

神族

25 戦勝神ユリスカロア (不完全)

知能: 高い 知覚: 五感 反応: 中立
言語: 神紀文明語、交易共通語 生息地: 不明
知名度 / 弱点値: 25 / - 弱点: なし
先制値: 32 移動速度: 50 (飛行)
生命抵抗力: 31 (38) 精神抵抗力: 34 (41)

攻撃方法	命中力	打撃点	回避力	防護点	HP	MP
斧槍 (胴体)	33 (40)	2d+28	33 (40)	25	281	362
— (光の翼)	—	—	32 (39)	21	145	133
— (光の翼)	—	—	32 (39)	21	145	133

部位数: 3 (胴体 / 光の翼×2) コア部位: 胴体

特殊能力

●全身

○魔法防護 自身が受けるあらゆる魔法ダメージを-10点します。

●胴体

○2回行動 主動作を2回行えます。

メ神聖魔法 15レベル / 魔力 29 (36)

○複数宣言 = 3回

□メ魔法適性 戦闘特技《マルチアクション》《魔法誘導》《魔法収束》《魔法制御》《鷹の目》《魔法拡大》数・距離・時間《ワードブレイク》を習得しています。

メ斧槍投擲 / 34 (41) / 精神抵抗力 / 半減 「射程: 50m」形状: 射撃で、敵1体にマナを凝縮した大型の斧槍を作成して投げつけ、2d+50の純エネルギー属性の魔法ダメージを与えます。抵抗に失敗した場合、次の手番の終了まで、他者を攻撃することができなくなります。この能力を使用すると〔部位: 胴体〕のMPを20点消費します。この能力は連続した手番には使えません。

メ斧槍斉射 / 32 (39) / 精神抵抗力 / 半減 「射程: 50m」形状: 射撃で、任意の数の敵にマナを凝縮した斧槍を作成して投げつけ、2d+35の純エネルギー属性の魔法ダメージを与えます。また抵抗に失敗した対象のHPを、1 / 3の確率で (1d1, 1 ~ 2だった場合) 0にします。この能力を使用すると、対象1体ごとに〔部位: 胴体〕のMPを15点消費します。

●光の翼

○飛翔II すべての部位は、近接攻撃の命中力・回避力判定に+2のボーナス修正を得ます。

〔部位: 光の翼〕のいずれかのHPが0以下になった場合、この能力は失われます。

○古代神の威嚇 (不完全) 冒険者レベル15以下、または魔物レベル15以下の魔物に対する回避力・生命抵抗力・精神抵抗力判定は判定を行わず、自動成功します。

〔部位: 光の翼〕のすべてのHPが0以下になった場合、この能力は失われます。

メ戦勝神の祝福 自らの周囲100m以内に存在する、すべてのプリースト技能 (ユリスカロア) を持つキャラクターの、すべての行為判定に+4のボーナス修正を与えます。この効果を使用すると〔部位: 光の翼〕のMPを30点消費します。この効果は10秒 (1ラウンド) 持続します。

戦利品

自動	ユリスカロアの聖印 (100G / 白黒A) ×2d
2 ~ 5	色あせた斧槍 (400G / 白黒金A)
6 ~ 9	輝く斧槍 (6,800G / 白黒金S)
10 ~	光輝く斧槍 (74,000G / 白黒金SS)

解説

戦勝神ユリスカロアが、地上に顕現した際に見せた姿です。

背中には光でできた翼が広がり、左手には大盾、右手には輝く斧槍、頭には兜をかぶっています。

本来は古代神なのですが、上記のデータは極めて弱体化した状態であり、その能力は不完全です。

神力の源である魔眼、キルヒアイゼンを所持していないため、この戦闘形態は6ラウンドしか維持することができません。6ラウンド経過すると、すべての部位はHPが0になってしまいます。

それでも古代神としての片鱗を見せる強力な能力を多数持ち、並の人族や蛮族では太刀打ちできる相手ではありません。

現在信者が激減していることから、「信者になります」とと呼ばば、攻撃の目標になりにくい傾向があります。

なお、このデータは邪道ラズロスとの戦いの際のものです。