キャラクター名　　プレイヤー名

種族	性別	年齢	生まれ
タビット			魔動機師

能力値		成長		能力値ボーナス
技	8	A	4 + 7 = 19	3
		B	1 + 2 = 11	1
体	5	C	5 + 3 = 13+2	2
		D	7 + 4 = 16	2
心	9	E	16 + 10 = 35+1	6
		F	6 + 4 = 19	3

キャラクターの容姿、特徴

生命抵抗力	HP	生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス HP＝冒険者レベル ×3＋生命力
12	46	
精神抵抗力	MP	精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス MP＝魔法使い系技能レベル合計 ×3＋精神力
13	49	

経験点	冒険者レベル
1000	10

種族特徴：［第六感］

技能	レベル
マギテック	10
シューター	7
セージ	5

戦闘特技
《精密射撃》
《鷹の目》
《武器習熟／ガン》
《射手の体術》
《武器習熟Ⅱ／ガン》
《鋭い目》

練技／呪歌

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
魔神語	○	
汎用蛮族語	○	○
ドレイク語	○	

名誉アイテム	点数

所持名誉点

合計名誉点 750

経歴、その他メモなど

魔物知識 11 ＝セージ技能レベル（5） ＋知力ボーナス［6］　先制力 0 ＝スカウト技能レベル（－） ＋敏捷度ボーナス［－］　制限移動＝3m　敏捷度［11］＝ 移動力 16m ×3＝ 全力移動 48m

基本命中力（技能レベル）
ファイター技能［　（　）］グラップラー技能［　（　）］フェンサー技能［　（　）］シューター技能［10（7）］＋器用度ボーナス［3］

追加ダメージ（技能レベル）
ファイター技能［　（　）］グラップラー技能［　（　）］フェンサー技能［　（　）］シューター技能［9（7）］＋筋力ボーナス［2］

武器	用法	必筋	命中修正	命中	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	備考
〈カルネージ＋1〉(3)	2H	15	－	10		＊											⑪	24	40m
〈パレットシャワー〉(4)	1H	5	－	10		＊											⑩	19	10m
						＊													
						＊													
						＊													
						＊													

基本回避力（技能レベル）
ファイター技能［　（　）］グラップラー技能［　（　）］
フェンサー技能［　（　）］＋敏捷度ボーナス［　］

鎧名	盾名
〈スプリントアーマー〉	

				合計値
必筋	15			
回避力	－	＋	8 ＝	8
防護点	5	＋	＝	5

部位	装飾品の名称	効果
頭	〈マギスフィア（小）〉	
耳	〈マギスフィア（小）〉	
顔	〈ひらめき眼鏡〉	「見識判定」「探索判定」+1
首	〈奇跡の首飾り〉	「生死判定」やり直し可能
背中	〈マギスフィア（大）〉	
右手	〈怪力の腕輪〉	「筋力」+2
左手	〈知性の指輪〉	「知力」+1
腰	〈バレットポーチ〉	弾 24 発収納可能
足	〈韋駄天ブーツ〉	「移動力」+5
その他	〈マギスフィア（中）〉	

HP 46　　生命抵抗力 12

MP 49　　精神抵抗力 13

戦闘関連メモ（戦闘特技など）

魔法（魔力＝技能レベル＋知力ボーナス）

	レベル	魔力
魔動機術	10	16

所持金

現金	預金／借金
2,780 G	G

装備品など
〈冒険者セット〉
〈魔晶石：10点〉×2
〈魔晶石：5点〉×4

消耗品チェック欄
［〈弾丸〉×24］
［　］
［　］
［　］
［　］
［　］

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	＊	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	＊	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	＊	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	＊	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	＊	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	＊	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

『ソード・ワールド2.0』キャラクターシートVer1.0　©2008 GROUP SNE ／ FUJIMISHOBO