

## ●逸話

逸話：四刃斧 Kreuz 四方に広がる斧刃。我々の知る十字架に近い。発展の証。

### † 新たな領地を切り開かん †

Gesegnet sei seine Tat! Er erwarb und befreite jenes Land in dem das Böse hauste!

効果：貴卿が〔戦の幕〕、〔終の幕〕で〔行い判定〕をするとき、判定サイコロの出目3つを選んで1上昇させる。

民がため、貴卿は新たな領地を開拓した。長い年月を費やした活動は、努力に見合った名声と地位を与えてくれている。

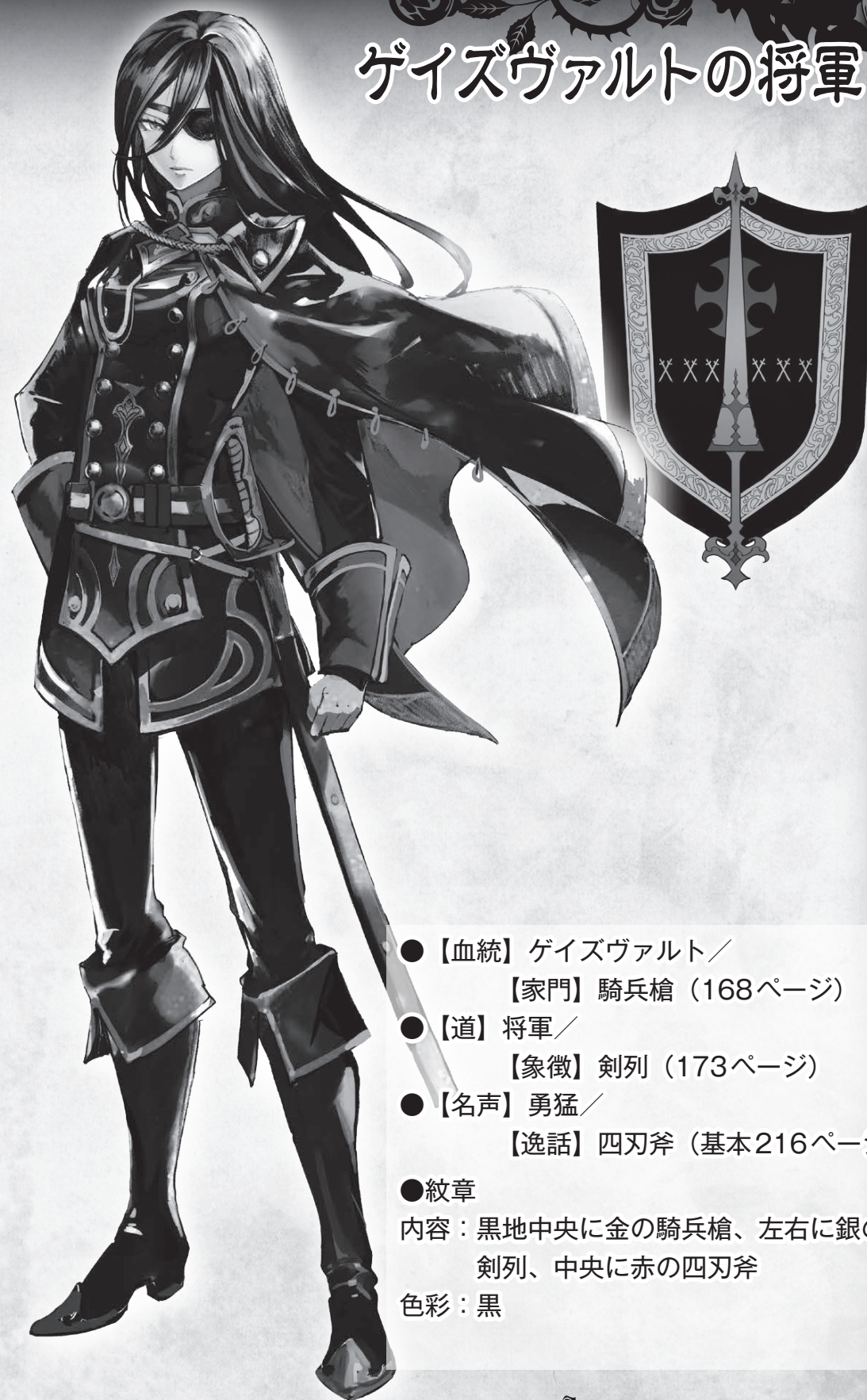
## ●戦の行い

名称	目標値	間合	対象	効果
《騎士のたしなみ》	4	0	1体	対象にノワールを1点与える。
《我が名を知れ》	4	自身	自身	貴卿は【喝采点】を1点得る。
《我ら戻れり!》	4	自身	自身	刻印具現化：貴卿は【喝采点】を使用するとき、さらに1点使用してよい。
《覚悟こそ剣と知れ》	6	0	他の1体	対象にノワールを2点与える。この〔行い〕は貴卿がターン中に消費した【喝采点】の数まで使用してよい。
《たやすくは墜ちず》	8	0～1	1体	対象にノワールを〔対象への間合+1〕点与える。さらに貴卿と同じエリアにいる任意の一体を隣接するエリアに移動させてもよい。
《戦場こそ我が領地》	17	舞台	舞台	世界具現化：舞台上の任意の存在に対して〔行い〕を使用するとき、必要な間合を1増加させる。

## ●常の行い

名称	目標値	間合	対象	効果
《包み込む抱擁》	5	0	他の1体	対象の持つ任意のノワールを1点減少させる。
《甘き口づけ》	8	0	他の1体	対象と互いにルージュを1点与えあう。この〔行い〕が〔庭園〕で発動したとき、対象と互いにルージュを2点与えあう。
《英雄は今も傍に》	4	自身	自身	あなたは【喝采点】を1点得る。
《失われた血の威光》	8	0	他の1体	対象と互いにルージュを1点与えあう。この〔行い〕が〔玉座〕で発動したとき、貴卿のいるエリアに端役召喚（2体）：この〔端役〕は通常ルール通りに運用する。
《我が腕にて安息を》	5	0～1	他の1体	対象にルージュを1点与える。対象は貴卿のいるエリアに移動する。
《招かれざる客へ》	9	0	エリア	計略具現化：対象のエリアで使用する全ての〔行い〕は、〔抗い判定〕に対してのみ〔判定値〕を3低いものとして扱う。

# ゲイズヴァルトの将軍



- 【血統】ゲイズヴァルト／  
【家門】騎兵槍（168ページ）
- 【道】将軍／  
【象徴】剣列（173ページ）
- 【名声】勇猛／  
【逸話】四刃斧（基本216ページ）

### ●紋章

内容：黒地中央に金の騎兵槍、左右に銀の剣列、中央に赤の四刃斧

色彩：黒