

サーチライダー 技能レベル	知力 ボーナス	廃物知識	制限移動 (3m)	m	HP	生命抵抗力	戦闘関連メモ(戦闘特技など)
スカウト 技能レベル	敏捷度 ボーナス	先制力	移動力 =敏捷度	m	MP	精神抵抗力	
			全力移動 =移動力×3	m			

HP=冒険者レベル×3+生命力  
生命抵抗力=冒険者レベル+生命力ボーナス

MP=魔法使い系技能レベル合計×3+精神力  
精神抵抗力=冒険者レベル+精神力ボーナス

武器	使用技能	レベル	製用度 ボーナス	基本命中率	命中修正	その他の 修正	命中率	魔法などに よる修正	用法	必筋	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	筋力 ボーナス	その他の 修正	追加 ダメージ	魔法などに よる修正
			+									*												+			
			+									*												+			
			+									*												+			
			+									*												+			
			+									*												+			

防具	必筋	使用技能	レベル	敏捷度 ボーナス	基本回避力	鎧の修正	盾の修正	その他の 修正	回避力/ 防護点	魔法などに よる修正	魔晶石など
鎧		回避力		+							
盾		防護点									

戦闘特技	部位	装飾品の名称	効果	魔法(魔力=技能レベル+知力ボーナス)	レベル	魔力
	頭					
	顔					
	耳					
	首					
	背中					
	右手					
	左手					
	腰					
	足					
	その他					

  

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15