

●逸話

逸話：砂時計 Sanduhr 上を砂で満たした砂時計。未来への期待。停滞した時間。

†失われし愛を求める渡らん†

Gesegnet sei dein Schmerz! Die verlorene Liebe ist nicht zu heilen und lässt sein Herz bluten!

効果：貴卿は【行い判定】や【行い】の効果で【渴き】を参照するとき、追加で1点の【渴き】を持っているとして扱われる。

もはや遙か過去に抱き失われし愛を、貴卿は今もあきらめきれずいる。その恋物語は憐れなれど、貴卿を危うくもする。

●戦の行い

名称	目標値	間合	対象	効果
《騎士のたしなみ》	4	0	1体	対象にノワールを1点与える。
《我が名を知れ》	4	自身	自身	貴卿は【喝采点】を1点得る。
《狂気と正気の境界》	4	0	1体	対象の持つ【絆】からノワールの存在2人またはルージュの存在2人を選択する。対象は選択されたノワールまたはルージュの内容と数を交換する。
《忘却なき博愛》	9	0	エリア	対象のエリアにいる全ての【端役】を【壁の華】にする。貴卿は己へのルージュを2点得る。
《哀れなる者の叫び》	10	自身	自身	形態具現化：貴卿が与えるノワールは1点上昇する。さらに貴卿がノワールを与えた場合、貴卿は己へのノワールを1点得る。
《拭えぬ過ち》	10	0	他の1体	貴卿は対象にノワールを【貴卿が持つ【渴き】+1】点与える。

●常の行い

名称	目標値	間合	対象	効果
《包み込む抱擁》	5	0	他の1体	対象の持つ任意のノワールを1点減少させる。
《甘き口づけ》	8	0	他の1体	対象と互いにルージュを1点与えあう。この【行い】が【庭園】で発動したとき、対象と互いにルージュを2点与えあう。
《無垢なる涙》	5	0	他の1体	貴卿は対象へのノワールを1点得る。対象にルージュとノワールを1点与える。
《妖精はそこに在る》	7	0 ~ 1	エリア	端役召喚（2体）：この【端役】はターン終了時にルージュを2点与える。
《軽蔑すべき獣》	2	0	エリア	貴卿はこのターン終了時【端役】として扱われ、各種行いの効果を受け任意の存在にノワールを1点与える。さらに貴卿が【壁の華】となるとき、代わりにノワールを1点受ける。
《奔放なる獣の所業》	10	0	エリア	対象のエリアにいる任意の存在にノワールを1点与える。貴卿は己へのルージュを1点得る。



●【血統】アヴァローム／

【家門】勢一角獣（197ページ）

●【道】夜獣／

【象徴】狼（213ページ）

●【名声】情熱／

【逸話】砂時計（218ページ）

●紋章

内容：紅い砂時計、両側から支える白い一角獣と黒い狼

色彩：緑

●堕落の兆し

狼の耳と尾