

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____



種族 **ルーンフォーク** 性別 _____ 年齢 _____ 生まれ **戦士**

能力値 成長 能力値ボーナス キャラクターの容姿、特徴

技	A	8	器用度	15	+2
	B	5	敏捷度	12	+2
体	C	10	筋力	21	+3
	D	7	生命力	18	+3
心	E	6	知力	14	+2
	F	4	精神力	12	+2

HP 24 生命力 = 冒険者レベル + 生命力ボーナス
MP 12 精神力 = 冒険者レベル + 精神力ボーナス + 魔法使い系スキル合計 × 3 + 精神力

経験点 0 冒険者レベル 2

種族特徴 [暗視] [HP 変換]

技能	レベル
グラップラー	2
レンジャー	1
エンハンサー	1

経歴、その他メモなど _____

所持名譽点 _____ 合計名譽点 _____

戦闘特技	練技/呪歌	言語	会話読文
《武器習熟/格闘》	【ガゼルアツト】	交易共通語	<input type="checkbox"/>
《投げ攻撃》		魔動機文明語	<input type="checkbox"/>
《追加攻撃》			

名譽アイテム	点数

魔物知識 0 = セージ技能レベル (-) + 知力ボーナス (-) 先制力 0 = スカウト技能レベル (-) + 敏捷度ボーナス (-) 制限移動 = 3m 移動力 12 m₃ × 3 = 36 m

基本命中力 (技能レベル) ファイター技能 [()] グラップラー技能 [4 (2)] フェンサー技能 [()] シューター技能 [()] + 器用度ボーナス [2] 追加ダメージ (技能レベル) ファイター技能 [()] グラップラー技能 [5 (2)] フェンサー技能 [()] シューター技能 [()] + 筋力ボーナス [3]

武器	用法	必筋	命中修正	衝力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	備考
<ハードノック>	1H	5	+1	5	10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7	⑩	6	
<スタンパー>	1H#	5	-1	3	20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	⑩	6	
<投げ>	2H	0	-	4	0	*	0	0	1	2	2	3	3	4	4	⑫	6		
						*													
						*													
						*													

基本回避力 (技能レベル) ファイター技能 [()] グラップラー技能 [4 (2)] フェンサー技能 [()] + 敏捷度ボーナス [2]

鎧名 _____ 盾名 _____

<ポイントガード> _____

必筋 1 _____ + _____ = 5
回避力 +1 + _____ + _____ = 5
防護点 0 + _____ + _____ = 0

部位	装備品の名称	効果
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
左手		
腰		
足		
その他		

HP 24 生命力 5
MP 12 精神力 4

戦闘関連メモ (戦闘特技など) _____

魔法	レベル	魔力

所持金 現金 10 g 預金/借金 _____ g

装備品など _____ 消耗品チェック欄

<冒険者セット> [] □□□□
<救命草> [] □□□□
[] □□□□
[] □□□□
[] □□□□
[] □□□□

威力表	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15