

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族 _____ 年齢 _____ 性別 _____

種族特徴 _____ 生まれ _____

【通じ合う意識】 _____ 騎手 _____



能力値

技 $10 + A \begin{matrix} 8 \\ 7 \\ 6 \\ 5 \end{matrix} + B \begin{matrix} 7 \\ 6 \\ 5 \\ 4 \end{matrix} + C \begin{matrix} 4 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{matrix} =$

成長 $18 + D \begin{matrix} 3 \\ 3 \\ 2 \\ 2 \end{matrix} + E \begin{matrix} 2 \\ 2 \\ 2 \\ 1 \end{matrix} + F \begin{matrix} 3 \\ 3 \\ 3 \\ 2 \end{matrix} =$

器用度 18 器用度ボーナス 3

敏捷度 $17+1$ 敏捷度ボーナス 3

筋力 15 筋力ボーナス 2

生命力 16 生命力ボーナス 2

知力 13 知力ボーナス 2

精神力 19 精神力ボーナス 3

経験点 0 冒険者レベル 2

キャラクターの容姿、特徴

① _____ ② _____ ③ _____ ④ _____

HP 22 生命抵抗 4 冒険者レベル+生命力ボーナス=

MP 19 精神抵抗 5 魔法使い系技能レベル合計×3+精神力+

戦闘特技 効果概要

1 《必殺攻撃I》 威力表の出目+1

3	5	7	9	11	13	15
自動習得など						

技能	レベル
フェンサー	2
ライダー	2

よく使う魔法など

- 騎芸 (⇒193頁)
- 【攻撃阻害】 騎乗時回避力+1
- 【高所攻撃】 騎乗時追加D+1

MP効果概要

経歴、その他メモなど

自動失敗数: □□□□□□ □□□□ □□ 繰れ: 0 点

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
地方語()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
神紀文明語	-	-
魔法文明語	-	-
魔動機文明語	-	-
妖精語	-	-
魔神語	<input type="checkbox"/>	-
汎用蛮族語	-	-

※判定パッケージ ※技能がなければ0

回避 2 スカウト() + 器用度ボーナス

運動 5 レンジャー() + 敏捷度ボーナス 3

観察 4 騎手 + 知力ボーナス 2

知識 4 セージ() +

セージ()	知力ボーナス 2	魔物知識 4	スカウト()	器用度ボーナス	先制力	制限移動=3m	移動力 18	移動力 18	全移動力 54
ライダー(2)	ファイター()	グラッパ()	シユーター()	器用度ボーナス 3	筋力ボーナス 2	基本命中力: 5	追加ダメージ: 4	※技能がなければ0	

武器名/備考	用法	必中	命中修正	合計命中	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ
レイピア	1H	8	-	5	8	*	0	1	2	2	3	4	4	5	6	6	9	-	4(5)
						*													
						*													
						*													
						*													

ファイター() グラッパ() フェンサー(2) シユーター()

器用度ボーナス 3 ※ 基本回避力: 5

部位	装備品の名称	効果
頭		
顔		
耳		
首		
背中		
右手	〈敏捷の指輪〉	『I』339頁
左手		
足		
腰		
足		
その他		

防具	必中	回避修正	防護点	備考
軟(ソフトレザー→)	7	-	3	
革				
その他【攻撃阻害】		(+)		

合計回避力 $5(6)$ 合計防護点 3

※魔法(魔法使い系技能ごと)

魔法使い系技能

- ・ソーサラー
- ・コンジャンラー
- ・プリースト
- ・マジック
- ・
- ・

魔力A _____ 知力ボーナス _____

魔力B _____ 知力ボーナス _____

魔力C _____ 知力ボーナス _____

HP 22 生命抵抗 4

MP 19 精神抵抗 5

戦闘関連メモ(受けた効果など)

所持アイテムなど

〈冒険者ゼット〉

〈騎獣契約証(ホース)〉263頁

消耗品チェック欄

[]	
[]	
[]	
[]	

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
5	*	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
15	*	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	*	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	*	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	*	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	*	4	6	8	10	10	12	13	13	15	15

現金 _____ 名譽点/ランク _____ 点 _____ 級 _____

_____ 90g _____ 点 _____ 借金 _____ 点 _____