

キャラクター名 プレイヤー名

種族 **タビット** 年齢 性別

種族特徴 **[第六感]** 生まれ **魔術師**



能力値

技 A: 1 + 成長 B: 1 = 器用度 **7** (+6) ボーナスポイント **1**

5 + 2 = 敏捷度 **11** (+6) ボーナスポイント **1**

体 C: 4 + 6 = 筋力 **17** (+6) ボーナスポイント **2**

7 + 4 + 6 = 生命力 **20** (+6) ボーナスポイント **3**

心 D: 6 + 7 = 知力 **33** (+6) ボーナスポイント **5**

10 + 14 + 9 = 精神力 **26** (+6) ボーナスポイント **4**

E: 14 + 9 = 33 (+6)

F: 9 + 7 = 26 (+6)

経験点 **0** 冒険者レベル **10**

スキル	レベル
ソーサラー	10
コンジャンラー	10
ゼージュ	7

戦闘特技	効果概要
1 《ターゲティング》	誤射しにくくなる
3 《魔法拡大/数》	魔法の対象を増やす
5 《バリエーションキャスト》	攻撃魔法の達成値+2
7 《魔法収束》	範囲魔法の1体11行動可能
9 《魔法制御》	範囲魔法の対象を任意に除外できる

自動習得など	戦利品の出目+1
《鋭い目》	弱点効果2倍
《弱点看破》	

HP **50** MP **86**

生命抵抗力 **13** (冒険者レベル+3+生命力)

精神抵抗力 **14+1** (冒険者レベル+精神力)

魔法使い系技能レベル合計 **×3+精神力**

よく使う魔法など MP.効果概要

経歴、その他メモなど

言語	会話(読)	※判定パッケージ	※技能がなければ0
交渉共通語	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>	器用度ボーナス = 技巧
地方語()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	敏捷度ボーナス = 運動
神紀文明語	-	<input type="checkbox"/>	筋力ボーナス = 観察
魔法文明語	<input type="radio"/>		知力ボーナス = 12
魔動機文明語	<input type="radio"/>		精神力ボーナス = 12
妖精語	<input type="radio"/>		
魔神語	-		
汎用蛮族語	<input type="radio"/>		
ドレイク語	<input type="radio"/>		

自動失敗数: 隠れ: 0点

■セージュ (7) 知力ボーナス **5** 12+1 スカウト () 器用度ボーナス 先制力 制限移動=3m 移動力 **11** 全移動力 **33**

ファイター () グラブラー () 筋力ボーナス 基本命中力: **※技能がなければ0**

フェンサー () シューター () **※追加ダメージ:**

武器名/備考	用法	必箭	命中修正	合計命中	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ
〈クォータースタッフ〉	2H	4	+1	1	14	*	1	2	3	4	4	4	5	6	7	8	⑬	-	0
						*													
						*													
						*													
						*													

ファイター () グラブラー () フェンサー () () 器用度ボーナス **基本回避力: 0**

部位	装備品の名称	効果
頭	〈とんがり帽子〉	『I』237頁
顔	〈ひびき眼鏡〉	『I』328頁
耳		
首		
背中	〈インテリアマルサク〉	234頁
右手	〈マナリング〉	『II』253頁
左手	〈信念のリング〉	『I』329頁
腰		
足	〈幸運の羽〉	『II』253頁
その他	〈英雄のマント〉	『II』253頁

防具 必箭 回避修正 防護点 備考

盾	〈マナコート〉	1	-	5	
その他	〈クォータースタッフ〉	-		+1	

合計回避力 **0** 合計防護点 **6**

魔法(魔法使い系技能ごと)

魔法名	知力ボーナス	魔法力
真語魔法 (10)+	知力ボーナス	15
魔法力A		15
魔法力B		15
魔法力C		

HP **50** MP **86** 生命抵抗力 **13** 精神抵抗力 **15**

所持アイテムなど

消費品チェック欄

- 〈冒険者ゼット〉
- 〈魔晶石(5点)×20
- 〈消光の守護石(5点)×4
- 〈陽光の魔符(+1)×4
- 〈陽光の魔符(+2)×2
- 〈陽光の魔符(+3)×1
- 〈月光の魔符(+1)×4
- 〈月光の魔符(+2)×2
- 〈月光の魔符(+3)×1
- 〈アビスシャード〉×15

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0 *	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4	4
5 *	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5	5
10 *	1	1	2	3	3	4	5	6	6	7	7
15 *	1	2	3	4	4	5	6	7	8	8	
20 *	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
25 *	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
30 *	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10	
35 *	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12	
40 *	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13	
45 *	4	6	7	9	10	11	12	13	14		
50 *	4	6	8	10	10	12	13	15	15		

現金 名譽点/ランク **900** 点 級

680 g 預金/借金 g

©2018 GROUP SNE / FUJIMISHOBO