

キャラクター名			プレイヤー名	穢れ度
年齢	性別	種族	生まれ	

技	能力値	成長	修正	=	器用度	ボーナス	容姿・特徴
	A					+	
体	B		修正	=	敏捷度	+	
	C		修正	=	筋力	+	
心	D		修正	=	生命力	+	
	E		修正	=	知力	+	
	F		修正	=	精神力	+	

経験点	冒険者レベル	種族特徴
-----	--------	------

技能	レベル

HP = 生命力 + 冒険者レベル × 3

生命抵抗
 冒険者レベル + 生命力ボーナス =

MP = 精神力 + 魔法使い系技能系レベル合計 × 3

精神抵抗
 冒険者レベル + 精神力ボーナス =

戦闘特技

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

魔法	レベル	魔力

名誉アイテム	点数

魔法使い系技能レベル合計

所持名誉点

合計名誉点