

『ミストキャッスル』冒険達成度チェックリスト

達成度(%)	内容
<input type="checkbox"/> +1	“鮮血城の主” の本当の名前を知っている
<input type="checkbox"/> +2	“風の旅団” の首領の名前と拠点を知っている
<input type="checkbox"/> +2	“月夜蜂” の首領の名前と拠点を知っている
<input type="checkbox"/> +2	“スエラの炎” の首領の名前と拠点を知っている
<input type="checkbox"/> +2	〈守りの剣〉の在処を知っている
<input type="checkbox"/> +2	“月の娘” アリアドネの秘密を知っている
<input type="checkbox"/> +1	エドガーを救出している
<input type="checkbox"/> +2	“海風の” トホテルを救出している
<input type="checkbox"/> +2	エルラン・ドゥルマイユ卿を救出している
<input type="checkbox"/> +2	牧場の少女ハイネを救出している
<input type="checkbox"/> +1	〈運河通行証〉を入手している
<input type="checkbox"/> +1	〈夢薬販売委任状〉を入手している
<input type="checkbox"/> +2	〈名誉蛮族の腕輪〉を入手している
<input type="checkbox"/> +2	〈ピラトの写本〉を入手している
<input type="checkbox"/> +3	〈銀水晶のプレート〉を入手している
<input type="checkbox"/> +3	3つの水門の開閉コードをすべて入手している
<input type="checkbox"/> +3	「重要な情報：シェラシースの光について 4.秘密」を突き止めている
<input type="checkbox"/> +3	「重要な情報：運河の水門について 4.秘密」を突き止めている
<input type="checkbox"/> +3	「重要な情報：四祖の伝説について 3.伝説 4.陵墓の場所」を突き止めている
<input type="checkbox"/> +3	「重要な情報：“紅霧の魔剣” クルルガランについて 4.秘密」を突き止めている
<input type="checkbox"/> +3	「重要な情報：霧を晴らす魔法装置について 4.秘密」を突き止めている

達成度(%)	内容
<input type="checkbox"/> +1	“首狩り” マリリンの信頼を得ている
<input type="checkbox"/> +2	“月の娘” アリアドネの信頼を得ている
<input type="checkbox"/> +2	“海風の” トホテルの信頼を得ている
<input type="checkbox"/> +2	“木漏れ日の” ウルスラの信頼を得ている
<input type="checkbox"/> +2	“魔神使いの” ザバールの信頼を得ている
<input type="checkbox"/> +2	“宵闇の公主” サンドリーヌ・カペーの信頼を得ている
<input type="checkbox"/> +2	“牧人” ドン・ブカドゥの信頼を得ている
<input type="checkbox"/> +2	“浮民の母” ミランダの信頼を得ている
<input type="checkbox"/> +1	ミレーヌの居場所を突き止めている
<input type="checkbox"/> +2	「蛮族の謝肉祭」が発生している
<input type="checkbox"/> +3	【63：闘技場】の対戦相手をすべて倒している
<input type="checkbox"/> +3	“霧の街” の地図を完成させている
<input type="checkbox"/> +3	“霧の街” から脱出している
<input type="checkbox"/> +2	“貪欲卿” ズ・グリを倒している
<input type="checkbox"/> +2	“黒こげにする” ジャバディーンを倒している
<input type="checkbox"/> +2	“死装の織り手” パウネーラを倒している
<input type="checkbox"/> +3	“澱みの毒” イヴァン・アイヴァンを倒している
<input type="checkbox"/> +3	“豪将” プトゥートを倒している
<input type="checkbox"/> +3	“汚水の女王” オンディーヌを倒している
<input type="checkbox"/> +3	“塚人いらずの” ムギドを倒している
<input type="checkbox"/> +5	アリアドネを倒している
<input type="checkbox"/> +5	“翠将” ヤーハッカゼッシュを倒している

現在の冒険達成度

%

称号決定表

冒険達成度	称号	上昇する名誉点
～ 60%	“生きて帰りし者”	250点
61～ 70%	“蛮都の案内人”	500点
71～ 80%	“霧の中の狩人”	750点
81～ 90%	“蛮領の楔”	1000点
91～ 95%	“風を呼ぶ者”	1250点
96～ 100%	“破翠の征者”	1500点

※ “破翠の征者” の称号を獲得した君 (PC) は、以後、6レベル以上の蛮族と遭遇した場合、2d+3してもかまいません。もし、この値が冒険者レベル以下なら、相手の蛮族は君 (PC) がヤーハッカゼッシュを倒したことを知っています。