

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族 _____ 年齢 _____ 性別 _____

ナイトメア(エルフ生まれ)

種族特徴 [異貌][弱点(氷・水属性)]

生まれ _____ 備兵 _____



能力値

技: 7 + A 6 + 成長 + □ = 器用度 13 +6 = 能力値ボーナス 2

体: 15 + B 8 + □ = 敏捷度 15 +6 = 2

心: 8 + C 3 + □ = 筋力 18 +6 = 3

+ D 6 + □ = 生命力 21 +6 = 3

+ E 9 + □ = 知力 17 +6 = 2

+ F 4 + □ = 精神力 12 +6 = 2

キャラクターの容姿、特徴

経験点: 0 冒険者レベル: 2

| 技能 | レベル |
|--------|-----|
| ファイター | 2 |
| コンジャラー | 1 |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 戦闘特技 | 効果概要 |
|---------|-----------|
| 1 〔魔力撃〕 | ダメージ+〔魔力〕 |
| 3 | |
| 5 | |
| 7 | |
| 9 | |
| 11 | |
| 13 | |
| 15 | |
| | 自動習得など |

| よく使う魔法など | MP,効果概要 |
|----------|---------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

経歴、その他メモなど

自動失敗数: □□□□□□□□□□ 繰れ: 1 点

| 言語 | 会話 | 読文 | ※判定パッケージ | ※技能がなければ0 |
|---------|----|----|------------|----------------|
| 交易共通語 | ○ | ○ | □スカウト () | 器用度ボーナス = 技巧 |
| 地方語 () | | | □レンジャー () | + 敏捷度ボーナス = 運動 |
| 神紀文明語 | - | - | □ () | + 知力ボーナス = 観察 |
| 魔法文明語 | ○ | ○ | | + |
| 魔動機文明語 | | | | + |
| 妖精語 | - | - | | + |
| 魔神語 | - | - | | + |
| 汎用巫族語 | | | | + |
| エルフ語 | ○ | ○ | □セージ () | = 知識 |
| | | | □ () | + |

□セージ () + 知力ボーナス = ※魔物知識 □スカウト () + 敏捷度ボーナス = ※先制力

器用度ボーナス 2 ※基本命中率: 4

筋力ボーナス 3 ※追加ダメージ: 5 ※技能がなければ0

制限移動=3m 移動力 15 全移動力 45
15 m × 3 = 45 m

| 武器名/備考 | 用法 | 必箭 | 命中修正 | 合計命中率 | 威力 | ② | ③ | ④ | ⑤ | ⑥ | ⑦ | ⑧ | ⑨ | ⑩ | ⑪ | ⑫ | C値 | 追加ダメージ | 合計追加ダメージ |
|---------------------|----|----|------|-------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|--------|----------|
| <グレートアックス> / 魔法の発動体 | 2H | 18 | - | 4 | 33 | * | 3 | 4 | 5 | 6 | 8 | 8 | 10 | 10 | 10 | 11 | 11 | - | 5 |
| | | | | | | * | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | * | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | * | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | * | | | | | | | | | | | | | |

■ファイター (2) □グラップラー () □フェンサー () □ () + 敏捷度ボーナス 2 = ※基本回避力: 4

| 部位 | 装備品の名称 | 効果 |
|-----|--------|----|
| 頭 | | |
| 顔 | | |
| 耳 | | |
| 首 | | |
| 背中 | | |
| 右手 | | |
| 左手 | | |
| 腰 | | |
| 足 | | |
| その他 | | |

| 防具 | 必箭 | 回避修正 | 防護点 | 備考 |
|---------------|----|------|-----|----|
| ■<スアプリントアーマー> | 15 | - | 5 | |
| 盾 | | | | |
| その他 | | | | |

HP: 27 生命抵抗力: 5

MP: 15 精神抵抗力: 4

合計回避力: 4 合計防護点: 5

※魔力(魔法使い系技能ごと)

魔法使い系技能

■操霊魔法 (1) + 知力ボーナス = 魔力A: 3

-ソサラー

-コンジャラー-A

-ブリスト

-マジック

□ () +

□ () +

□ () +

□ () +

□ () +

□ () +

□ () +

□ () +

□ () +

□ () +

HP 27 生命抵抗力 5

MP 15 精神抵抗力 4

戦闘関連メモ(受けた効果など)

所持アイテムなど

<冒険者キット>

消耗品チェック欄

[] □□□□□

[] □□□□□

[] □□□□□

[] □□□□□

威力表

| | ② | ③ | ④ | ⑤ | ⑥ | ⑦ | ⑧ | ⑨ | ⑩ | ⑪ | ⑫ |
|----|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|----|
| 0 | * | 0 | 0 | 0 | 1 | 2 | 2 | 3 | 3 | 4 | 4 |
| 5 | * | 0 | 1 | 1 | 2 | 2 | 3 | 4 | 5 | 5 | 5 |
| 10 | * | 1 | 1 | 2 | 3 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 7 |
| 15 | * | 1 | 2 | 3 | 4 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 8 |
| 20 | * | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 25 | * | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 10 |
| 30 | * | 2 | 4 | 4 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 10 | 10 |
| 35 | * | 3 | 4 | 5 | 7 | 8 | 9 | 10 | 10 | 11 | 12 |
| 40 | * | 4 | 5 | 6 | 7 | 9 | 10 | 11 | 11 | 12 | 13 |
| 45 | * | 4 | 6 | 7 | 9 | 10 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
| 50 | * | 4 | 6 | 8 | 10 | 10 | 12 | 13 | 13 | 15 | 15 |

現金 _____ 名譽点/ランク _____ 点 _____ 級 _____

預金/借金 _____

70 G _____ G

ソードワールド2.5キャラクターシート Ver.1.0 ©2018 GROUP SNE / FUJIMISHOBO