騎獣データ管理シート

騎手(キャラクター)名

騎獣レベル	名称	部位数：	コア部位：
		知能：	知覚：
		言語：	
		知名度：	弱点：
		移動速度：	

部位1

攻撃方法		生命抵抗力	精神抵抗力	命中力	打撃点	回避力	防護点	HP	MP
	基準値								
	修正値								
(部位)	合計値								

部位2

攻撃方法		生命抵抗力	精神抵抗力	命中力	打撃点	回避力	防護点	HP	MP
	基準値								
	修正値								
(部位)	合計値								

部位3

攻撃方法		生命抵抗力	精神抵抗力	命中力	打撃点	回避力	防護点	HP	MP
	基準値								
	修正値								
(部位)	合計値								

部位4

攻撃方法		生命抵抗力	精神抵抗力	命中力	打撃点	回避力	防護点	HP	MP
	基準値								
	修正値								
(部位)	合計値								

HP／MP管理欄

部位1	HP最大値	
	MP最大値	
部位2	HP最大値	
	MP最大値	
部位3	HP最大値	
	MP最大値	
部位4	HP最大値	
	MP最大値	

騎獣用装備

名称	概要

習得騎芸

名称	概要	名称	概要