

キャラクター解説

神官でありながら、剣士でもあるキャラクターです。魔力が高く、仲間の中では援護や回復を担当することが多くなります。本分は神官として仲間を助けながら、敵の数が多いときや、十分な援護、回復を行った後などには、剣士としての力を発揮するとよいでしょう。

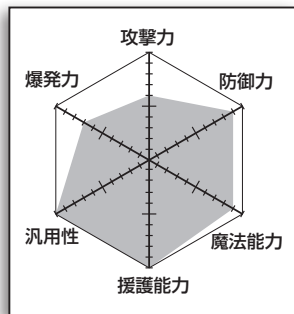
〔剣の加護／優しき水〕は冒険者レベルが11になると、1時間全身を水につけて休むことで、6時間の睡眠と同じ効果が得られます。探索の小休止などで活用すれば、より長く仲間を援護できるでしょう。

技能は援護、回復のプリースト技能と、攻撃用のフェンサーのほかに、セージ技能を高いレベルで習得しています。幅広い知識でパーティの知恵袋となるでしょう。

戦闘特技は神聖魔法を使いこなすものと、剣士として活躍するものを習得しています。《ルーンマスター》によって《マルチアクション》と《魔法拡大／数》を同時に宣言できるのが、このキャラクターの大きな特徴です。仲間たちに援護や回復を行いながら、同時に攻撃が可能となります。

装備で特筆すべきなのは武器〈ウィークネスリバーラー〉です。攻撃を行うことで、魔物の弱点を明らかにすることができます。攻撃力は低いため、ダメージを重視するときは〈レイピア+1〉を使いましょう。

状況や敵の配置などを見切り、あるときは援護、あるときは攻撃と、クレバーに立ち回りましょう！



「悪は許しません。
ですが、それを行ってしまった人は、
許されるべきなのです」

イラスト ■ 黒井ススム

エルフの神官剣士