キャラクター名

プレイヤー名

種族：メリア

年齢

性別

種族特徴：［繁茂する生命］

生まれ：妖精使い

能力値

	技	体	心
	8	7	14

	A	B	C	D	E	F
成長	3	4	1	15	5	3
成長	1	6	4	7	7	9
器用度	12	18	12	29	26	26
能力値ボーナス ÷6	2	3	2	4	4	4

キャラクターの容姿、特徴

冒険者レベル＋生命力ボーナス＝ 生命抵抗力 15(+4)

冒険者レベル×3＋生命力＝ HP 62

冒険者レベル＋精神力ボーナス＝ 精神抵抗力 15+1

魔法使い系技能レベル合計×3＋精神力＝ MP 59+15

経験点	冒険者レベル
0	11

技能	レベル
フェアリーテイマー	11
セージ	9
ライダー	8

戦闘特技	効果概要
1《ターゲッティング》	誤射しやくなる
3《魔法拡大／数》	魔法の対象を増やす
5《MP軽減／フェアリーテイマー》	妖精魔法の消費MP−1
7《魔法収束》	範囲魔法を1体10ごに行使可能
9《魔法制御》	範囲魔法の対象を任意に除外する
11《キャパシティ》	最大MP+15
13	
15	
自動習得など	
《ルーンマスター》	宣言特技を2種使う
《鋭い目》	戦利品の出目+1
《弱点看破》	弱点効果2倍
《マナセーブ》	MP消費−1

よく使う魔法など	MP,効果概要
●騎芸（⇒193頁）	
【騎獣強化】	騎獣の命中力,回避力+1
【探索指令】	騎獣が観察判定できる
【騎獣の献身】	致命傷を騎獣が肩代わり
【HP強化】	騎獣のHP+5
【魔法指示】	騎獣に2回まで魔法を使わせる
【姿勢堅持】	騎手が制限移動での動作可能
【特殊能力解放】	騎獣の特殊能力が使える
【魔法指示回数増加】	騎獣の魔法使用回数+2回

経歴、その他メモなど

自動失敗数：□□□□□ □□□□□　穢れ：0 点

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
地方語（　）	○	○
神紀文明語	−	○
魔法文明語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	−
魔神語	○	−
汎用蛮族語	○	○
ドレイク語	○	

※判定パッケージ　※技能がなければ0

□スカウト（　）
□レンジャー（　）
■ライダー（8）
■セージ（9）
□　（　）

器用度ボーナス ＝ 技巧
敏捷度ボーナス 3 ＝ 運動 11
知力ボーナス 4 ＝ 観察 12／13
＝ 知識 12／13

■セージ（9）　知力ボーナス 4 ＝ ※魔物知識 13+1 / 12+1
■ライダー（8）

□スカウト（　）　敏捷度ボーナス ＝ ※先制力
□　（　）

□ファイター（　）□グラップラー（　）□　（　）
□フェンサー（　）□シューター（　）
器用度ボーナス ＋ 筋力ボーナス ＝ ※ 基本命中力：
＝ ※ 追加ダメージ：　※技能がなければ0

制限移動＝3m　敏捷度 18 ＝ 移動力 18 m ×3＝ 全力移動 54 m

武器名／備考	用法	必筋	命中修正	合計命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ
						*													
						*													
						*													
						*													
						*													

□ファイター（　）□グラップラー（　）□フェンサー（　）□　（　）
敏捷度ボーナス ＝ ※ 基本回避力：0

部位	装飾品の名称	効果
頭	〈カトレアの花冠〉	233頁
顔		
耳		
首	〈華美なる宝石飾り〉	『Ⅱ』249頁
背中	〈インテリアニムサック〉	234頁
右手	〈信念のリング〉	『Ⅰ』329頁
左手		
腰	〈グリーンベルト〉	234頁
足	〈幸運の羽〉	『Ⅱ』253頁
その他		

防具	必筋	回避修正	防護点	備考
盾〈ソフトレザー〉	7	−	3	
軽〈ラウンドシールド〉	8	−	+1	
その他				

合計回避力 0　合計防護点 4

※魔力（魔法使い系技能ごとに）

魔法使い系技能		知力ボーナス	
・ソーサラー	■妖精魔法（11）	4	魔力A 15
・コンジャラー	□　（　）		魔力B
・プリースト			
・マギテック			
・フェアリーテイマー11	□　（　）		魔力C
・			
・			

HP 64　生命抵抗力 15(19)

MP 74　精神抵抗力 16

戦闘関連メモ（受けた効果など）

威力表

＼	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
5	*	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
15	*	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	*	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	*	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	*	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

所持アイテムなど

消耗品チェック欄

〈冒険者セット〉
〈妖精使いの宝石11〜12レベル〉×6種　[　]□□□□□□
〈アウェイクポーション〉　[　]□□□□□□
〈魔香草〉×5　[　]□□□□□□
〈魔晶石（5点）〉×5　[　]□□□□□□
〈消魔の守護石（5点）〉×4
〈陽光の魔符（+1）〉×4
〈陽光の魔符（+2）〉×2
〈陽光の魔符（+3）〉×1
〈月光の魔符（+1）〉×4
〈月光の魔符（+2）〉×2
〈月光の魔符（+3）〉×1
〈騎獣契約証（ウォーホース）〉263頁
〈騎獣契約証（エメラルドラクーン）〉267頁

〈アピスシャード〉×15

名誉点／ランク 880 点　級

現金 1,370 G　預金／借金 G

「ソード・ワールド2.5」キャラクターシート Ver.1.0　©2018 GROUP SNE / FUJIMISHOBO