キャラクター名 ／ プレイヤー名

種族：ナイトメア（ドワーフ生まれ） ／ 性別 ／ 年齢 ／ 生まれ：戦士

能力値		成長		能力値ボーナス
技 8	A	11	器用度 19	3
	B	10	敏捷度 18	3
体 13	C	4	筋力 17	2
	D	2	生命力 15	2
心 9	E	7	知力 16	2
	F	8	精神力 17	2

キャラクターの容姿、特徴

生命抵抗力	HP	
4	21	生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス HP＝冒険者レベル ×3＋生命力
精神抵抗力	MP	
4	23	精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス MP＝魔法使い系技能レベル合計 ×3＋精神力

経験点：0 ／ 冒険者レベル：2

種族特徴：[異貌][弱点（銀&炎属性）]

技能	レベル
ファイター	1
プリースト（グレンダール）	2

戦闘特技	練技／呪歌
《魔法拡大／数》	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

名誉アイテム	点数

所持名誉点＿＿＿＿

合計名誉点＿＿＿＿

経歴、その他メモなど

魔物知識 0 ＝セージ技能レベル（ － ）＋知力ボーナス［ － ］

先制力 0 ＝スカウト技能レベル（ － ）＋敏捷度ボーナス［ － ］

制限移動＝3m 敏捷度［18］＝ 移動力 18m ×3＝ 全力移動 54m

基本命中力（技能レベル）
ファイター技能［4（1）］グラップラー技能［ （ ）］フェンサー技能［ （ ）］シューター技能［ （ ）］＋器用度ボーナス［3］

追加ダメージ（技能レベル）
ファイター技能［3（1）］グラップラー技能［ （ ）］フェンサー技能［ （ ）］シューター技能［ （ ）］＋筋力ボーナス［2］

武器	用法	必筋	命中修正	命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	備考
〈バスタードソード〉	1H両	17	―	4	17	＊	1	2	3	4	5	5	6	7	7	8	⑩	3	
	2H	17	―	4	27	＊	2	3	4	6	6	8	8	9	9	10	⑩	3	
						＊													
						＊													
						＊													
						＊													

基本回避力（技能レベル）
ファイター技能［4（1）］グラップラー技能［ （ ）］フェンサー技能［ （ ）］＋敏捷度ボーナス［3］

鎧名	盾名
〈スプリントアーマー〉	

		その他の修正	合計値
必筋	15		
回避力	― ＋	＋	＝ 4
防護点	5 ＋	＋	＝ 5

部位	装飾品の名称	効果
頭		
耳		
顔		
首	〈聖印〉	
背中		
右手		
左手		
腰		
足		
その他		

HP 21 ／ 生命抵抗力 4

MP 23 ／ 精神抵抗力 4

戦闘関連メモ（戦闘特技など）

魔法（魔力＝技能レベル＋知力ボーナス）

	レベル	魔力
神聖魔法	2	4

所持金

現金	預金／借金
0 G	G

装備品など：〈水袋〉

消耗品チェック欄：[ ]□□□□□□

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	＊	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	＊	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	＊	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	＊	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	＊	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	＊	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

『ソード・ワールド2.0』キャラクターシートVer1.0 ©2008 GROUP SNE ／ FUJIMISHOBO