

キャラクター解説

武器を斧に持ち替え、金属鎧で武装した神官戦士です。エルフの神官剣士と同じく、戦闘に参加しながら援護、回復を行うことができますが、さらに《かぼうⅡ》で仲間の攻撃を代わりに受けることが可能で、不沈艦とも言うべき頼もしいキャラクターです。

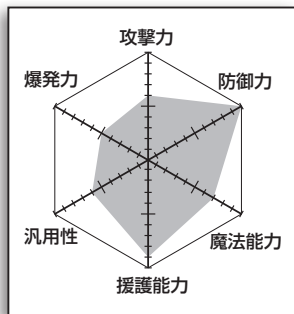
ドワーフの種族特徴【剣の加護／炎身】は6レベルの強化で、仲間ひとりに触れて同じ恩恵を与えられます。

技能はファイターとプリーストを高いレベルで揃えており、どちらの役割も十全に果たせます。またレンジャー技能が7レベルなので、HP0以下になっても気絶しない《不屈》を習得しています。

同時に《防具習熟S／金属鎧》で高い防護点を持っており、《かぼうⅡ》《ガーディアンⅡ》で仲間への攻撃を何度受けても、致命傷には至らないでしょう。

鎧は人間の戦士のものと同じ効果を持ちながら、より堅牢なくドントレシアの堅忍甲冑です。盾を構えているなら、防護点が20を超えることもあります。魔法ダメージに対しては強くないので、《月光の魔符》などで抵抗するようにしましょう。

最前線でひたすら敵の攻撃を受け、自らや仲間を回復しながら、戦いの場で唯一の存在感を出していきましょう！



ドワーフの神官戦士

「ワシは倒れん。
どゆうことは、
ワシの仲間は誰も
倒れんとどゆうことや」