

キャラクター名 プレイヤー名

種族 年齢 性別

種族特徴 生まれ

[鱗の皮膚] [尻尾が武器] [剣の加護/風の翼]

戦士



能力値

技 + + =

成長 + =

器用度 + =

敏捷度 + =

筋力 + =

生命力 + =

知力 + =

精神力 + =

キャラクターの容姿・特徴

体 + + =

心 + + =

経験点 冒険者レベル

HP 34

MP 15

HP: 冒険者レベル×3+生命力=6

MP: 魔法使い系技能レベル合計×3+精神力=4

HP: 34

MP: 15

経験点 0 冒険者レベル 2

技能	レベル
ファイター	2
レンジャー	1
エンハンサー	1

戦闘特技	効果概要
1 <全力攻撃！>	追加ダメージ+4
3	
5	
7	
9	
11	
13	
15	
自動習得など	

よく使う魔法など MP効果概要

【マッスルベア】 筋力ボーナス+2

経歴、その他メモなど

自動失敗数: 繰れ: 点

言語 会話(漢文)

交易共通語

地方語()

神紀文明語

魔法文明語

魔動機文明語

妖精語

魔神語

汎用巫族語

ドラゴン語

※判定パッケージ ※技能がなければ0

スカウト()

レンジャー(1)

器用度ボーナス

敏捷度ボーナス

筋力ボーナス

知力ボーナス

セージ()

技2

運動

観察

知識

セージ() 知力ボーナス 魔物知識 スカウト()

器用度ボーナス 先制力 制限移動=3m 移動力 全力移動

敏捷度 筋力 基本命中力: 3

筋力ボーナス 追加ダメージ: 5 ※技能がなければ0

武器名/備考	用法	必箭	命中修正	合計命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ
<モル>	2H	20	+1	4	35	*	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12	17	-	5
<尻尾>	2H#	1	+1	4	11	*	1	2	2	3	3	4	5	6	6	7	12	-	5

ファイター(2) グラップラー() フェンサー() 器用度ボーナス 2 基本回避力: 4

部位	装備品の名称	効果
頭		
顔		
耳		
首		
背中		
右手		
左手		
腰		
足		
その他		

防具	必箭	回避修正	防護点	備考
肩 <スプリントアーマー>	15	-	5	
盾				
その他 鱗の皮膚			+1	

合計回避力 4

合計防護点 6

※魔力(魔法使い系技能ごと)

魔法使い系技能

ソサラー 知力ボーナス 魔力A

コンジラー 知力ボーナス 魔力B

フリースト 知力ボーナス 魔力C

マジック 知力ボーナス

HP 34

MP 15

HP: 34 生命力抵抗 6

MP: 15 精神力抵抗 4

戦闘関連メモ(受けた効果など)

所持アイテムなど

<冒険者セット>

<アウェイケーション>

消費品チェック欄

[]

[]

[]

[]

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	1	2	2	3	3	4	4	4
5	*	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	*	1	1	2	3	3	4	5	6	7	7
15	*	1	2	3	4	4	5	6	7	8	8
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	*	2	3	4	5	6	7	8	9	10	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	*	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	*	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	*	4	6	8	10	10	12	13	13	15	15

現金 名譽点/ランク 点

預金/借金 点

80 G G