

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族 リルドラケン 年齢 _____ 性別 _____

種族特徴 [鱗の皮膚][尻尾が武器][剣の加護/風の翼] 生まれ _____

_____ 戦士



能力値

技: A 6 + B 7 = 13, C 7 + D 6 = 13, E 2 + F 9 = 11

成長: 18, 18, 29+1, 35, 9, 19

器用度: 18, 敏精度: 18, 筋力: 29+1, 生命力: 35, 知力: 9, 精神力: 19

キャラクターの容姿・特徴

経験点: 0 冒険者レベル: 11

技能	レベル
ファイター	11
レンジャー	9
エンハンサー	8

戦闘特技	効果概要
1《全力攻撃II》	ダメージ+12
3《武器習熟A/メイス》	Aランク装備可
5《頑強》	最大HP+15
7《難ぞ払II》	5体まで攻撃可
9《武器習熟S/メイス》	Sランク装備可
11《防具習熟A/金属盾》	Aランク装備可
13	
15	
自動習得など	
《タフネス》	最大HP+15
《サバイバビリティ》	HP0以下でも意識しない
《不屈》	HP0以下でも意識しない
《ボーションマスター》	補助動作でボーション/準備可

よく使う魔法など

- 雑技(⇒II)210頁
- 【ビートルスキン】 防護点+2
- 【マッスルベア】 筋力ボーナス+2
- 【キャッツアイ】 命中+1
- 【ガゼルフット】 回避力+1
- 【メディアレーション】 精神効果への抵抗+4
- 【リカパリア】 HP8点回復
- 【ジャイントアーム】 筋力+12

MP効果概要

経歴、その他メモなど

自動失敗数: □□□□□□□□□□ 残り: 0 点

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
地方語()		
神紀文明語	-	-
魔法文明語	-	-
魔動機文明語	-	-
妖精語	-	-
魔神語	-	-
汎用巫妖語	-	-
ドラゴン語	○	-

※判定パッケージ

- スカウト()
- レンジャー(9)
- セージ()

※技能がなければ0

- 器用度ボーナス: 3 = 技巧 12
- 敏捷度ボーナス: 3 = 運動 12
- 知力ボーナス: 1 = 観察 10
- 知識

基本能力値

セージ() 知力ボーナス() 魔物知識() スカウト() 器用度ボーナス() 先制力() 回避力() 移動力() 全移動力()

ファイター(11) グラップラー() フェンサー() シューター()

器用度ボーナス: 3 筋力ボーナス: 5 基本命中力: 14 回避力: 16

武器名/備考	用法	必中	命中修正	合計命中	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ
トロールバスター+1	2H	30	+3	17(18)	50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15	12	+4	16
〈尻尾〉	2H#	1	+1	15(16)	11	*	1	2	2	3	3	4	5	6	6	7	12	-	16

ファイター(11) グラップラー() フェンサー() シューター()

器用度ボーナス: 3 基本回避力: 14

部位	装備品の名称	効果
頭		
顔		
耳		
首		
背中	〈英雄のマント〉	『II』253頁
右手	〈剛力の指輪〉	『I』339頁
左手	〈信念のリング〉	『I』329頁
腰	〈アラクベルト〉	『I』330頁
足	〈幸運の蹄〉	『II』253頁
その他	〈軽業のアーツ〉	234頁

防具

防具	必中	回避修正	防護点	備考
軽くフォートレス+1	27	-3	10+1	習熟で+1
その他 [脚の支障](アラクベルト)			+2	

合計回避力: 11(12) 合計防護点: 13

魔法使い系技能

- ソウサター
- コンジラー
- グリース
- マジック

知力ボーナス

HP: 98 MP: 19

生命抵抗力: 16 精神抵抗力: 15

戦闘関連メモ(受けた効果など)

所持アイテムなど

消費品チェック欄

〈冒険者ゼット〉 [] □□□□□□

〈アウエイクボーション〉 [] □□□□□□

〈救命草〉×10 [] □□□□□□

〈魔音草〉×5 [] □□□□□□

〈ビートルボーション〉×5 [] □□□□□□

〈デウスタリボーション〉 [] □□□□□□

〈アンチマジックボーション〉 [] □□□□□□

〈魔晶石(3点)〉×20 [] □□□□□□

〈陽光の魔符(+1)〉×4 [] □□□□□□

〈陽光の魔符(+2)〉×2 [] □□□□□□

〈月光の魔符(+1)〉×4 [] □□□□□□

〈月光の魔符(+2)〉×2 [] □□□□□□

〈アビスシャード〉×15 [] □□□□□□

名管点/ランク 900 点

現金 _____ 預金/借金 _____ 級

1,600 G _____ G

威力表

威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	1	1	2	2	3	3	4	4
5	*	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	*	1	1	2	3	3	4	5	6	7	7
15	*	1	2	3	4	4	5	6	7	8	8
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	*	2	3	4	5	6	7	8	9	10	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	*	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	*	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	*	4	6	8	10	10	12	13	15	15	15