

キャラクター名	プレイヤー名	
種族	年齢	性別
種族特徴	生まれ	



能力値 技	A	成長	能力値 ボーナス	器用度	+6	キャラクターの容姿、特徴
	+ [ ]	+ [ ]	=			
	B			敏捷度	÷6	
	+ [ ]	+ [ ]	=			
体	C			筋力	÷6	
	+ [ ]	+ [ ]	=			
	D			生命力	÷6	
	+ [ ]	+ [ ]	=			
心	E			知力	÷6	
	+ [ ]	+ [ ]	=			
	F			精神力	÷6	
	+ [ ]	+ [ ]	=			
経験点	[ ]	冒険者レベル	[ ]	HP	冒険者レベル+ 生命力ボーナス=	
戦闘特技	効果概要	よく使う魔法など	MP,効果概要	MP	精神抵抗力	
1					魔力使い系技能 レベル合計×3+ 精神力ボーナス=	
3						
5						
7						
9						
11						
13						
15						
自動習得など						

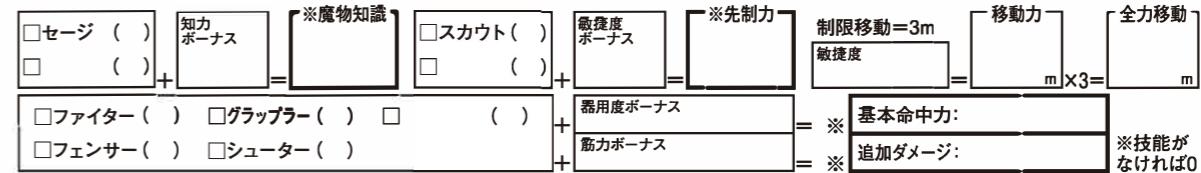
経歴、その他メモなど

言語	会話	読文
交易共通語	[ ]	[ ]
地方語( )		
神紀文明語	-	
魔法文明語		
魔動機文明語		
妖精語	-	
魔神語	-	
汎用蛮族語		

自動失敗数:□□□□□ □□□□□ 穢れ: 点

\*判定パッケージ \*技能がなければ0

□スカウト ( )	器用度 ボーナス	技巧
□レンジャー( )	+ [ ]	
□ ( )	敏捷度 ボーナス	運動
	+ [ ]	
	知力 ボーナス	観察
	+ [ ]	
□セージ ( )		知識
□ ( )	+ [ ]	



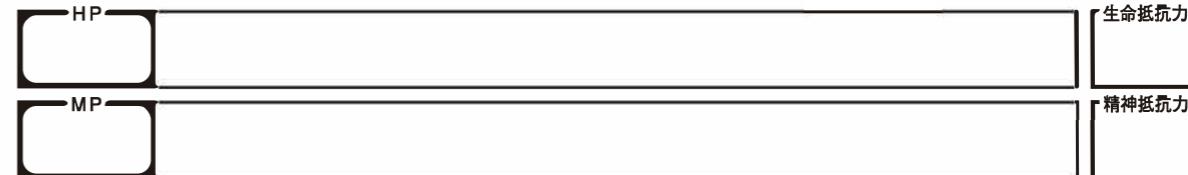
武器名/備考	用法	必筋	命中修正	合計命中	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ
					*														
					*														
					*														
					*														

$$\square \text{ファイター} ( ) \square \text{グラップラー} ( ) \square \text{フェンサー} ( ) \square ( ) + \text{敏捷度ボーナス} = \text{※基本回避力:}$$

部位	装飾品の名称	効果
頭		
顔		
耳		
首		
背中		
右手		
左手		
腰		
足		
その他		

防具	必筋	回避修正	防護点	備考
鎧				
盾				
その他				

※魔力(魔法使い系技能ごとに)	合計回避力	合計防護点
魔法使い系技能		
・ソーサー	□ ( ) + 知力 ボーナス	魔力A
・コンジャラー		
・ブリースト	□ ( ) +	魔力B
・マギック		
・	□ ( ) +	魔力C
・		
・		



戦闘関連メモ(受けた効果など)

所持アイテムなど

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
5	*	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
15	*	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	*	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	*	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	*	4	6	7	9	10	11	12	12	13	14
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

消耗品チェック欄

[ ] [ ] [ ] [ ]

名譽点/ランク 点 級

現金 G 預金/借金 G

「ソード・ワールド2.5」キャラクターシート Ver.1.0 ©2018 GROUP SNE / FUJIMISHOBO