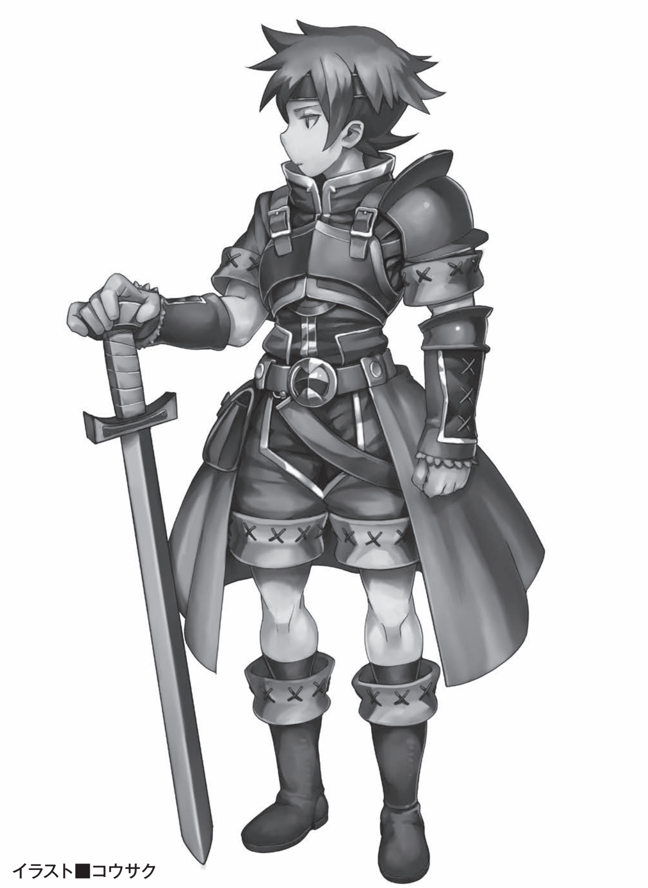
熟練の戦士2

ＰＣが２～３人で遊ぶときの経験点と所持金で作成したサンプルキャラクターです。

ソロプレイ用の「熟練の戦士１」とほぼ同じ構成ながら、やや技能の種類が絞られています。すべてをひとりで賄う必要はないものの、まだ必須となる技能は、ある程度冒険者レベルと揃えて伸ばしていくほうがよいでしょう。

武器や防具は「熟練の戦士１」と同じで、用法も基本的には同じです。装飾品やアイテムの数に多少差異があるため、確認しておいてください。

このキャラクターでも「塔力」を積極的に使っていくことは同じですが、「塔力」で消費する〈剣のかけら〉は、ＰＣ人数が多ければたくさん消費しなければならないものがあるため、ソロプレイ時よりも〈剣のかけら〉の残数には気を配りましょう。



イラスト■コウサク

キャラクター名

プレイヤー名

SW 2.0 RPG

種族	性別	年齢	生まれ
人間			冒険者

能力値

能力値			成長			能力値ボーナス
技 7	A	8	8	器用度	23+1	+4
	B	8	2	敏捷度	17+1	+3
体 7	C	8	6	筋力	21+2	+3
	D	8	3	生命力	18	+3
心 7	E	8	1	知力	16	+2
	F	8	3	精神力	18	+3

生命抵抗力 11　HP 72

生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス

HP＝冒険者レベル×3＋生命力

精神抵抗力 11　MP 30

精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス

MP＝魔法使い系技能レベル合計×3＋精神力

キャラクターの容姿、特徴

経験点 0

冒険者レベル 8

種族特徴

［剣の加護／運命変転］

技能	レベル
ファイター	8
スカウト	7
プリースト（キルヒア）	4
エンハンサー	3

戦闘特技
《武器習熟Ⅰ／ソード》
《魔力撃》
《マルチアクション》
《タフネス》
《トレジャーハント》
《ファストアクション》

練技／呪歌／騎芸／その他
【キャッツアイ】
【ビートルスキン】
【ガゼルフット】

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
地方語（ザルツ）	○	○
神紀文明語	−	
魔法文明語		
魔動機文明語		
妖精語		−
魔神語		−
汎用蛮族語		

名誉アイテム／流派	点数

所持名誉点 0

合計名誉点 0

経歴、その他メモなど

自動失敗チェック：□□□□□ □□□□□　穢れ：

※魔物知識 0 ＝ □セージ技能（ ）□ライダー技能（ ）＋知力ボーナス［ ］

※先制力 10 ＝ ■スカウト技能（7）□ウォーリーダー技能（ ）＋敏捷度ボーナス［ 3 ］

制限移動＝3m

敏捷度［17］＝ 移動力 17+1 m ×3＝ 全力移動 55 m

※【基本命中力： 12 】＝ ■ファイター（ 8 ）□グラップラー（ ）□その他（ ）＋器用度ボーナス［ 4 ］

※【追加ダメージ： 11 】＝ □フェンサー（ ）□シューター（ ）＋筋力ボーナス［ 3 ］

※技能がなければ0

武器	用法	必筋	命中修正	命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	備考
〈フランベルジュ+1〉	1H両	23	+1	13	28	＊	2	3	4	6	6	8	9	9	10	10	⑩	11+2	
	2H	23	+1	13	38	＊	3	5	6	7	8	10	10	11	12	13	⑩	11+2	
						＊													
						＊													
						＊													
						＊													

※【基本回避力： 11 】＝ ■ファイター（ 8 ）□グラップラー（ ）□フェンサー（ ）□その他（ ）＋敏捷度ボーナス［ 3 ］

防具	必筋	回避修正	防護点	備考
鎧：〈イスカイアの魔導鎧〉	20	−	7	
盾：〈スパイクシールド〉	13+10	+1	+2	武器として使用可能
その他の修正 〈ブラックベルト〉			+1	

合計回避力 11/12　合計防護点 8/10

戦闘関連メモ

魔法ダメージ軽減

部位	装飾品の名称	効果
頭		
顔	聖印	
耳	目覚ましピアス	（⇒『EX』376頁）
首		
背中		
右手	怪力の腕輪	（⇒『Ⅰ』258頁）
左手	俊足の腕輪	（⇒『Ⅰ』258頁）
腰	ブラックベルト	（⇒『1』260頁）
足		
その他	巧みの指輪	（⇒『Ⅰ』258頁）

HP 72　生命抵抗力 11

MP 30　精神抵抗力 11

所持金

現金 10 G　預金／借金 G

魔法（魔力＝技能レベル＋知力ボーナス）	レベル	魔力
神聖魔法	4	6

装備品、所持アイテムなど

〈冒険者セット〉

〈ランタン〉〈油〉×12

〈魔晶石（5点）〉×8

〈陽光の魔符+1〉×1

〈陽光の魔符+2〉×1

〈月光の魔符+1〉×1

〈月光の魔符+2〉×1

〈消魔の守護石（5点）〉×4

〈保存食（1週間分）〉×3

消耗品チェック欄

［ ］□□□□□□□ ［ ］□□□□□□□

［ ］□□□□□□□ ［ ］□□□□□□□

［ ］□□□□□□□ ［ ］□□□□□□□

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	＊	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	＊	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	＊	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	＊	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	＊	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	＊	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

『ソード・ワールド2.0』キャラクターシート　Ver.1.5　©2013　GROUP SNE / FUJIMISHOBO