グランクレストRPG
# GRANCREST
キャラクターシート

| キャラクター名 | シストゥーラ・アデルハート |
|---|---|
| プレイヤー名 | |

| クラス/スタイル | ロード / アーチャー | | |
|---|---|---|---|
| ワークス | 貴族B | レベル | 1 |

| 所属国 | 性別 | 年齢 | 身長 | 体重 |
|---|---|---|---|---|
| ファルドリア | 女 | 17 | 167 | 56 |

## ライフパス

| | |
|---|---|
| 出自表 | 貴族 |
| | 養子 |
| 経験表1 | 社会系ワークス |
| | 名声 |
| 経験表2 | ロード |
| | 従属 |

## 信念

| 種別 | 内容 |
|---|---|
| 目的 | 父の遺志を継ぐ |
| 禁忌 | 名を隠さない |
| 趣味嗜好 | 枕が変わると眠れない |

## 因縁

| 対象 | 関係 | 感情 | |
|---|---|---|---|
| レグナム | 主君 | メイン 尽力 | ／サブ 不安 |

| HP | MP | 天運 |
|---|---|---|
| 39 | 30 | 3 |

| | 【感覚基本値】+【知力基本値】÷2 | | 装備修正 | |
|---|---|---|---|---|
| 行動値 | 12 | + | -4 | 8 |

| | 【反射基本値】 | | 装備修正 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 移動力基本値 | 12 | + | -1 | ÷5+1 | 移動力 3 |

## 能力値＆技能

| 能力名 | 能力基本値 | ÷3 | 判定基本値 | + | スタイル修正 | 判定値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 筋力 | 12 | ÷3 | 4 | + | 1 | 5 |
| 反射 | 12 | ÷3 | 4 | + | 1 | 5 |
| 感覚 | 14 | ÷3 | 4 | + | 2 | 6 |
| 知力 | 10 | ÷3 | 3 | + | | 3 |
| 精神 | 9 | ÷3 | 3 | + | 2 | 5 |
| 共感 | 8 | ÷3 | 2 | + | | 2 |

| 筋力 技能 | 判定値 5 | 反射 技能 | 判定値 5 | 感覚 技能 | 判定値 6 | 知力 技能 | 判定値 3 | 精神 技能 | 判定値 5 | 共感 技能 | 判定値 2 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 格闘 | ●●□□□ | 軽武器 | ●●□□□ | 射撃 | ●●◘□□ | 治療 | ●●□□□ | 意志 | ●●□□□ | 話術 | ●●□□□ |
| 力技 | ●●□□□ | 運動 | ●●□□□ | 手業 | ●●□□□ | 混沌知識 | ●●□□□ | 聖印 | ●●□□□ | 感性 | ●●□□□ |
| 重武器 | ●●□□□ | 隠密 | ●●□□□ | 知覚 | ●●□□□ | 聖印知識 | ●●□□□ | | ●●□□□ | 情報収集 | ●●□□□ |
| 水泳 | ●●□□□ | 回避 | ●●□□□ | 霊感 | ●●□□□ | 軍略知識 | ●●□□□ | | ●●□□□ | 芸術: | ●●□□□ |
| 頑健 | ●●□□□ | 騎乗 | ●●◘□□ | | ●●□□□ | 専門知識: | ●●□□□ | | ●●□□□ | 芸術: | ●●□□□ |
| | ●●□□□ | | ●●□□□ | | ●●□□□ | 専門知識: | ●●□□□ | | ●●□□□ | | ●●□□□ |

