

●特殊ルール

・誓いの取得

戦闘開始の前に、誓いを立てることを推奨する。

立てている誓いの数が3つ未満のPCは、毎ラウンドのクリンナップ終了後、次のラウンドが始まるまでに誓いの取得を行っても良い。

・地形：毒気

この「戦場」は、MAP全体が毒性を帯びている。そのため、PCたちはクリンナッププロセス毎に2D点の〈体内〉ダメージを受ける。

●戦闘の勝利条件

ヒュドラを倒す。

ヒュドラは《不死身の蛇》で1回だけ復活することができるが、もう一度全体HPを0以下

にされると完全に死亡する。

ヒュドラが死亡すると、生き残っていたヒュドラスポーンも直ちに死亡する。

●アフタープレイ

ヒュドラを倒して戦闘が終了したら、セッションは終了となる。

シナリオの勝利条件は、「ヒュドラを倒した：10点」だ。

エネミーレベルの合計は30点。プレイヤーが4人ならひとり7点、3人ならば10点を受け取る計算になる。

国管理ルールを使用している場合、600点のカウントを得る。

▼第一ラウンド

ヒュドラ（頭部）はセットアップで《猛毒の領域》を使用してPC全員に毒を与えようとする。その後の行動ではPCに接近し、

できるだけ多くの人数を巻き込むように《毒霧展開》を使用する。

ヒュドラ（胴部）は一番HPが低いPCに《多頭の蛇》で攻撃する。2回とも命中した場合、《引き裂き》が発生することを忘れないように。

ヒュドラスポーンはランダムに決定した相手に《噛みつき》で攻撃する。2Sq以内に対象がいなかった場合、《毒液射出》で攻撃する。

▼第二ラウンド以降

毒に侵されていないPCがいる場合、ヒュドラ（頭部）は再び《猛毒の領域》を使用する。以降は、マイナーで《混沌のアギト》を使用してから、近くの対象を攻撃する。

ヒュドラ（胴部）とヒュドラスポーン

ヒュドラ

種別：混沌/魔獣 出身世界：オリンポス

レベル：12

【筋力】25 / 8 【知力】9 / 3

【反射】15 / 5 【精神】9 / 3

【感覚】15 / 5 【共感】7 / 2

全体HP：160

特技

《BS無効：毒》1（『ルール1』P332）
 《巨体》2（『ルール1』P332）
 《状態復帰》1（『ルール1』P333）
 《対軍存在》1（『ルール1』P335）
 《踏破機能：水地》1（『ルール2』P291）

《踏破機能：毒気》1（『ルール2』P291）
 《踏破機能：沼沢》1（『ルール2』P291）
 《火炎の呪い》：常時。〈炎熱〉ダメージを受けたラウンドは《再生能力》が発動しない。
 《不死身の蛇》：全体HPが0以下になった直後。即座に全体HPが[混沌レベル×10]点になる。各部位は[混沌レベル×5]点ずつ回復する。《毒霧展開》の使用可能回数が1回増える。1シナリオに1回使用可能。
 《覚醒の怒り》：《不死身の蛇》が効果を発揮した場合、ヒュドラは戦闘終了まで命中判定とダメージロールのダイスが1個増える

解説：オリンポス界の沼沢地に棲む、巨大な毒蛇。無数に頭が生えており、切り落としても次々と再生する。だが、火で焼かれた傷口は決して再生しない。

頭部

部位HP：90

行動値：12 移動力：3

攻撃：毒蛇の牙 射程：2Sq

命中3D+10

攻撃力〈武器〉3D+10+毒 [混沌レベル]

防御力 武器 10 炎熱 0 衝撃 5 体内 0

特技

《再生能力》5（『ルール1』P333）
 《猛毒の領域》：セットアップ。シーンに存在するすべてのキャラクターを対象とする。対象は[混沌レベル×2]を目標値とした〈頑健〉判定を行なうこと。失敗すると毒 [混沌レベル] を受ける。
 《混沌のアギト》：マイナー。そのメインプロセスで行なう白兵攻撃のダメージ+ [混沌レベル×2]。
 《毒霧展開》：メジャー。射程4Sqの十字に射撃攻撃。このエネミーとヒュドラスポーンを対象に含まない。命中判定3D+10。〈体内〉4D+[混沌レベル×3]点のダメージを与える。1シナリオに1回使用可能。

胴部

部位HP：100

行動値：10 移動力：3

攻撃：無数の牙 射程：2Sq

命中3D+8

攻撃力〈武器〉3D+8+毒 [混沌レベル]

防御力 武器 10 炎熱 0 衝撃 5 体内 0

特技

《再生能力》3（『ルール1』P333）
 《多頭の蛇》：メジャー。射程2Sqの単体に2回白兵攻撃を行なう。
 《引き裂き》：《多頭の蛇》による攻撃が2回とも命中した直後。対象に〈体内〉3D+10点のダメージを与える。

ヒュドラスポーン

種別：混沌/魔獣 出身世界：オリンポス

レベル：3

HP：25 MP：20

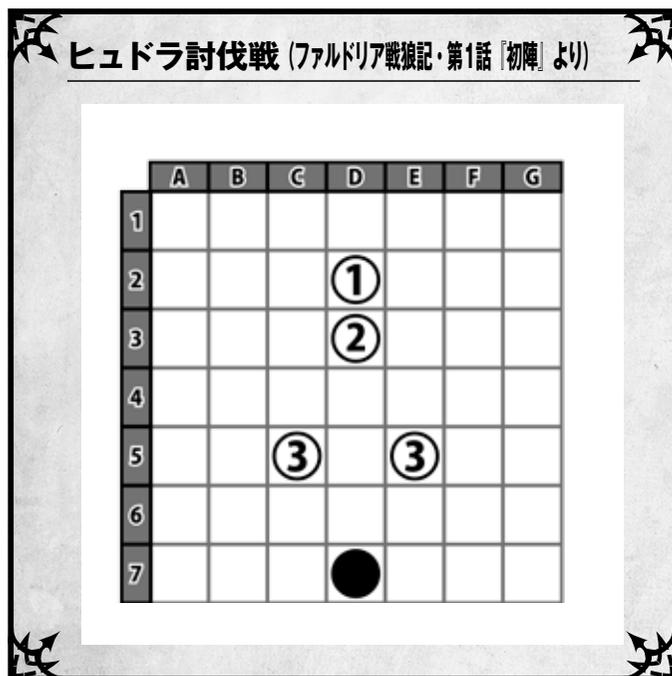
行動値：10 移動力：—

防御力 武器 5 炎熱 0 衝撃 3 体内 0

リアクション：8

特技

《噛みつき》：メジャー。射程2Sqの単体に白兵攻撃を行なう。命中判定2D+9。〈武器〉2D+10+毒 [混沌レベル] のダメージを与える。
 《毒液射出》：メジャー。射程3Sqの単体に射撃攻撃を行なう。命中判定2D+9。〈体内〉2D+[混沌レベル] のダメージを与える。
 《火炎の呪い》：常時。〈炎熱〉ダメージを受けたラウンドは《再生能力》が発動しない。
 《沼の足かせ》：常時。最初に出現した場所から移動できない。
 《BS無効：毒》1（『ルール1』P332）
 《再生能力》2（『ルール1』P333）



◆初期配置 混沌レベル：6 ●=PC初期配置

①=ヒュドラ（頭部）②=ヒュドラ（胴体）③=ヒュドラスポーン