

キャラクター名  プレイヤー名

種族  年齢  性別

種族特徴  生まれ

**[繁茂する生命]** 妖精使い



能力値

技  A  3 + 成長  =  器用度  +6  11  器用度ボーナス  +6  1

体  B  4 +  =  敏捷度  +6  12  敏捷度ボーナス  +6  2

心  C  1 +  =  筋力  +6  8  筋力ボーナス  +6  1

心  D  15 +  =  生命力  +6  22  生命力ボーナス  +6  3

心  E  5 +  =  知力  +6  19  知力ボーナス  +6  3

心  F  3 +  =  精神力  +6  17  精神力ボーナス  +6  2

キャラクターの容姿、特徴

HP  28

MP  23

生命抵抗力  5

精神抵抗力  4

冒険者レベル+生命力ボーナス=

冒険者レベル+精神力ボーナス=

冒険者レベル×3+生命力=

魔法使い系技能レベル合計×3+精神力=

経験点  0

冒険者レベル  2

技能	レベル
フェアリーテイマー	2
レンジャー	1
ゼージ	1

戦闘特技	効果概要
1 《ターゲットイング》	誤射しなくなる
3	
5	
7	
9	
11	
13	
15	
自動習得など	

よく使う魔法など	MP,効果概要

経歴、その他メモなど

自動失敗数:  繰れ:  点

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
地方語( )	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
神紀文明語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
魔法文明語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
魔動機文明語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
妖精語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
魔神語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
汎用盗族語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

※判定パッケージ ※技能がなければ0

■スカウト ( )  器用度ボーナス  1 = 技巧  2

■レンジャー (1)  敏捷度ボーナス  2 = 運動  3

■ゼージ (1)  知力ボーナス  3 = 観察  4

■ ( )  知識  4

■ゼージ (1)  知力ボーナス  3

※魔物知識  4

□スカウト ( )  器用度ボーナス  12

□ファイター ( )  グラップラー ( )  フェンサー ( )  シューター ( )

□先制力  12

制限移動=3m 移動力  12

全移動力  36

基本命中力:

※追加ダメージ:

※技能がなければ0

武器名/備考	用法	必筋	命中修正	合計命中	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ	

□ファイター ( ) □グラップラー ( ) □フェンサー ( ) □ ( )

器用度ボーナス

基本回避力:

部位	装備品の名称	効果
頭		
顔	〈妖精使いの宝石〉	
耳	〈妖精使いの宝石〉	
首	〈妖精使いの宝石〉	
背中	〈妖精使いの宝石〉	
右手		
左手		
腰		
足		
その他		

防具	必筋	回避修正	防護点	備考
革〈ソフトレザー〉	7	-	3	
革〈ラウンドシールド〉	8	-	1	
その他				

合計回避力  0

合計防護点  4

※魔力(魔法使い系技能ごと)

魔法使い系技能

■妖精魔法 (2) + 知力ボーナス  3 = 魔力A  5

□ ( ) + 知力ボーナス  = 魔力B

□ ( ) + 知力ボーナス  = 魔力C

HP  28

MP  23

生命抵抗力  5

精神抵抗力  4

戦闘関連メモ(受けた効果など)

所持アイテムなど

〈冒険者ゼット〉

〈魔晶石(5点)〉

〈魔香草〉

消耗品チェック欄

[ ]

[ ]

[ ]

[ ]

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	1	2	2	3	3	4	4	4
5	*	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	*	1	1	2	3	3	4	5	6	6	7
15	*	1	2	3	4	4	5	6	7	8	8
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	*	2	3	4	5	6	7	8	9	10	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	*	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	*	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

名譽点/ランク  点

現金  50 G

預金/借金  G