

キャラクター名 エマニエル・カー プレイヤー名 _____

種族 人間 性別 女 年齢 17歳 生まれ 一般人



能力値 成長 能力値ボーナス

技	A	11	+	□	=	18	+	3
	B	5	+	□	=	12	+	2
体	C	3	+	□	=	10	+	1
	D	6	+	□	=	13	+	2
心	E	8	+	□	=	15	+	2
	F	9	+	□	=	16	+	2

	器用度	18	+3	キャラクターの容姿、特徴
	敏捷度	12	+2	
	筋力	10	+1	
	生命力	13	+2	

	知力	15	+2	生命抵抗力	HP	19	生命抵抗力=冒険者レベル+生命力ボーナス HP=冒険者レベル×3+生命力
	精神力	16	+2	精神抵抗力	MP	22	

経験点 0 冒険者レベル 2

種族特徴 [剣の加護/運命変転]

技能	レベル
マギテック	2
シューター	1
スカウト	1

戦闘特技	レベル
《精密射撃》	

経歴、その他メモなど

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
地方語(フェイダン)	○	○
魔動機文明語	○	○

名誉アイテム	点数

所持名誉点 _____
合計名誉点 _____

魔物知識 0 =セージ技能レベル() +知力ボーナス [] 先制力 3 =スカウト技能レベル(1) +敏捷度ボーナス [2] 制限移動=3m [移動力] 12m ×3= 36m [全力移動]

基本命中力 (技能レベル) _____
 ファイター技能 [()] グラップラー技能 [()] フェンサー技能 [()] シューター技能 [4 (1)] +器用度ボーナス [3]
 追加ダメージ (技能レベル) _____
 ファイター技能 [()] グラップラー技能 [()] フェンサー技能 [()] シューター技能 [2 (1)] +筋力ボーナス [1]

武器	用法	必筋	命中修正	命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	備考
〈サーペントインガン〉(3)	1H	1	—	4	*												①	4	10m
					*														
					*														
					*														
					*														
					*														

基本回避力 (技能レベル) _____
 ファイター技能 [()] グラップラー技能 [()]
 フェンサー技能 [()] +敏捷度ボーナス []

鎧名	盾名
〈ソフトレザー〉	

必筋	7																		
回避力	0	+		+		=	0	↓合計値											
防護点	3	+		+		=	3												

HP 19	生命抵抗力 4
MP 22	精神抵抗力 4

戦闘関連メモ (戦闘特技など)	魔法 (魔力=技能レベル+知力ボーナス)	レベル	魔力
	魔動機術	2	4

所持金 現金 270 G 預金/借金 G

装備品など 消耗品チェック欄

〈冒険者セット〉	[弾丸×24]									
〈スカウト用ツール〉	[
〈保存食 (1週間分)〉	[
	[
	[

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15