

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族 _____ 年齢 _____ 性別 _____

エルフ _____

種族特徴 [暗視] [剣の加護] [優レキホ]

生まれ _____

剣士 _____



能力値

技 12 + A 6 + 成長 = 18 器用度 +6 = 3

7 + B 7 + = 19 敏捷度 +6 = 3

5 + C 4 + = 9 筋力 +6 = 1

6 + D 6 + = 11 生命力 +6 = 1

9 + E 11 + = 20 知力 +6 = 3

6 + F 6 + = 15 精神力 +6 = 2

キャラクターの容姿、特徴

HP 17 精神抵抗力 4

MP 21 魔法使い系技能レベル合計×3+精神力=

HP 17 冒険者レベル×3+生命力=

MP 21 冒険者レベル+精神力ボーナス=

経験点	0	冒険者レベル	2
技能	レベル		
アリスト(ライフス)	2		
フェンサー	1		
ゼージ	1		

戦闘特技	効果概要
1 [魔法拡大/数]	魔法の対象を増やす
3	
5	
7	
9	
11	
13	
15	
自動習得など	

よく使う魔法など	MP,効果概要

経歴、その他メモなど

自動失敗数: □□□□□□□□□□ 繰れ: 0 点

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
地方語()		
神紀文明語	-	-
魔法文明語		
魔動機文明語		
妖精語	-	-
魔神語	-	-
汎用巫妖語	○	○
エルフ語	○	○

※判定パッケージ ※技能がなければ0

スカウト() 器用度ボーナス = 技巧

レンジャー() 敏捷度ボーナス = 運動

知力ボーナス = 観察

ゼージ(1) 知識 = 4

■ゼージ(1) 知力ボーナス 3 + 4 = 7

□スカウト() 敏捷度ボーナス 3 + 1 = 4

制限移動=3m 移動力 19 m×3= 57 m

基本命中力: 4

追加ダメージ: 2

※技能がなければ0

武器名/備考	用法	必箭	命中修正	合計命中	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ
<ショートソード> ✓	1H	5	-	4	5	*	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5	⑨	-	2
						*													
						*													
						*													

□ファイター() □グラップラー() □フェンサー(1) □ () + 敏捷度ボーナス 3 = ※ 基本回避力: 4

部位	装備品の名称	効果
頭		
顔		
耳		
首	<聖印>	
背中		
右手		
左手		
腰		
足		
その他		

防具	必箭	回避修正	防護点	備考
靴 <クロスアーマー>	1	-	2	
革 <グラップラー>	1	+1	-	
その他				

合計回避力 5 合計防護点 2

※魔力(魔法使い系技能ごとに)

魔法使い系技能

■神聖魔法(2) + 知力ボーナス 3 = 魔力A 5

□ () + = 魔力B

□ () + = 魔力C

HP 17 精神抵抗力 3

MP 21 精神抵抗力 4

戦闘関連メモ(受けた効果など)

所持アイテムなど

<冒険者ゼット>

<魔晶石(5点)>

消耗品チェック欄

[] □□□□□□

[] □□□□□□

[] □□□□□□

[] □□□□□□

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0 *	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4	4
5 *	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5	5
10 *	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7	7
15 *	1	2	3	4	4	5	6	7	8	8	8
20 *	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	10
25 *	2	3	4	5	6	7	8	9	10	10	10
30 *	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10	10
35 *	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12	12
40 *	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13	13
45 *	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14	14
50 *	4	6	8	10	10	12	13	13	15	15	15

名譽点/ランク _____ 点 _____ 級 _____

現金 _____ 345 g 預金/借金 _____ g