



キャラクター名

プレイヤー名

エンハンサー		エンハンサー技能レベル			
練技	効果	練技	効果	練技	効果

ライダー		ライダー技能レベル			
騎芸	効果	騎芸	効果	騎芸	効果

騎獣	名前		騎獣装備	効果
知能	知覚	レンタル回数	騎獣維持費	騎獣の適正レベル最低値 ×100= G
言語	生息地	反応	移動速度	
知名度/弱点値(弱点)	/ ()	先制値		

部位	生命抵抗力	精神抵抗力	命中率	打撃点	回避力	防護点	HP(最大値/現在値)	MP(最大値/現在値)	部位数	コア部位

特殊能力