

キャラクター名 プレイヤー名



種族 性別 年齢 生まれ

能力値 成長 能力値ボーナス キャラクターの容姿、特徴

Stat calculation section with tables for Strength, Body, Heart, Skills, HP, MP, and Resistances.

経験点 冒険者レベル

種族特徴 [mana不干渉] [虫や植物との意思疎通]

Skills and Levels table with columns for Skill and Level.

経歴、その他メモなど

Main character sheet table including Battle Skills, Language, Name, Reputation, and Inventory.

魔物知識 = セージ技能レベル (-) + 先制力 = スカウト技能レベル (2) + 知力ボーナス (-) + 制限移動=3m + 敏捷度ボーナス [4] 敏捷度 [24] = 24m x3 = 72m

基本命中力 (技能レベル) ファイター技能 [] グラッブラー技能 [] フェンサー技能 [5 (2)] シューター技能 [] + 範囲度ボーナス [3] 追加ダメージ (技能レベル) ファイター技能 [] グラッブラー技能 [] フェンサー技能 [2 (2)] シューター技能 [] + 筋力ボーナス [0]

Weapon table with columns for Weapon, Usage, Hit, Accuracy, Power, and Range.

基本回避力 (技能レベル) ファイター技能 [] グラッブラー技能 [] フェンサー技能 [6 (2)] + 敏捷度ボーナス [4]

Armor table with columns for Name and Defense.

必勝 1 + 修正 = 合計値 6 回避力 1 + 修正 = 2 防護点 2 + 修正 = 2

Equipment table with columns for Part, Name, and Effect.

HP 22 精神抵抗力 4 MP なし 精神抵抗力 5

戦闘関連メモ (戦闘特技など) 魔法 (魔力=技能レベル+知力ボーナス) レベル 魔力

所持金 現金 25 G 預金/借金 G

装備品など 消耗品チェック欄 <冒険者セット> [] <スカウト用ツール> [] <アンロックキー>x2 [] <ヒーリングポーション>x2 []

Power Table with columns for Level, Skill, and Power values.