キャラクター名　　プレイヤー名

SW 2.0 RPG

種族	性別	年齢	生まれ
グラスランナー			軽戦士

能力値		成長		能力値ボーナス	
技	13	A	8	器用度 25	+4
		B	10	敏捷度 30	+5
体	1	C	2	筋力 13	+2
		D	15	生命力 19	+3
心	11	E	2	知力 15	+2
		F	11	精神力 26	+4

キャラクターの容姿、特徴

生命抵抗力	HP
13	49

生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス
HP＝冒険者レベル ×3＋生命力

精神抵抗力	MP
14+1	なし

精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス
MP＝魔法使い系技能レベル合計 ×3＋精神力

経験点	冒険者レベル
1000	10

種族特徴
［マナ不干渉］
［虫や植物との意思疎通］

技能	レベル
フェンサー	10
スカウト	9
バード	4

戦闘特技
《両手利き》
《回避行動》
《武器習熟／ソード》
《二刀流》
《武器習熟Ⅱ／ソード》
《トレジャーハント》
《ファストアクション》
《影走り》

練技／呪歌
【アーリーバード】
【ビビッド】
【レジスタンス】
【ララバイ】

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○
魔神語	○	
妖精語	○	
巨人語	○	
ノスフェラトゥ語	○	

名誉アイテム	点数

所持名誉点
合計名誉点 750

経歴、その他メモなど

魔物知識 0 ＝セージ技能レベル（ － ）＋知力ボーナス［ － ］
先制力 14 ＝スカウト技能レベル（ 9 ）＋敏捷度ボーナス［ 5 ］
制限移動＝3m　敏捷度［30］＝ 移動力 30m ×3＝ 全力移動 90m

基本命中力（技能レベル）
ファイター技能［　（　）］グラップラー技能［　（　）］フェンサー技能［ 14(10) ］シューター技能［　（　）］＋器用度ボーナス［ 4 ］

追加ダメージ（技能レベル）
ファイター技能［　（　）］グラップラー技能［　（　）］フェンサー技能［ 12(10) ］シューター技能［　（　）］＋筋力ボーナス［ 2 ］

武器	用法	必筋	命中修正	命中	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	備考
〈ピアシングカスタム+1〉×2	1H	7	+1	15	17	＊	1	2	3	4	5	5	6	7	7	8	⑧	16	
						＊													
						＊													
						＊													
						＊													
						＊													

基本回避力（技能レベル）
ファイター技能［　（　）］グラップラー技能［　（　）］
フェンサー技能［ 15(10) ］＋ 敏捷度ボーナス［ 5 ］

鎧名	盾名
〈ソフトレザー〉	

	必筋		その他の修正		合計値
回避力	7		+1	=	16
防護点	3	ー	+1	=	4

部位	装飾品の名称	効果
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
左手	〈信念のリング〉	「精神抵抗力」+1
腰	〈ブラックベルト〉	「防護点」+1
足		
その他		

HP 49　　生命抵抗力 13
MP なし　　精神抵抗力 15

戦闘関連メモ（戦闘特技など）

魔法
（魔力＝技能レベル＋知力ボーナス）

	レベル	魔力

所持金

現金	預金／借金
3,650 G	G

装備品など

装備品など	消耗品チェック欄
〈冒険者セット〉	[　]
〈スカウト用ツール〉	[　]
〈アンロックキー〉×5	[　]
〈楽器〉	[　]
〈ペット（蛙）〉	[　]
	[　]

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	＊	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	＊	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	＊	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	＊	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	＊	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	＊	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

『ソード・ワールド2.0』キャラクターシートVer1.0　©2008 GROUP SNE ／ FUJIMISHOBO