

# サンプルキャラクター

ここでは、本書を遊ぶ際、PCとしてすぐに使えるサンプルキャラクターを3体用意しています。

## 熟練の戦士1

ソロプレイ用に作成されたサンプルキャラクターです。前衛に立つだけの攻撃力と防御力を兼ね備え、さらに自分を癒すための神聖魔法、探索能力を発揮するスカウト技能と、ひとりでほぼすべての役割を補えます。

戦闘特技は《マルチアクション》で攻撃と魔法による援護、回復を自身に行いながら、止めの一撃は《魔力撃》で行う、というように使うとよいでしょう。《足さばき》があるため、敵との距離が10m以内であれば、近づきながら《マルチアクション》が宣言可能です。

武器の《フランベルジュ+1》は魔法の武器化を行っており、強力な武器です。強敵や、数が多い敵との戦いでは盾を構えて耐え凌ぎ、攻撃する局面になれば盾を捨てて両手で持つなど、柔軟な対応が可能です。《イスカイアの魔導鎧》は《マルチアクション》宣言時に有利な効果を持ちますが、金属鎧であるため、一部のスカウト技能の判定に制限を受けることを忘れないようにしてください。


ソロプレイで遊ぶ場合、すべての敵をひとりで倒さなければいけないため、危険な局面があれば迷わず逃げることを選択したり、「塔力」を有効に活用して休息に戻ったりする判断も必要です。使えるものはすべて有効に使って生き延びる、

と考えましょう。

成長を行うときは、冒険者レベルと他の技能のバランスをよく考えながら成長させていきましょう。スカウト技能が低いままではアイテムや手がかかりを見つけれず、敵に先手を奪われることになってきます。セージ技能が低いままでは文字や会話に支障が出てしまい、さらに魔物の能力がよくわからないまま対峙することになってしまったりします。

行き詰ってしまったと感じた場合、それまでに集めた《蒼ざめた魂》を使い、技能レベルの減少(リビルド)(⇒7頁)を積極的に試みてもよいでしょう。

所持している武器やアイテムの効果は、事前に参照頁で確認しておくようにしてください。

キャラクター名		プレイヤー名					
種族		性別				年齢	
人間						冒険者	
能力値		成長		能力値ボーナス			
7		10		4			
7		18+2		3			
7		22+2		4			
7		19		3			
7		17+1		3			
7		19		3			
経験点		冒険者レベル		戦闘特技			
0		9		《武器音楽/ソード》 《魔力撃》 《語強》 《マルチアクション》 《足さばき》 《タフネス》 《トロジーハント》 《マスタアクション》			
種族特徴		《剣の加護/運命変転》		《マルチアクション》 《足さばき》			
技能		レベル		名前/アイテム/消費点			
ファイター		9					
スカウト		7					
アリスト(キルピア)		5					
セージ		4					
エンハンサー		2					
経歴、その他メモなど				所持名書き点 0 合計名書き点 0			
自動失敗チェック		隠れ:					
7+1		セージ技能(4)		スキル点数(7)			
10		ファイター(9)		魔法ダメージ軽減(19)			
60m		スカウト技能(7)		移動移動=3m			
基本命点(13)		ファイター(9)		魔法ダメージ軽減(19)			
追加ダメージ(13)		アリスト(5)		魔法ダメージ軽減(19)			
武器		フランベルジュ+1		魔法ダメージ軽減			
防具		《イスカイアの魔導鎧》		魔法ダメージ軽減			
部位		頭		《シルバースタリオン》			
顔		顔		《シルバースタリオン》			
耳		耳		《シルバースタリオン》			
首		首		《シルバースタリオン》			
背		背		《シルバースタリオン》			
左手		左手		《シルバースタリオン》			
右手		右手		《シルバースタリオン》			
足		足		《シルバースタリオン》			
その他		その他		《シルバースタリオン》			
HP		76		魔法ダメージ軽減			
MP		34		魔法ダメージ軽減			
所持金		10g		魔法ダメージ軽減			
消費品		《ランタン》×12 《月光の魔符》×2		魔法ダメージ軽減			
魔法		5		魔法ダメージ軽減			
威力		8		魔法ダメージ軽減			
消費品チェック欄				魔法ダメージ軽減			
所持品				魔法ダメージ軽減			
魔法ダメージ軽減				魔法ダメージ軽減			
威力				魔法ダメージ軽減			