

## ●逸話

逸話：砂時計 Sanduhr 上を砂で満たした砂時計。未来への期待。停滞した時間。

### †失われし愛を求め渡らん†

Gesegnet sei dein Schmerz! Die verlorene Liebe ist nicht zu heilen und lässt sein Herz bluten!

効果：貴卿は「行い判定」や「行い」の効果で【渴き】を参照するとき、追加で1点の【渴き】を持っているとして扱われる。

もはや遙か過去に抱き失われし愛を、貴卿は今もあきらめきれずいる。その恋物語は憐れなれど、貴卿を危うくもする。

## ●戦の行い

| 名称         | 目標値 | 間合 | 対象   | 効果  |
|------------|-----|----|------|---|
| 《騎士のたしなみ》  | 4   | 0  | 1体   | 対象にノワールを1点与える。  |
| 《我が名を知れ》   | 4   | 自身 | 自身   | 貴卿は【喝采点】を1点得る。  |
| 《狂気と正気の境界》 | 4   | 0  | 1体   | 対象の持つ【絆】からノワールの存在2人またはルージュの存在2人を選択する。対象は選択されたノワールまたはルージュの内容と数を交換する。 |
| 《忘却なき博愛》   | 9   | 0  | エリア  | 対象のエリアにいる全ての「端役」を「壁の華」にする。貴卿は己へのルージュを2点得る。                          |
| 《哀れなる者の叫び》 | 10  | 自身 | 自身   | 形態具現化：貴卿が与えるノワールは1点上昇する。さらに貴卿がノワールを与えた場合、貴卿は己へのノワールを1点得る。           |
| 《拭えぬ過ち》    | 10  | 0  | 他の1体 | 貴卿は対象にノワールを（貴卿が持つ【渴き】+1）点与える。                                       |

## ●常の行い

| 名称         | 目標値 | 間合  | 対象   | 効果  |
|------------|-----|-----|------|---|
| 《包み込む抱擁》   | 5   | 0   | 他の1体 | 対象の持つ任意のノワールを1点減少させる。   |
| 《甘き口づけ》    | 8   | 0   | 他の1体 | 対象と互いにルージュを1点与えあう。この「行い」が「庭園」で発動したとき、対象と互いにルージュを2点与えあう。                           |
| 《無垢なる涙》    | 5   | 0   | 他の1体 | 貴卿は対象へのノワールを1点得る。対象にルージュとノワールを1点与える。  |
| 《妖精はそこに在る》 | 7   | 0～1 | エリア  | 端役召喚（2体）：この「端役」はターン終了時にルージュを2点与える。  |
| 《軽蔑すべき獣》   | 2   | 0   | エリア  | 貴卿はこのターン終了時「端役」として扱われ、各種行いの効果を受け任意の存在にノワールを1点与える。さらに貴卿が「壁の華」となるとき、代わりにノワールを1点受ける。 |
| 《奔放なる獣の所業》 | 10  | 0   | エリア  | 対象のエリアにいる任意の存在にノワールを1点与える。貴卿は己へのルージュを1点得る。  |

# アヴァロームの夜獣



### ●【血統】アヴァローム／

【家門】勢一角獣（197ページ）

### ●【道】夜獣／

【象徴】狼（213ページ）

### ●【名声】情熱／

【逸話】砂時計（218ページ）

### ●紋章

内容：紅い砂時計、両側から支える白い一角獣と黒い狼

色彩：緑

### ●墮落の兆し

狼の耳と尾