

キャラクター名

プレイヤー名

種族

年齢

性別

種族特徴

生まれ

能力値

能力値ボーナス

技

A

成長

器用度

+6

体

B

敏捷度

+6

心

C

筋力

+6

知力

D

生命力

+6

精神力

E

知力

+6

精神力

F

精神力

+6

経験点

冒険者レベル

戦闘特技

効果概要

よく使う魔法など

MP,効果概要

経歴、その他メモなど

自動失敗数: 残り: 点

言語

会話

読文

※判定パッケージ

※技能がなければ0

SW2.5

RPG

セージ ( )

知力ボーナス

※魔物知識

スカウト ( )

敏捷度ボーナス

※先制力

制限移動=3m

移動力

全力移動

ファイター ( )

グラップラー ( )

フェンサー ( )

器用度ボーナス

基本命中力:

筋力ボーナス

追加ダメージ:

※技能がなければ0

武器名/備考

用法

必筋

命中修正

合計命中力

威力

②

③

④

⑤

⑥

⑦

⑧

⑨

⑩

⑪

⑫

C値

追加ダメージ

合計追加ダメージ

ファイター ( )

グラップラー ( )

フェンサー ( )

敏捷度ボーナス

基本回避力:

部位

装飾品の名称

効果

防具

必筋

回避修正

防護点

備考

※魔力(魔法使い系技能ごとに)

魔法使い系技能

知力ボーナス

魔力A

魔力B

魔力C

HP

生命抵抗力

MP

精神抵抗力

戦闘関連メモ(受けた効果など)

所持アイテムなど

威力表

名譽点/ランク

点

級

現金

預金/借金

G

G

ソード・ワールド2.5

キャラクターシート

Ver.1.0

©2018 GROUP SNE / FUJIMISHOBO