キャラクター名

プレイヤー名

種族
リカント

年齢

性別

種族特徴
[暗視(獣変貌)][獣変貌]

生まれ
密偵

SW2.5 RPC

能力値

		A		B		C		D		E		F	
技	13	3	7	8	9	9	6	6	1	10	7	3	4
体	5												
心	7												

	成長	器用度	能力値ボーナス
技	7	23+1	4
敏捷度	9	30	5
筋力	6	20	3
生命力	1	12	2
知力	7	24	4
精神力	4	14	2

キャラクターの容姿、特徴

冒険者レベル+生命力ボーナス= 生命抵抗力 13

冒険者レベル×3+生命力= HP 45+15

冒険者レベル+精神力ボーナス= 精神抵抗力 13+1

魔法使い系技能レベル合計×3+精神力= MP 14

経験点 0

冒険者レベル 11

技能	レベル
グラップラー	11
スカウト	9
セージ	8

戦闘特技	効果概要
1《防具習熟A/非金属鎧》	Aランク装備可
3《武器習熟A/格闘》	Aランク装備可
5《鎧貫き Ⅱ》	相手の防護点を減らす
7《頑強》	最大HP+15
9《防具習熟S/非金属鎧》	Sランク装備可
11《武器習熟S/格闘》	Sランク装備可
13	
15	

自動習得など
《追加攻撃》 《影走り》
《カウンター》 《鋭い目》
《トレジャーハント》《弱点看破》
《ファストアクション》

よく使う魔法など	MP,効果概要

経歴、その他メモなど

自動失敗数:□□□□□ □□□□□ 穢れ: 0 点

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
地方語( )		
神紀文明語	−	
魔法文明語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	−
魔神語	○	−
汎用蛮族語	○	○
リカント語	○	○

※判定パッケージ ※技能がなければ0

■スカウト (9)
□レンジャー( )
□ ( )
器用度ボーナス 4 = 技巧 13

■セージ (8)
□ ( )
敏捷度ボーナス 5 = 運動 14
知力ボーナス 4 = 観察 13/12
= 知識 12

■セージ (8) □ ( ) + 知力ボーナス 4 = ※魔物知識 12

■スカウト(9) □ ( ) + 敏捷度ボーナス 5 = ※先制力 14

制限移動=3m 敏捷度 30 = 移動力 30 m ×3= 全力移動 90 m

□ファイター( ) □グラップラー(11) □ ( )
□フェンサー( ) □シューター( )
器用度ボーナス 4
筋力ボーナス 3
= ※ 基本命中力: 15
= ※ 追加ダメージ: 14
※技能がなければ0

武器名/備考	用法	必筋	命中修正	合計命中	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ
〈エッジドアーム+1〉	1H	10	+2	17	20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	⑪	+4	18(20)
〈ギルデッドサバトン〉	1H#	15	−	15	30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10	⑪	+4	18(20)
〈投げ〉	2H	0	−	15	10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7	⑫	+3	17(19)
						*													
						*													

□ファイター( ) ■グラップラー(11) □フェンサー( ) □ ( )
敏捷度ボーナス 5 = ※ 基本回避力: 16

部位	装飾品の名称	効果
頭		
顔	〈狩人の目〉	233頁
耳		
首		
背中		
右手	〈巧みの指輪〉	『Ⅰ』339頁
左手	〈信念のリング〉	『Ⅰ』329頁
腰	〈真・ブラックベルト〉	『Ⅱ』253頁
足	〈軽業のブーツ〉	234頁
その他		

防具	必筋	回避修正	防護点	備考
鎧 〈リュンクスベスト〉	8	+2	3	
盾				
その他 防具習熟〈真・ブラックベルト〉			+5	

合計回避力 18(19) 合計防護点 8

※魔力(魔法使い系技能ごとに)

魔法使い系技能		知力ボーナス	
・ソーサラー	□ ( )		= 魔力A
・コンジャラー	□ ( )		= 魔力B
・プリースト			
・マギテック	□ ( )		= 魔力C
・			
・	□ ( )		

HP 60

MP 14

生命抵抗力 13

精神抵抗力 14

戦闘関連メモ(受けた効果など)

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
5	*	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
15	*	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	*	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	*	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	*	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

所持アイテムなど

〈冒険者セット〉
〈スカウト用ツール〉
〈陽光の魔符(+1)〉×4
〈陽光の魔符(+2)〉×2
〈月光の魔符(+1)〉×4
〈月光の魔符(+2)〉×2
〈アンロックキー〉×3

〈アピスシャード〉×15

消耗品チェック欄
[ ]□□□□□□□
[ ]□□□□□□□
[ ]□□□□□□□
[ ]□□□□□□□
[ ]□□□□□□□

名誉点/ランク 900 点 級

現金 5,010 G

預金/借金 G

「ソード・ワールド2.5」キャラクターシート Ver.1.0 ©2018 GROUP SNE / FUJIMISHOBO