

妖精魔法シート・数字で管理版 [PC名:]



フェアリー ティマー 技能レベル	A: 契約クラス (合計=レベル×2)	B: 他属性の妖精数 (レベル×2-A)	使用可能ランク (A+B / 2 端数切り捨て。 ただし最大でA×2)	召喚可能レベル (A×2+1 最大で術者のレ ベル+1)
土				
水・氷				
炎				
風				
光				
闇				
特殊	+ 契約クラスの最低値			

	1	2	3	4	5
基本	フェアリーウィッシュ (1)	サモンフェアリー (6, 魔晶石5)	ハンドルフフェアリー (3)	サモンフェアリーII (10, 魔晶石5)	フェアリーサポート (4)
土	スネア (3)	ストーンガード (4)	アースハンマー (3)	ペブルショット (4)	エントラップ (5)
水・氷	ビュリフケーション (2)	ウォータースクリーン (3)	アイスボルト (4)	ボトムウォーキング (4)	ハードウォーター (5)
炎	ティンダー (2)	ファイアボルト (3)	フレア (4)	ヒートメタル (5)	フレイムアロー (6)
風	ウィンドボイス (2)	ウィンドガード (3)	ウィンドカッター (4)	ホバリング (5)	サイレントムーブ (6)
光	ヒールウォーター (3)	ウィスパーヒール (4)	プライマリヒーリング (5)	パーチャルタフネス (4)	ナーシング (6)
闇	カム (2)	ディストラクション (3)	スタン (4)	ホラ (4)	マインドブランク (6)
特殊	カオスショット (5)	カオスプラスト (7)	カオスポム (11)	カオスマッシュ (18)	カオスイクスプロージョン (30)

	6	7	8	9	10
基本	サモンフェアリーIII (14, 魔晶石5)	フェアリーウィッシュII (2)	サモンフェアリーIV (18, 魔晶石5)	ミティゲイトフェアリー (特殊)	サモンフェアリーV (22, 魔晶石5)
土	ストーンプラスト (6)	グレートスネア (7)	ストーンウォール (6)	ゴールドブリッジ (4)	トンネル (8)
水・氷	ミストハイド (4)	チルレイン (6)	シंक (6)	アイスウォール (9)	アイスコフィン (8)
炎	ファイアプラスト (6)	インシネレーション (8)	フレイムコート (7)	ファイアウォール (10)	ファイアストーム (13)
風	シークレットボイス (2)	シューアロー (6)	ミサイルプロテクション (5)	サウンドボケット (6)	エアウォーキング (10)
光	アドバンスヒーリング (7)	ライフサポート (6)	エクステンディヒーリング (9)	☆バイタルフォース (4)	リッチヒール (8)
闇	プレイバート (5)	マインドリンク (9)	ジョッキングウェイブ (22)	インサニティ (9)	マスキング (12)

	11	12	13	14	15
基本	アヴォイドフェアリー (特殊)	サモンフェアリーVI (26, 魔晶石5)	ニュートラライズ (44)	サモンフェアリーVII (30, 魔晶石5)	フェアリーロード (51, 魔晶石10)
土	リングプロテクション (12)	クラック (9)	ジャイアントキック (16)	グレートキャプチャー (9)	アースクエイク (28)
水・氷	ウォーターエッジ (8)	カレント (24)	アイスストーム (9)	フリーズ (12)	メイルシュートルーム (13)
炎	ファイアジャベリン (9)	ファイアブレイク (15)	フレイムガイザー (21)	ファイアモラー (16)	ファイアボート (12)
風	ダウンバースト (14)	ウィンドストーム (9)	ワールウィンド (8)	ツイスター (12)	トルネード (13)
光	リスタヘルス (6)	☆インビジビリティ (16)	パーチャルタフネスII (9)	リジェネレーション (21)	アルティメットヒーリング (15)
闇	イビルドリーム (10)	トータルサニティ (8)	フォゲット (16)	マインドリード (14)	マインドクラッシュ (13)

妖精魔法シート・記号で管理版 [PC名:]

