

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族 _____ 年齢 _____ 性別 _____

種族特徴 _____ 生まれ _____



能力値

技	A	成長	器用度	+6
+		+ <input type="checkbox"/>	=	
体	B		敏捷度	+6
+		+ <input type="checkbox"/>	=	
心	C		筋力	+6
+		+ <input type="checkbox"/>	=	
	D		生命力	+6
+		+ <input type="checkbox"/>	=	
	E		知力	+6
+		+ <input type="checkbox"/>	=	
	F		精神力	+6
+		+ <input type="checkbox"/>	=	

キャラクターの容姿、特徴

経験点	冒険者レベル
_____	_____

戦闘特技	効果概要	よく使う魔法など	MP,効果概要
1			
3			
5			
7			
9			
11			
13			
15			
自動習得など			

経歴、その他メモなど _____

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
地方語()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
神紀文明語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
魔法文明語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
魔動機文明語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
妖精語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
魔神語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
汎用蛮族語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

※判定パッケージ ※技能がなければ0

<input type="checkbox"/> スカウト ()	器用度ボーナス	技巧
<input type="checkbox"/> レンジャー ()		
<input type="checkbox"/> ()	敏捷度ボーナス	運動
<input type="checkbox"/> セージ ()	知力ボーナス	観察
<input type="checkbox"/> ()		
<input type="checkbox"/> ()		知識

自動失敗数: 種れ: _____ 点

<input type="checkbox"/> セージ ()	知力ボーナス	※魔物知識	<input type="checkbox"/> スカウト ()	敏捷度ボーナス	※先制力	制限移動=3m	移動力	全力移動
<input type="checkbox"/> ()			<input type="checkbox"/> ()			敏捷度	m×3=	m
<input type="checkbox"/> ファイター ()	<input type="checkbox"/> グラップラー ()	<input type="checkbox"/> ()	<input type="checkbox"/> フェンサー ()	<input type="checkbox"/> シューター ()		器用度ボーナス	基本命中力:	
						筋力ボーナス	追加ダメージ:	

※技能がなければ0

武器名/備考	用法	必筋	命中修正	合計命中	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ	
					*															
					*															
					*															
					*															
					*															

ファイター () グラップラー () フェンサー () ()

敏捷度ボーナス _____ = ※ 基本回避力: _____

部位	装飾品の名称	効果
頭		
顔		
耳		
首		
背中		
右手		
左手		
腰		
足		
その他		

防具	必筋	回避修正	防護点	備考
鎧				
盾				
その他				

合計回避力 _____ 合計防護点 _____

※魔力(魔法使い系技能ごとに)

魔法使い系技能	<input type="checkbox"/>	知力ボーナス	魔力A
・ソーサラー	<input type="checkbox"/>	()	
・コンジャンラー	<input type="checkbox"/>		魔力B
・プリースト	<input type="checkbox"/>	()	
・マジック	<input type="checkbox"/>		魔力C
・	<input type="checkbox"/>	()	
・	<input type="checkbox"/>	()	

HP _____ 生命抵抗力 _____

MP _____ 精神抵抗力 _____

戦闘関連メモ(受けた効果など) _____

所持アイテムなど

消耗品チェック欄

[]	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[]	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[]	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[]	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
5	*	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
15	*	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	*	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	*	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	*	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

名譽点/ランク _____ 点 _____ 級 _____

現金 _____ 預金/借金 _____

G _____ G _____