## クラス特技

| No. | 特技名 | 種別 | レベル | タイミング | 判定 | 対象 | 射程 | 目標値 | コスト | MC | 使用回数 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 嚆矢の印 | 天恵（移動） | 1 | イニシアチブ | 自動成功 | 単体 | 武器 | — | 7 | ○ | |
| | 効果 | 対象に通常移動を行わせる／ラウンド1回・シーン1回 | | | | | | | | | |
| 2 | 光弾の印 | 天恵（攻撃） | 1 | メジャー | 射撃 | 単体 | 武器 | 対決 | 6 | ○ | |
| | 効果 | 対象に射撃攻撃を行なう／ダメージロール＋5 | | | | | | | | | |
| 3 | 奮迅の印 | 天恵（MC） | 1 | メジャー | 聖印 | シーン選択 | 視界 | 12 | 10 | ○ | |
| | 効果 | 対象の士気＋2 | | | | | | | | | |
| 4 | 防壁の印 | 天恵（防御） | 1 | ダメージロール直後 | 自動成功 | 単体 | 4Sq | — | 4 | ○ | |
| | 効果 | 1プロセス中、対象の全属性の防御力＋1D＋5／1ラウンド1回 | | | | | | | | | |
| 5 | 光壁の印 | 天恵（偉業） | 1 | ダメージロール直後 | 自動成功 | 単体 | 視界 | — | 天運 | ○ | |
| | 効果 | ダメージロールの結果を［消費した天運×10］点減少／使用できる天運は5点まで | | | | | | | | | |
| 6 | | | | | | | | | | | |
| | 効果 | | | | | | | | | | |

## ワークス特技

| No. | 特技名 | 種別 | レベル | タイミング | 判定 | 対象 | 射程 | 目標値 | コスト | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 伝家の宝具 | 社会 | 1 | 常時 | — | 自身 | — | — | — | Cボウの行動・移動・攻撃＋1 |
| 2 | 操騎の巧み | 戦闘 | 1 | マイナー | — | 自身 | — | — | 5 | 移動と同時にマイナーアクション |
| 3 | | | | | | | | | | |

## アイテム

アイテム所持可能重量　装備品＋その他 / 最大値 24

### 装備品：武器

| 武器 | 名前 | 種別 | 重量 | 技能 | 命中修正 | 攻撃力 | 行動修正 | 移動修正 | 射程 | ガード値 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| メイン | コンポジットボウ | 射撃（弓） | 6 | 射撃 | -2 | 7 | -2 | -3 | 1～4 | 0 | 伝家の宝具 |
| サブ | | | | | | | | | | | |
| その他 | 伝家の宝具 | | | | | 1 | 1 | 1 | | | |
| 合計 | | | 6 | 射撃 | -2 | 8+2D | -1 | -2 | 1～4 | 0 | |

### 装備品：防具

| 防具 | 名前 | 種別 | 重量 | 回避修正 | 防御力 武器/炎熱/衝撃/体内 | 行動修正 | 移動修正 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| メイン | サーコートメイル | 鎧／金属 | 7 | -2 | 9 / 4 / 6 / 0 | -3 | -3 | |
| サブ | マント | 外套／革 | 1 | 0 | 0 / 1 / 1 / 0 | 0 | -1 | |
| その他 | | | | | / / / | | | |
| 合計 | | | 8 | -2 | 9 / 5 / 7 / 0 | -3 | -4 | |

### 乗騎

| 名前 | 攻撃修正 | 命中修正 | 回避修正 | 防御力 武器/炎熱/衝撃/体内 | 行動修正 | 移動修正 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ウォーホース | 0 | 0 | -1 | 0 / 0 / 0 / 0 | 0 | 5 | |

### その他アイテム

| 名前 | 個数 | 重量 |
|---|---|---|
| 火矢 | | 6 |
| 効果 | マイナーで（炎熱） | |
| | | |
| 効果 | | |
| | | |
| 効果 | | |
| | | |
| 効果 | | |
| | | |
| 効果 | | |
| | | |
| 効果 | | |
| | | |
| 効果 | | |
| | | |
| 効果 | | |
| その他アイテム重量合計 | | |

※自己利用に限り複製を許可します。 ©Shunsaku Yano/Team Barreltroll 2013 ©KADOKAWA 2013