SW 2.0 RPG

キャラクター名：

プレイヤー名：

種族	性別	年齢	生まれ
ルーンフォーク			戦士

能力値			成長		能力値ボーナス
技 7	A 8	2 ⚀	器用度	17+1	+3
	B 5	10 ⚁	敏捷度	22+2	+4
体 11	C 10	3 ⚂	筋力	24	+4
	D 7	7 ⚃	生命力	25	+4
心 8	E 6	4 ⚄	知力	18	+3
	F 4	4 ⚅	精神力	16	+2

キャラクターの容姿、特徴：

生命抵抗力	HP
14	55

生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス
HP＝冒険者レベル ×3＋生命力

精神抵抗力	MP
12+1	16

精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス
MP＝魔法使い系技能レベル合計 ×3＋精神力

経験点：1000

冒険者レベル：10

種族特徴：［暗視］［HP 変換］

技能	レベル
グラップラー	10
レンジャー	7
エンハンサー	5

戦闘特技
《武器習熟／格闘》
《投げ攻撃》
《追加攻撃》
《投げ強化》
《踏みつけ》
《回避行動》
《防具習熟／非金属鎧》
《カウンター》
《治癒適性》
《不屈》

練技／呪歌
【ガゼルフット】
【キャッツアイ】
【マッスルベアー】
【ストロングブラッド】
【デーモンフィンガー】

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

名誉アイテム	点数

所持名誉点：

合計名誉点：750

経歴、その他メモなど：

魔物知識 0 ＝セージ技能レベル（ ― ）＋知力ボーナス［ ― ］

先制力 0 ＝スカウト技能レベル（ ― ）＋敏捷度ボーナス［ ― ］

制限移動＝3m

移動力：敏捷度［24］＝ 24m ×3＝ 全力移動：72m

基本命中力（技能レベル）
ファイター技能［ （ ）］ グラップラー技能［13(10)］ フェンサー技能［ （ ）］ シューター技能［ （ ）］ ＋器用度ボーナス［3］

追加ダメージ（技能レベル）
ファイター技能［ （ ）］ グラップラー技能［14(10)］ フェンサー技能［ （ ）］ シューター技能［ （ ）］ ＋筋力ボーナス［4］

武器	用法	必筋	命中修正	命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	備考
〈トンファー+1〉	1H	15	+2	15	15	*	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8		16	
〈アクセルブローグ+1〉	1H#	15	+1	14	20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	⑩	16	
〈投げ〉	2H	0	―	13	20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	⑫	15	強化済
						*													
						*													
						*													

基本回避力（技能レベル）
ファイター技能［ （ ）］ グラップラー技能［14(10)］
フェンサー技能［ （ ）］ ＋敏捷度ボーナス［4］

鎧名	盾名
〈リュンクスベスト〉	

	鎧	盾	その他の修正	合計値
必筋	8+10			
回避力	+2	+	+1	= 17
防護点	3	+	+2	= 5

部位	装飾品の名称	効果
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	〈巧みの指輪〉	「器用度」+1
左手	〈信念のリング〉	「精神抵抗力」+1
腰	〈ブラックベルト〉	「防護点」+1
足		
その他	〈疾風の腕輪〉	「敏捷度」+2

HP 55

生命抵抗力 14

MP 16

精神抵抗力 13

戦闘関連メモ（戦闘特技など）

魔法（魔力＝技能レベル＋知力ボーナス）

	レベル	魔力

所持金
現金：2,270 G
預金／借金： G

装備品など

〈冒険者セット〉
〈トリートポーション〉×10
〈救命草〉×10
〈魔香草〉×10
〈魔晶石：5点〉×5
〈デクスタリィポーション〉×2

消耗品チェック欄

［ ］□□□□□□
［ ］□□□□□□
［ ］□□□□□□
［ ］□□□□□□
［ ］□□□□□□
［ ］□□□□□□

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

『ソード・ワールド2.0』キャラクターシート Ver1.0 ©2008 GROUP SNE ／ FUJIMISHOBO