



キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____			
種族 _____	性別 _____	年齢 _____	生まれ _____
種族特徴 _____	経験点 _____	1ゾロ <input type="checkbox"/>	冒険者レベル _____
			×50

能力値	成長	装備品 による修正	能力値 ボーナス
技	A	<input type="checkbox"/>	器用度
+	+	+	=
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	敏捷度
+	+	+	=
体	C	<input type="checkbox"/>	筋力
+	+	+	=
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	生命力
+	+	+	=
心	E	<input type="checkbox"/>	知力
+	+	+	=
F	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	精神力
+	+	+	=

キャラクターの容姿・特徴

所持金	現金	預金	借金
	G	G	G

所持品など	アイテム名	個数	アイテム名	個数

技能	レベル	次のレベルまでの 必要経験点

言語	会話	読文	名誉アイテム	点数
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		

所持名誉点 _____

合計名誉点 _____

経歴、その他メモなど

穢れ _____