

●逸話

逸話：杯 Grail 聖杯。主からの最大級の感謝。献身と忠誠。

†我が身顧みず主を守らん†

Gesegnet sei sein Schild! Er zögerte keine Sekunde und warf sich vor seinem Herrn!

効果：貴卿は各ラウンド中、同じエリアにいる任意の存在への【行い】を、合意の下で各存在につき1回、代わりに受けてもよい。

主を守るべく、貴卿は我が身を盾とした。その自己犠牲精神は、主よりの深い感謝と、周囲よりの尊敬を得ている。

●戦の行い

名称	目標値	間合	対象	効果
《騎士のたしなみ》	4	0	1体	対象にノワールを1点与える。
《我が名を知れ》	4	自身	自身	貴卿は【喝采点】を1点得る。
《薔薇の棘となりて》	5	0	他の1体	対象にノワールを1点与える。判定終了後、貴卿は隣接するエリアに移動してもよい。
《いざ開け地獄の門》	11	0	エリア	領域具現化：貴卿が対象のエリアで【行い】の発動に成功するごとに、貴卿は舞台にいる任意の存在1体にルージュを1点与える。
《ありえざる死線》	4	0～1	他の1体	対象を【強制移動】する。この【強制移動】の移動先は対象が選ぶ。
《誉れ高き御盾》	5	自身	自身	次の貴卿のラウンド開始時、【抗う力】を1点得る。

●常の行い

名称	目標値	間合	対象	効果
《包み込む抱擁》	5	0	他の1体	対象の持つ任意のノワールを1点減少させる。
《甘き口づけ》	8	0	他の1体	対象と互いにルージュを1点与えあう。この【行い】が【庭園】で発動したとき、対象と互いにルージュを2点与えあう。
《咎むる言葉雨》	2	0	他の1体	対象と互いにノワールを1点与えあう。
《冷たき一瞥》	6	0	他の1体	刻印具現化：対象は移動できない。
《凜として添う華》	5	0	他の1体	対象と互いにルージュ1点を与えあう。
《主がための供物》	8	0	他の1体	対象にルージュを3点与える。さらに貴卿は任意の存在へのノワールを1点得る。



- 【血統】ヘルズガルド／
【家門】鉄格子 (198ページ)
- 【道】近衛／
【象徴】百合 (204ページ)
- 【名声】誠実／
【逸話】杯 (217ページ)

●紋章
内容：赤地に黒い鉄格子、白い杯の前に白百合
色彩：紅蓮