

# SWORD WORLD 2.0 RPG CHARACTER SHEET

キャラクターの容姿・特徴

キャラクター名

称号

プレイヤー名

種族

性別      年齢

生まれ

種族特徴

冒険者レベル

経験点

技能	レベル

基本能力値		成長		アイテム修正	
技	+ A	+	1	+	=
	+ B	+	2	+	=
体	+ C	+	3	+	=
	+ D	+	4	+	=
心	+ E	+	5	+	=
	+ F	+	6	+	=

能力値	ボーナス
器用度	+
敏捷度	+
筋力	+
生命力	+
知力	+
精神力	+

生命抵抗力

精神抵抗力

**HP** = 生命力+冒険者レベル×3

**MP** = 精神力+魔法使い、系技能の合計×3

習得言語							
言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話
交易共通語	○	○	神紀文明語	×			
魔動機文明語			汎用蛮族語				
エルフ語			魔法文明語				
グラスランナー語			ドレイク語				
ドワーフ語			魔神語	×			
ドラゴン語	×		妖精語	×			
巨人語			妖魔語	×			

戦闘特技	宣言	自動習得など	宣言
LV1			
LV3			
LV5			
LV7			
LV9			
LV11			
LV13			
LV15			

先制力

魔物知識

=スカウト技能レベル  
+敏捷度ボーナス

=セージ/ライダー技能レベル  
+知力ボーナス

回避力

防護点

移動力

制限移動      m

通常移動      m

全力移動      m

=3m(戦闘特技で変化)

=敏捷度m+修正

=通常移動×3m

命中率	追加ダメージ
基本値	
戦闘特技	

↑武器ごとに修正値を加算

防具	必要筋力	回避力	防御点	メモ
鎧:				
盾:				
装飾品・武器などの修正				
戦闘特技修正				
基本回避力				技能レベル+敏捷度ボーナス
合計				

武器(必要筋力)	用法	命中修正	命中率	追加ダメージ	威力	② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧ ⑨ ⑩ ⑪ ⑫												C値	射程
						②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫			
( )					*														
					メモ:	最大装填数:													
( )					*														
					メモ:	最大装填数:													
( )					*														
					メモ:	最大装填数:													
( )					*														
					メモ:	最大装填数:													