キャラクター名：ジェラール・ビュロワ　　プレイヤー名：

種族：ナイトメア(人間)　性別：男　年齢：19歳　生まれ：神官

能力値		成長		能力値		ボーナス
技	6	A	6	器用度	12	+2
		B	8	敏捷度	14	+2
体	14	C	2	筋力	16	+2
		D	4	生命力	18	+3
心	10	E	8	知力	18	+3
		F	10	精神力	20	+3

キャラクターの容姿、特徴

生命抵抗力：5　HP：24　（生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス／HP＝冒険者レベル ×3＋生命力）

精神抵抗力：5　MP：26　（精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス／MP＝魔法使い系技能レベル合計 ×3＋精神力）

経験点：0　冒険者レベル：2

種族特徴：［異貌］［弱点(銀＆土属性)］

技能	レベル
プリースト(ルー＝ロウド)	2
スカウト	1
セージ	1

戦闘特技	練技／呪歌
《魔法拡大／数》	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
地方語(フェイダン)	○	○
魔動機文明語		○

名誉アイテム	点数

所持名誉点：

合計名誉点：

経歴、その他メモなど

魔物知識：4 ＝セージ技能レベル（1） ＋知力ボーナス［3］

先制力：3 ＝スカウト技能レベル（1） ＋敏捷度ボーナス［2］

制限移動＝3m　敏捷度［4］＝ 移動力：14m ×3＝ 全力移動：42m

基本命中力（技能レベル）
ファイター技能［　（　）］グラップラー技能［　（　）］フェンサー技能［　（　）］シューター技能［　（　）］＋器用度ボーナス［　］

追加ダメージ（技能レベル）
ファイター技能［　（　）］グラップラー技能［　（　）］フェンサー技能［　（　）］シューター技能［　（　）］＋筋力ボーナス［　］

武器	用法	必筋	命中修正	命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	備考
						*													
						*													
						*													
						*													
						*													
						*													

基本回避力（技能レベル）
ファイター技能［　（　）］　グラップラー技能［　（　）］
フェンサー技能［　（　）］　＋敏捷度ボーナス［　］

鎧名	盾名
〈スプリントアーマー〉	

	必筋		その他の修正	合計値
回避力	— ＋	＋	＝	0
防護点	5 ＋	＋	＝	5

部位	装飾品の名称	効果
頭		
耳		
顔		
首	〈聖印〉	
背中		
右手		
左手		
腰		
足		
その他		

HP：24　　生命抵抗力：5

MP：26　　精神抵抗力：5

戦闘関連メモ（戦闘特技など）

魔法（魔力＝技能レベル＋知力ボーナス）

	レベル	魔力
神聖魔法	2	5

所持金
現金：330 G　　預金／借金：　G

装備品など
〈冒険者セット〉
〈スカウト用ツール〉
〈保存食（1 週間分）〉

消耗品チェック欄
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15