キャラクター名

プレイヤー名

種族 グラスランナー

年齢

性別

種族特徴 [マナ不干渉][虫や植物との意思疎通]

生まれ 盗っ人

能力値

			成長		能力値ボーナス
技 13	A 8	7	⚀	器用度 28+2	÷6 5
	B 6	6	⚁	敏捷度 25	÷6 4
体 0	C 5	1	⚂	筋力 6	÷6 1
	D 13	4	⚃	生命力 17	÷6 2
心 12	E 4	7	⚄	知力 23	÷6 3
	F 15	9	⚅	精神力 36	÷6 6

キャラクターの容姿、特徴

冒険者レベル+生命力ボーナス= 生命抵抗力 13

冒険者レベル×3+生命力= HP 50

冒険者レベル+精神力ボーナス= 精神抵抗力 17

魔法使い系技能レベル合計×3+精神力= MP なし

経験点 0

冒険者レベル 11

技能	レベル
バード	11
シューター	10
スカウト	8
レンジャー	2
アルケミスト	1

戦闘特技	効果概要
1《呪歌追加Ⅱ》	習得数+2
3《ターゲッティング》	誤射しなくなる
5《ハーモニー》	ペットと呪歌を同時適用
7《終律増強》	終律の威力+10
9《楽素転換》	楽素をひとつ変更
11《スキルフルプレイ》	演奏判定を2回行う
13	
15	
自動習得など 《トレジャーハント》 《ファストアクション》	 戦利品の出目+1 先攻時主動作2回

よく使う魔法など

●呪歌(⇒『Ⅰ』216頁) ●10レベル以上の呪歌(⇒189頁)

【モラル】

【レジスタンス】 【ダル】

【終律:春の強風】 【終律:水竜の轟】

【レクイエム】 ●賦術(⇒204頁)

【終律:冬の寒風】 【パラライズミスト】

【アトリビュート】

【トランス】

【ブレイク】

【終律:獣の咆哮】

【終律:草原の息吹】

【終律:蛇穴の苦鳴】

経歴、その他メモなど

ドラゴン語:会話○
ドレイク語:会話○

自動失敗数:□□□□□ □□□□□ 穢れ: 0 点

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
地方語( )	○	
魔法文明語	○	
魔動機文明語	○	
妖精語	○	−
魔神語	○	−
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○
エルフ語	○	
ドワーフ語	○	
リカント語	○	

※判定パッケージ ※技能がなければ0

技能		ボーナス		結果
■スカウト (8) □レンジャー( ) □ ( )	+	器用度ボーナス 5	=	技巧 13
	+	敏捷度ボーナス 4	=	運動 12
	+	知力ボーナス 3	=	観察 11
□セージ ( ) ■アルケミスト(1)	+		=	知識 4

□セージ ( ) □ ( ) + 知力ボーナス = ※魔物知識

■スカウト(8) □ ( ) + 敏捷度ボーナス 4 = ※先制力 12

制限移動=3m

敏捷度 25 = 移動力 25m ×3= 全力移動 75m

□ファイター( ) □グラップラー( ) □ ( ) □フェンサー( ) ■シューター(10)

+ 器用度ボーナス 5 = ※ 基本命中力: 15

+ 筋力ボーナス 1 = ※ 追加ダメージ: 11

※技能がなければ0

武器名／備考	用法	必筋	命中修正	合計命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ
〈ノーマルクロスボウ+1〉	2H	5	+1	16	20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	⑩	+1	11
						*													
						*													
						*													
						*													

□ファイター( ) □グラップラー( ) □フェンサー( ) □ ( ) + 敏捷度ボーナス = ※ 基本回避力: 0

部位	装飾品の名称	効果
頭		
顔		
耳		
首	〈幸運のお守り〉	『Ⅰ』329頁
背中	〈ウェポンホルダー〉	『Ⅱ』253頁
右手	〈宗匠の腕輪〉	『Ⅰ』339頁
左手	〈アルケミーキット〉	232頁
腰	〈不撓のバックル〉	『Ⅱ』253頁
足	〈幸運の羽〉	『Ⅱ』253頁
その他	〈矢筒〉	『Ⅰ』326頁

防具	必筋	回避修正	防護点	備考
鎧 〈マナコート〉	1	−	4	−
盾				
その他				

合計回避力 0

合計防護点 4

※魔力(魔法使い系技能ごとに)

魔法使い系技能
・ソーサラー
・コンジャラー
・プリースト
・マギテック
・バード11
・アルケミスト1
・

技能		ボーナス		魔力
■呪歌 (11)	+	知力ボーナス 3	=	魔力A 17
■賦術 (1)	+	精神力ボーナス 6	=	魔力B 4
□ ( )	+		=	魔力C

HP 50

生命抵抗力 13

MP なし

精神抵抗力 17

戦闘関連メモ(受けた効果など)

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
5	*	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
15	*	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	*	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	*	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	*	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

所持アイテムなど

〈冒険者セット〉
〈スカウト用ツール〉
〈アウェイクポーション〉
〈ミューズのホルン〉
〈陽光の魔符(+1)〉×4
〈陽光の魔符(+2)〉×2
〈陽光の魔符(+3)〉×1
〈月光の魔符(+1)〉×4
〈月光の魔符(+2)〉×2
〈月光の魔符(+3)〉×1
〈アンロックキー〉×3
〈太矢〉×24

消耗品チェック欄
[ ]□□□□□□
[ ]□□□□□□
[ ]□□□□□□
[ ]□□□□□□

○所持マテリアルカード

色	B	A	S	SS
緑	20	18	8	0

〈アビスシャード〉×15

名誉点／ランク 900 点 級

現金 2,600 G

預金／借金 G

『ソード・ワールド2.5』キャラクターシート Ver.1.0 ©2018 GROUP SNE / FUJIMISHOBO