心が入り交
じった複雑な感情だ。

船幽霊 ひしゃくを渡すと
船に水を注がれて沈没 渡
さないと呪われて沈没する
妖怪。幽霊船二級(嘘)。
新装備「140mの穴の開い
た単装柄杓」が無いと擊退
できない(じれむ嘘)。

休憩を挟んで、