キャラクター名　　プレイヤー名

種族：ヴァルキリー　性別：女　年齢：　生まれ：戦士

	能力値	成長		能力値ボーナス
技	9	A 10	器用度 19	+3
		B 2	敏捷度 11	+1
体	10	C 5	筋力 15	+2
		D 8	生命力 18	+3
心	7	E 5	知力 12	+2
		F 9	精神力 16	+2

キャラクターの容姿、特徴

生命抵抗力 5　HP 24　（生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス／HP＝冒険者レベル ×3＋生命力）

精神抵抗力 4　MP 16　（精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス／MP＝魔法使い系技能レベル合計 ×3＋精神力）

経験点：0　冒険者レベル：2

種族特徴：［戦乙女の光羽］［戦乙女の祝福］

技能	レベル
ファイター	2
ライダー	1
エンハンサー	1

戦闘特技
《全力攻撃》

練技／呪歌
【ビートルスキン】
【高所攻撃】

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
地方語（ザルツ）	○	○

名誉アイテム	点数

所持名誉点：

合計名誉点：

経歴、その他メモなど

魔物知識 3 ＝セージ技能レベル（1）＋知力ボーナス［2］　先制力 0 ＝スカウト技能レベル（－）＋敏捷度ボーナス［－］　制限移動＝3m　敏捷度［11］＝ 移動力 11m ×3＝ 全力移動 33m

基本命中力（技能レベル）
ファイター技能［5（2）］グラップラー技能［　（　）］フェンサー技能［　（　）］シューター技能［　（　）］＋器用度ボーナス［3］

追加ダメージ（技能レベル）
ファイター技能［4（2）］グラップラー技能［　（　）］フェンサー技能［　（　）］シューター技能［　（　）］＋筋力ボーナス［2］

武器	用法	必筋	命中修正	命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	備考
〈ブロードソード〉	1H	15	—	5	15	＊	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8	⑩	4	—
						＊													
						＊													
						＊													
						＊													
						＊													

基本回避力（技能レベル）
ファイター技能［3（2）］グラップラー技能［　（　）］
フェンサー技能［　（　）］＋敏捷度ボーナス［1］

鎧名	盾名
〈スプリントアーマー〉	

	必筋		その他の修正		合計値
回避力	15	—	—	—	3
防護点	5	—	—	—	5

部位	装飾品の名称	効果
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
左手		
腰		
足		
その他		

HP 24　生命抵抗力 5

MP 16　精神抵抗力 4

戦闘関連メモ（戦闘特技など）

魔法（魔力＝技能レベル＋知力ボーナス）

	レベル	魔力

所持金

現金	預金／借金
70 G	G

装備品など
〈【ホース】の騎獣契約証〉
〈水袋〉

消耗品チェック欄
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	＊	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	＊	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	＊	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	＊	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	＊	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	＊	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

『ソード・ワールド2.0』キャラクターシートVer1.0　©2008 GROUP SNE ／ FUJIMISHOBO