キャラクター名　　プレイヤー名

種族：ナイトメア（ドワーフ生まれ）　性別：　年齢：　生まれ：戦士

能力値		成長		能力値ボーナス
技 8	A	11	7	器用度 26	+ 4
	B	10	2	敏捷度 20	+ 3
体 13	C	4	10	筋力 27	+ 4
	D	2	3	生命力 18	+ 3
心 9	E	7	4	知力 20	+ 3
	F	8	4	精神力 21	+ 3

キャラクターの容姿、特徴

生命抵抗力 13　HP 48+15　生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス　HP＝冒険者レベル ×3＋生命力

精神抵抗力 13+1　MP 45　精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス　MP＝魔法使い系技能レベル合計 ×3＋精神力

経験点：0　冒険者レベル：10

種族特徴：[異貌][弱点（銀＆炎属性）]

技能	レベル
ファイター	10
プリースト（グレンダール）	8

戦闘特技
《魔法拡大／数》
《武器習熟／ソード》
《マルチアクション》
《防具習熟／盾》
《武器習熟Ⅱ／ソード》
《タフネス》

練技／呪歌

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

名誉アイテム	点数

所持名誉点：　合計名誉点：750

経歴、その他メモなど

魔物知識 0 ＝セージ技能レベル（ － ）＋知力ボーナス［ － ］　先制力 0 ＝スカウト技能レベル（ － ）＋敏捷度ボーナス［ － ］　制限移動＝3m　敏捷度［20］＝移動力 25m ×3＝全力移動 75m

基本命中力（技能レベル）
ファイター技能［14(10)］グラップラー技能［　(　)］フェンサー技能［　(　)］シューター技能［　(　)］＋器用度ボーナス［4］

追加ダメージ（技能レベル）
ファイター技能［14(10)］グラップラー技能［　(　)］フェンサー技能［　(　)］シューター技能［　(　)］＋筋力ボーナス［4］

武器	用法	必筋	命中修正	命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	備考
〈クレイモアカスタム+1〉	1H両	27	+1	15	37	＊	3	5	6	7	8	9	10	11	12	12	⑩	18	
	2H	27	+1	15	47	＊	4	6	7	9	10	11	12	13	13	15	⑩	18	
						＊													
						＊													
						＊													
						＊													

基本回避力（技能レベル）
ファイター技能［13(10)］グラップラー技能［　(　)］フェンサー技能［　(　)］＋敏捷度ボーナス［3］

鎧名	盾名
〈ボーンベスト〉	〈ミスリルシールド〉

	必筋		その他の修正	合計値
回避力	16+10	8+10		
	—	+1		14
防護点	6	+2	+2	10

部位	装飾品の名称	効果
頭	〈聖印〉	
耳		
顔		
首	〈命のタリスマン〉	壊すと半径 10m 内の者すべて HP20 点回復
背中	〈サーマルマント〉	「炎・水・氷属性ダメージ」−1点
右手	〈信念のリング〉	「精神抵抗力」+1
左手		
腰	〈ブラックベルト〉	「防護点」+1
足	〈韋駄天ブーツ〉	「移動力」+5
その他	〈光のアミュレット〉	アンデッドの攻撃に対し「回避力、生命・精神抵抗力」+1

HP 63　生命抵抗力 13

MP 45　精神抵抗力 14

戦闘関連メモ（戦闘特技など）

魔法（魔力＝技能レベル＋知力ボーナス）

	レベル	魔力
神聖魔法	8	11

所持金
現金：5,500 G　預金／借金：　G

装備品など
〈冒険者セット〉
〈魔晶石：5点〉×10

消耗品チェック欄
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	＊	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	＊	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	＊	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	＊	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	＊	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	＊	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

『ソード・ワールド2.0』キャラクターシートVer1.0　©2008 GROUP SNE ／ FUJIMISHOBO