フェアリーティマー技能レベル: 召喚可能レベル (○印×2+1) [土: 水・氷: 炎: 風: 光: 闇:]

属性	ランク1	ランク2	ランク3	ランク4	ランク5					
基本	<input type="checkbox"/> フェアリーウィッシュ(1)	-	<input type="checkbox"/> サモンフェアリー(6, 魔晶石5)	-	<input type="checkbox"/> サモンフェアリーII(10, 魔晶石5)	-	<input type="checkbox"/> フェアリーサポート(4)	-		
土	<input type="checkbox"/> スネア(3)	○/△	<input type="checkbox"/> ストーンガード(4)	○/△	<input type="checkbox"/> アースハンマー(3)	○/△	<input type="checkbox"/> ペブルショット(4)	○/△	<input type="checkbox"/> エントラップ(5)	○/△
水・氷	<input type="checkbox"/> ビュリフケーション(2)	○/△	<input type="checkbox"/> ウォータースクリーン(3)	○/△	<input type="checkbox"/> アイスボルト(4)	○/△	<input type="checkbox"/> ボトムウォーキング(4)	○/△	<input type="checkbox"/> ハードウォーター(5)	○/△
炎	<input type="checkbox"/> ティンダー(2)	○/△	<input type="checkbox"/> ファイアボルト(3)	○/△	<input type="checkbox"/> フレア(4)	○/△	<input type="checkbox"/> ヒートメタル(5)	○/△	<input type="checkbox"/> フレイムアロー(6)	○/△
風	<input type="checkbox"/> ウィンドボイス(2)	○/△	<input type="checkbox"/> ウィンドガード(3)	○/△	<input type="checkbox"/> ウィンドカッター(4)	○/△	<input type="checkbox"/> ホバリング(5)	○/△	<input type="checkbox"/> サイレントムーブ(6)	○/△
光	<input type="checkbox"/> ヒールウォーター(3)	○/△	<input type="checkbox"/> ウィスパーヒール(4)	○/△	<input type="checkbox"/> プライマリヒーリング(5)	○/△	<input type="checkbox"/> パーチャルタフネス(4)	○/△	<input type="checkbox"/> ナーシング(6)	○/△
闇	<input type="checkbox"/> カム(2)	○/△	<input type="checkbox"/> ディストラクション(3)	○/△	<input type="checkbox"/> スタン(4)	○/△	<input type="checkbox"/> ホラ(4)	○/△	<input type="checkbox"/> マインドブランク(6)	○/△
特殊	<input type="checkbox"/> カオスショット(5)	-	<input type="checkbox"/> カオスプラスト(7)	-	<input type="checkbox"/> カオスポム(11)	-	<input type="checkbox"/> カオスマッシュ(18)	-	<input type="checkbox"/> カオスイクスプロージョン(30)	-

属性	ランク6	ランク7	ランク8	ランク9	ランク10					
基本	<input type="checkbox"/> サモンフェアリーIII(14, 魔晶石5)	-	<input type="checkbox"/> フェアリーウィッシュII(2)	-	<input type="checkbox"/> サモンフェアリーIV(18, 魔晶石5)	-	<input type="checkbox"/> ミティゲイトフェアリー(特殊)	-	<input type="checkbox"/> サモンフェアリーV(22, 魔晶石5)	-
土	<input type="checkbox"/> ストーンプラスト(6)	○/△	<input type="checkbox"/> グレートスネア(7)	○/△	<input type="checkbox"/> ストーンウォール(6)	○/△	<input type="checkbox"/> ゴールドブリッジ(4)	○/△	<input type="checkbox"/> トンネル(8)	○/△
水・氷	<input type="checkbox"/> ミストハイド(4)	○/△	<input type="checkbox"/> チルレイン(6)	○/△	<input type="checkbox"/> シंक(6)	○/△	<input type="checkbox"/> アイスウォール(9)	○/△	<input type="checkbox"/> アイスコフィン(8)	○/△
炎	<input type="checkbox"/> ファイアプラスト(6)	○/△	<input type="checkbox"/> インシネレーション(8)	○/△	<input type="checkbox"/> フレイムコート(7)	○/△	<input type="checkbox"/> ファイアウォール(10)	○/△	<input type="checkbox"/> ファイアストーム(13)	○/△
風	<input type="checkbox"/> シークレットボイス(2)	○/△	<input type="checkbox"/> シューアロー(6)	○/△	<input type="checkbox"/> ミサイルプロテクション(5)	○/△	<input type="checkbox"/> サウンドボケット(6)	○/△	<input type="checkbox"/> エアウォーキング(10)	○/△
光	<input type="checkbox"/> アドバンスヒーリング(7)	○/△	<input type="checkbox"/> ライフサポート(6)	○/△	<input type="checkbox"/> エクステンディヒーリング(9)	○/△	<input type="checkbox"/> ☆バイタルフォース(4)	○/△	<input type="checkbox"/> リッチヒール(8)	○/△
闇	<input type="checkbox"/> プレイバート(5)	○/△	<input type="checkbox"/> マインドリンク(9)	○/△	<input type="checkbox"/> ジョッキングウェイブ(22)	○/△	<input type="checkbox"/> インサニティ(9)	○/△	<input type="checkbox"/> マスキング(12)	○/△

