

## キャラクター解説

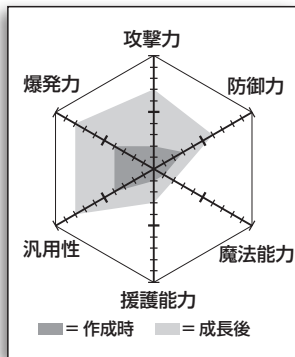
両手に武器を構えた、グラスランナーの軽戦士です。片手の武器による攻撃では大きなダメージを与えられませんが、両手に持って2回攻撃を行うことで、ダメージの低さをカバーしています(2回攻撃を行うと、命中力には-2のペナルティ修正を受けます)。ただ、強力な一撃を与えるキャラクターではないため、堅い鎧を装備している敵などと戦うときは、仲間に魔法で援護してもらうとよいでしょう。

スカウトとしてもかなり優秀で、探索や捜査はお手の物です。単独行動などもカンタンに行えるでしょう。万が一敵に見つかってしまったときなどでも、逃げ足の速さはピカイチです。戦闘時に先手を取ることもでき、パーティにひとりには欲しいキャラクターです。

成長すれば得意な分野をさらに最大限に発揮できます。戦闘特技《ファストアクション》《影走り》を駆使し、乱戦エリアをすり抜けていきなり敵の魔術師やボスを攻撃できるようになります。回避力も飛躍的に上昇し、一撃離脱の戦いが非常に得意です。戦いに勝った後は戦闘特技《トレジャーハント》で、抜け目なくお宝をゲットできます。

武器はフェンサーとして扱えるように、必要筋力を調整した魔法の武器《ピアシングカスタム+1》を2本装備しています。

電光石火の動きで敵をかく乱し、トリッキーな戦い方で活躍しましょう。



「どっしたの？  
殴るんじゃないの？  
あ、それ攻撃だったんだ」

## グラスランナーの軽戦士