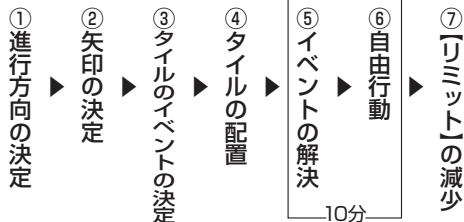


冒険管理シート

イベントチェック表

No.	坑道	墳墓	庭園	魔塔	廃都	ランダム
1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> STOP	<input type="checkbox"/> STOP	<input type="checkbox"/> STOP	<input type="checkbox"/> STOP	<input type="checkbox"/> STOP
8	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> STOP	<input type="checkbox"/> STOP	<input type="checkbox"/> STOP	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> STOP
11	<input type="checkbox"/> STOP	<input type="checkbox"/> STOP	<input type="checkbox"/> STOP	<input type="checkbox"/> STOP	<input type="checkbox"/> STOP	<input type="checkbox"/> STOP
12	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
13	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> STOP	<input type="checkbox"/> STOP	<input type="checkbox"/> STOP	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> STOP
15	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> STOP	<input type="checkbox"/> STOP	<input type="checkbox"/> STOP	<input type="checkbox"/> STOP	<input type="checkbox"/> STOP
16	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>	
17	<input type="checkbox"/> STOP				<input type="checkbox"/> STOP	
18	<input type="checkbox"/> STOP					
19	<input type="checkbox"/>					
20	<input type="checkbox"/>					
21	<input type="checkbox"/>					
22	<input type="checkbox"/> STOP					
23	<input type="checkbox"/>					
24	<input type="checkbox"/> STOP					

進行の手順



〈魔卵の欠片〉決定表

出目	名称	所持数
1	〈黄魔卵の欠片〉	
2	〈碧魔卵の欠片〉	
3	〈紅魔卵の欠片〉	
4	〈金魔卵の欠片〉	
5	〈翠魔卵の欠片〉	
6	〈銀魔卵の欠片〉	

矢印決定表

	2回目						
1回目							

アイテム管理表

名称	数	メモ
〈リターンオープン〉		
〈墳墓オープン〉		
〈庭園オープン〉		
〈魔塔オープン〉		
〈廃都オープン〉		
〈サイズオープン・中〉		
〈サイズオープン・大〉		
〈リミットオープン+6〉		
〈リミットオープン+12〉		
〈リミットオープン+18〉		

魔物知識判定成功メモ

探し人リスト

名称	メモ
イルレイク (ナイトメア/男)	
シオネ (エルフ/女)	
フロイド (ドワーフ/男)	
ファウ (人間/女)	

所持金・戦利品管理

所持金： G