属性	ランク11	ランク12	ランク13	ランク14	ランク15					
基本	<input type="checkbox"/> アヴォイドフェアリー(特殊)	-	<input type="checkbox"/> サモンフェアリーVI(26, 魔晶石5)	-	<input type="checkbox"/> サモンフェアリーVII(30, 魔晶石5)	-	<input type="checkbox"/> フェアリーロード(51, 魔晶石10)	-		
土	<input type="checkbox"/> リングプロテクション(12)	○/△	<input type="checkbox"/> クラック(9)	○/△	<input type="checkbox"/> ジャイアントキック(16)	○/△	<input type="checkbox"/> グレートキャプチャー(9)	○/△	<input type="checkbox"/> アースクエイク(28)	○/△
水・氷	<input type="checkbox"/> ウォーターエッジ(8)	○/△	<input type="checkbox"/> カレント(24)	○/△	<input type="checkbox"/> アイスストーム(9)	○/△	<input type="checkbox"/> フリーズ(12)	○/△	<input type="checkbox"/> メイルシュートルーム(13)	○/△
炎	<input type="checkbox"/> ファイアジャベリン(9)	○/△	<input type="checkbox"/> ファイアブレイク(15)	○/△	<input type="checkbox"/> フレイムガイザー(21)	○/△	<input type="checkbox"/> ファイアモラー(16)	○/△	<input type="checkbox"/> ファイアボート(12)	○/△
風	<input type="checkbox"/> ダウンバースト(14)	○/△	<input type="checkbox"/> ウィンドストーム(9)	○/△	<input type="checkbox"/> ワールウィンド(8)	○/△	<input type="checkbox"/> ツイスター(12)	○/△	<input type="checkbox"/> トルネード(13)	○/△
光	<input type="checkbox"/> リスタヘルス(6)	○/△	<input type="checkbox"/> ☆インビジビリティ(16)	○/△	<input type="checkbox"/> パーチャルタフネスII(9)	○/△	<input type="checkbox"/> リジェネレーション(21)	○/△	<input type="checkbox"/> アルティメットヒーリング(15)	○/△
闇	<input type="checkbox"/> イビルドリーム(10)	○/△	<input type="checkbox"/> トータルサニティ(8)	○/△	<input type="checkbox"/> フォゲット(16)	○/△	<input type="checkbox"/> マインドリード(14)	○/△	<input type="checkbox"/> マインドクラッシュ(13)	○/△

- ◎PCがフェアリーティマー技能を1レベル成長させるごとに、2属性分の○印を塗りつぶしていきます。
- ◎他属性の○印の合計分、△印を塗りつぶします。2個とも塗りつぶされている場合、そのランクの魔法も使用できます。
- ◎基本の妖精魔法は、そのPCのフェアリーティマーレベル分のランクまで使用できます。
- ◎特殊の妖精魔法は、そのランクのすべての属性の妖精と○契約を結んでいれば使用できます。

