

肖像画

瞳の色

性別

髪の色

特徴1

特徴2

外見

墮落の兆し

過去

原風景

叙勲

叙勲年齢

歳

叙勲後

騎士歴

年

二つ名

名

紋章

色彩

血統

家門

道

象徴

逸話	内容
効果	
逸話	内容
効果	
逸話	内容
効果	
逸話	内容
効果	
逸話	内容
効果	

[C・J・D・A・K・V]
(悔・妬・欲・怒・殺・仇)

ノワール

絆

⇒ルージュ

[P・F・T・L・R・O]
(憐・支・信・恋・敬・主)

喝采点

行動順

夜獣

狩人

遍歴

近衛

領主

賢者

					消	対象	己	消						
						対象								
					え	対象		え						
						対象								
					ざ	対象		ざ						
						対象								
					る	対象		る						
						対象								
					絆	対象		絆						

渴き

潤い

[行い判定]の最大の出自1つの数値上昇。3点以上で墮落表参照(P.235)

1点消費すると[渴き]を1点減少

戦の行い	名称	目標値	間合	対象	効果
	《騎士のたしなみ》	4	0	1体	対象に1ノワールを与える。
	《我が名を知れ》	4	自身	自身	貴卿は喝采点1点を獲得する。

常の行い	名称	目標値	間合	対象	効果
	《包み込む抱擁》	5	0	他の1体	対象は任意のノワールを1減少させてよい。
	《甘き口づけ》	8	0	他の1体	対象とあなたは互いに1ルージュを与えあう。 「庭園」で使用的した場合、2ルージュを与えあう。